NOWE WIRUSY: ZAGROŻONE DRUKARKI. SPRAWDŹ, CO JESZCZE s. 8

NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

www.komputerswiat.pl
1/2012 (344) 27.12–8.01

To prostsze niż myślisz

Dwutygodnik

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

W DOBREJ CENIE 6,50 W TYM 8% VAT

- Wyłącz programy spowalniające Windows s. 20
- Usuń tysiące szkodliwych plików
- Więcej mocy do grania

WŁĄCZ TURBO

PRZYSPIESZAMY KOMPUTER

SUPERPAKIET: NAJLEPSZE PROGRAMY DO PODKRĘCANIA PECETA WYBÓR REDAKCJI

2 PEŁNE WERSJE

WASHANDGO 2011
Porządkuje Windows i dysk twardy, przyspiesza system

ASHAMPOO OFFICE 2010
Pakiet wygodnych w obsłudze i funkcjonalnych programów biurowych do domu i firmy

SUPERBONUS ROZPRAW SIĘ Z MIKOŁAJEM
Nie spodobały ci się prezenty? Wyładuj emocje w potyczce z e-Mikołajem

ULTRABOOKI

- Cienkie, lekkie, wygodne i szybkie
- Na taki laptop czekasz od dawna

TEST s. 26

DRUKUJ SKANUJ KSERUJ W DOMU

- Jak działa i co powinno mieć urządzenie wielofunkcyjne s. 56

ZA DARMO

REWELACYJNE GRY

- W to grają w pracy dziennikarze Komputer Świata
- Dołącz do nas! s. 48

W NUMERZE

ZMONTUJ WŁASNE WIDEO ZUPEŁNIE ZA DARMO s. 32
Odkrywamy tajemnice Windows Live Movie Makera

SIEĆ Z GNIAZDKA ELEKTRYCZNEGO
Test adapterów PowerLine: najprostszy sposób na podłączenie komputera i telewizora do sieci i internetu s. 52

POSTANOWIENIA NOWOROCZNE s. 44
Poznaj witryny, które pomogą ci:
- przestać palić
- zrzucić zbędne kilogramy
- nauczyć się angielskiego

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543
01
9 771506 402209

Komputer Świat FOTOSERWIS

TWÓJ KOD FOTOOBRAZ30

SUPEROFERTA

Zamów fotoobraz 30x40 cm

zdjecia.komputerswiat.pl

Akcja trwa do 15.01.2012

Z NAMI OSZCZĘDZISZ 222 ZŁOTE!

PROGRAMY NA PŁYCIE Komputer Świat

Na płycie Komputer Świata w tym wydaniu dwie pełne wersje – pakiet biurowy oraz program do porządkowania systemu Windows i dysku twardego. Oszczędzimy **PONAD 220 ZŁOTYCH**

1 ASHAMPOO OFFICE 2010

Pakiet biurowy do domu i firmy. Można w nim tworzyć pliki tekstowe, arkusze kalkulacyjne i prezentacje. Obsługuje pliki stworzone w Microsoft Office.

OSZCZĘDZASZ 80 złotych

2 WASHANDGO 2011

Program **do porządkowania systemu Windows i dysku twardego**. Usuwa niepotrzebne pliki i dba o rejestr systemowy. Dzięki temu możemy odzyskać miejsce na dysku.

OSZCZĘDZASZ 142 złote

SUPERPAKIET

Zestaw czternastu sprawdzonych aplikacji, które przyspieszą pracę naszego komputera

NA PŁYCIE TAKŻE

DO WSKAZÓWEK
Firefox 8.0.1, Picasa 3.8

DO MONTOWANIA FILMÓW
Audacity 1.13 + Enkoder MP3 LAME, DVDStyler 2, Freemake Video Converter 3, K-Lite Codec Pack 8, Windows Live 2011

GRY KOMPUTER ŚWIAT
Podwodne skarby, Saga Wampirów: Puszka Pandory, Szpitalna gorączka

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych Panda IS, Microsoft Security Essentials

SPIS TREŚCI NUMER 1/2012

PORADNIK PRZYSPIESZANIE PECETA

PROGRAMY: Komputer zwolnił? Gry się zacinają? Zafundujmy naszemu pecetowi kurację odmładzającą. Dzięki poradom Komputer Świata nie wydamy na to ani złotówki – wszystkie niezbędne aplikacje znajdziemy na płycie w specjalnym superpakiecie.

strona 20

TEST ULTRABOOKI

SPRZĘT: Uwaga! Nadchodzi era ultrabooków – według producentów zupełnie wyjątkowych laptopów. Czym naprawdę wyróżniają się te komputery? Jakie mają wady i zalety? Komputer Świat sprawdził kilka modeli, które właśnie weszły do sprzedaży. Zobaczmy, czy warto je kupić. **strona 26**

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

INFEKCJA TOTALNA

Wirusy komputerowe mogą forsować już nie tylko nasze komputery i telefony. Ostatnio okazało się, że doskonale poczują się również w drukarkach i innych urządzeniach podłączonych do internetu. Autor artykułu na stronach 8–9 roztacza ponurą wizję, w której atakom elektronicznych szkodników nie oprze się również sprzęt RTV i AGD, który przecież coraz częściej korzysta z łącza internetowego. Wprawdzie nie słyszeliśmy jeszcze o takim ataku, jednak przytaczane w tekście eksperymenty pokazały, że jest jak najbardziej prawdopodobny. W końcu hakerzy potrafią coraz więcej, udało im się już nawet wprowadzić własny kod do oprogramowania satelitów. Wszyscy cieszymy się z ogromnego postępu, jaki przyniosły z sobą komputery oraz internet. Trudno dziś już sobie wyobrazić, gdzie bylibyśmy teraz bez tych wynalazków. Być może jednak powinniśmy uruchomić wyobraźnię. Bo czy aby na pewno nie jest prawdopodobny scenariusz ataku jakiegoś superwirusa na wszystko, co jest podłączone do światowej sieci? Jeszcze się wprawdzie nie zdarzył, ale czy nie zdarzy w przyszłości?

wieslaw.malecki@komputerswiat.pl

NOWOŚCI

Raport 6
Rynek 7
Nowe zagrożenia internetowe 8
Programy 10
Sprzęt 12
Audio/Wideo/Foto 13
Gadżety 14
Telekomunikacja 15
Aplikacje na smartfony 16
Gry 17
Internet 18

TEMAT Z OKŁADKI

Poradnik: Przyspieszanie komputera
Komputer Świat radzi, co zrobić, żeby nasz pecet działał jak nowy 20

SPRZĘT

Test: Ultrabooki
Coraz więcej tego typu komputerów pojawia się w sprzedaży. Przetestowaliśmy pięć modeli. Który najlepszy? 26

PROGRAMY

Poradnik: Montujemy film w Windows Live Movie Maker
Po co kupować drogi edytor wideo, skoro bardzo dobre narzędzie dostępne jest za darmo. W programie Movie Maker wchodzącym w skład darmowego pakietu usług internetowych Windows Live zmontujemy doskonały film 32

Poradnik: Kurs programowania wsadowego, część 3
Przeczytajmy, jak tworzyć narzędzia, które ułatwią nam obsługę komputera 38

Wskazówki
Dodatkowe czcionki 40
Przeglądanie otwartych kart w 3D 41
Skróty bez brzydkich strzałek 41
Dodajemy geotagi w Picasie 42
Harmonogram zadań dla leniwych 42
Nagra każdą płytę 43

INTERNET

Poradnik: Postanowienia na nowy rok
Koniec roku to okazja, żeby coś zmienić w życiu na lepsze. Internet pomoże nam dotrzymać noworocznych postanowień ... 44

GRY

Przegląd: Najlepsze darmowe gry
Propozycje gier, od których trudno nam będzie się oderwać 48

TELEKOMUNIKACJA

Poradnik: Adaptery PowerLine
Zobaczmy, jak stworzyć najwygodniejszą domową sieć 52

WIEDZA

Nowe technologie: Jak działa urządzenie wielofunkcyjne
Urządzenie wielofunkcyjne zastąpi drukarkę, skaner, kopiarkę, często też faks. Jak udaje się zmieścić tyle funkcji w jednej niewielkiej obudowie? 56

RYNEK

Listy 62
Poradnik kupującego 64
Felieton Tez 65
Stopka redakcyjna 65
Zapowiedzi 66

PRZEGLĄD NAJLEPSZE GRY ZA DARMO

GRY: Większość z nas nieufnie podchodzi do wszystkiego, co dostajemy gratis. W wypadku gier okazuje się, że niesłusznie. Są wśród darmowych propozycji takie, które wciągną nas na długie godziny. **strona 48**

TEST ADAPTERY POWERLINE

TELEKOMUNIKACJA: Do stworzenia domowej sieci nie są potrzebne kable ani fale radiowe. Wystarczą zwykłe przewody elektryczne, które mamy w ścianach. Za pomocą adapterów PowerLine możemy za ich pośrednictwem przesyłać dane od gniazdka do gniazdka.

strona 52

WYMIANA KSIĄŻEK

12 października 2011 roku na rynku pojawiło się wadliwe wydanie Biblioteczki Komputer Świata 5/2011 – Supernarzędzia Google. Za błędne przygotowanie całego nakładu książki odpowiada drukarnia. Redakcja Biblioteczki wraz z wydawcą przepraszają wszystkich, którzy kupili wadliwy egzemplarz.

Przygotowaliśmy wygodny sposób reklamacji – pełnowartościowy egzemplarz książki wyślemy na nasz koszt, bez konieczności odsyłania wadliwego. Płyta została wytłoczona prawidłowo, prosimy więc o zatrzymanie jej. Jak rozpoznać, że mamy wadliwy egzemplarz? Otworzyć książkę na 5 stronie i sprawdzić, czy autorem jest Jerzy Łabuda. Jeśli tak, to znaczy, że kupiliśmy poprawnie wydrukowany egzemplarz, jeżeli nie, wówczas prosimy o kontakt z infolinią: **0 800800085** w godzinach od 10 do 17.

ASUS®

Inspiring Innovation • Persistent Perfection

Eee Pad Transformer Prime

Wiele możliwości. Ty decydujesz!

Perfekcyjne połączenie

Android™ 4.0
Ice Cream Sandwich
upgradable

Pierwszy tablet z czterordzeniowym procesorem NVIDIA® Tegra® 3. Grubość jedynie 8,3mm.

Kamera 8Mpix z lampą błyskową. Najwyższa jakość dźwięku dzięki technologii SonicMaster.

Panel Super IPS+ z szerokimi kątami widzenia 178°.

Nawet do 18 godzin* pracy dzięki stacji dokującej z dodatkową baterią.

* Żywotność baterii uzależniona jest od modelu, sposobu użytkowania i konfiguracji.

SPAM GRUPOWY

Serwis zakupów grupowych Citeam przesadził z liczbą ofert wysyłanych do klientów. W efekcie jego e-maile zostały uznane za spam i zablokowane. Czy taki sam los spotka także innych nadawców grupowych okazji?

To się stało w ostatni weekend listopada 2011 roku. Tysiące użytkowników serwisu aukcyjnego Allegro korzystających z popularnej usługi pocztowej Gmail przestały otrzymywać jakiekolwiek e-maile dotyczące interesujących ich licytacji i zawierające korespondencję od kontrahentów. W internecie zawrzało – zdezorientowani allegrowicze przez dwa dni na forach i serwisach społecznościowych poszukiwali pomocy i przyczyny awarii. Kiedy wszystko wróciło do normy, wyszło na jaw, co się tak naprawdę stało – e-maile od Allegro zostały potraktowane jako... spam.

O RANY, ZNOWU TE REKLAMY!

Po nitce do kłębka okazało się, że sprawcą całego zamieszania nie jest wcale wspomniany portal aukcyjny, ale należący do tej samej grupy Allegro Citeam – serwis oferujący zakupy grupowe. Z tej właśnie platformy było wysyłanych tak wiele ofert w formie e-maili, że coraz więcej odbiorców oznaczało te wiadomości jako spam. Serwery Google szybko nauczyły się kwalifikować te maile jako niechciane i automatycznie je blokowały. A ponieważ korespondencja Allegro była wysyłana z tych samych numerów IP co Citeam, także maile dotyczące aukcji nie trafiały do adresatów. Podobny los co użytkowników Gmaila spotkał internautów korzystających z poczty portalu Gazeta.pl, która także wykorzystuje do obsługi kont pocztowych wspomniane serwery Google.

Kiedy wiosną 2010 roku w Polsce uruchomiono Groupona i Grupera – pierwsze serwisy nad Wisłą oferujące zakupy grupowe, zostały one powitane przez internautów z dużym zainteresowaniem – sam Groupon w ciągu pierwszego roku działalności sprzedał półtora miliona rozmaitych kuponów. Dzięki propozycjom zniżek i rabatów na towary i usługi użytkownicy mogli sporo zaoszczędzić. Wkrótce także inne firmy dostrzegły w zakupach grupowych żyłę złota i uruchomiły swoje portale zakupowe. W rezultacie dzisiaj działa na polskim rynku z górą setka tego typu platform.

„Serwisy zakupów grupowych każdego dnia wysyłają w Polsce po kilka milionów e-maili z ofertami"

Podstawowym narzędziem, którym posługują się serwisy zakupów grupowych, są oferty rozsyłane do użytkowników za pośrednictwem poczty elektronicznej. Po zarejestrowaniu się na konkretnej platformie otrzymamy każdego dnia przynajmniej kilka e-mailowych propozycji rozmaitych obniżek. Ale po półtora roku od startu zakupów grupowych w Polsce coraz więcej użytkowników czuje się zmęczonych otrzymywaniem coraz większej liczby ofert na swoje skrzynki e-mail i zaczyna traktować je jako spam (patrz ramka). To podstawowa przyczyna, która doprowadziła do opisanych wcześniej wydarzeń z końca listopada 2011 roku.

E-MAILE BEZ KONKURENCJI

Czy serwisy zakupów grupowych zamierzają wyciągnąć wnioski z incydentu, który spotkał użytkowników Allegro i Citeam? Być może uporczywe wysyłanie e-maili z ofertami nie jest już najlepszym sposobem docierania do klientów?

– *Wbrew pozorom mailing jest nadal skutecznym kanałem dotarcia do klientów, choć zdajemy sobie sprawę, że z czasem będzie się on zużywał* – mówi Artur Bednarz z Groupona. – *Aby ograniczyć liczbę otrzymywanych przez klientów mailingów, rozważamy możliwość ich łączenia, czyli wysyłkę jednego zbiorczego zamiast kilku. Kolejnym zabiegiem przedłużającym życie mailingu będzie funkcja personalizacji.*

– *Najwięcej subskrybentów mamy zapisanych na najpopularniejsze kategorie serwisu, jak Cała Polska czy ostatnio Prezenty. Może stąd bierze się wrażenie, że wysyłamy dużą liczbę maili dziennie* – wyjaśnia z kolei Marta Krauze, dyrektor Citeam. – *Trzeba zaznaczyć że zakupy grupowe to branża, w której powiadamianie użytkownika na bieżąco jest bardzo ważne, w końcu każda oferta jest sprzedawana tylko w określonym terminie. Wierzymy, że podobna sytuacja z serwerami Gmaila i Gazety.pl się nie powtórzy. Tym bardziej że liczba maili wysyłanych do użytkowników Citeam nie przekracza normy stosowanej przez inne serwisy.*

Wygląda więc na to, że decydując się na zakupy grupowe, póki co nie unikniemy natłoku e-maili z ofertami. Jedyne, co możemy zrobić, to wypisać się z listy subskrypcyjnej. Jeżeli e-maile będą mimo to nadal napływać, mamy prawo interweniować, zgłaszając na przykład w Urzędzie Ochrony Konkurencji i Konsumentów bezprawne wysyłanie do nas spamu. **psz**

ZDANIEM INTERNAUTY

Katarzyna, internautka, autorka bloga Kasiaro Blog (http://kasiaro.jogger.pl)

Dostałam kiedyś zaproszenie do serwisu Citeam.pl. Zapisała się, jednak z oferty nie skorzystałam. Od tego czasu dostaję od nich e-maile z promocjami. Kiedy zaczęło to bardziej przypominać spam, postanowiłam wypisać się za pomocą linku umieszczonego w wiadomości. Ku mojemu zdziwieniu po paru dniach Citeam.pl znów zaatakował. Pomyślałam, że coś się musiało skopać przy próbie anulowania subskrypcji, i ponowiłam całą operację. Niestety, e-maile dostaję nadal, z tym że teraz z automatu lądują w katalogu Spam, ale to przecież nie o to chodzi, prawda?

KONTROWERSYJNA OLIMPIADA

PUNKTY DLA ŚREDNIAKÓW?

W pierwszej połowie grudnia 2011 roku rozpoczęła się szósta edycja Olimpiady Informatycznej Gimnazjalistów (OIG) – ogólnopolskich zawodów, w których młodzi ludzie z gimnazjów mają okazję sprawdzić swoje umiejętności w dziedzinie informatyki. Dla uczestników zwycięstwo w olimpiadzie jest ważne nie tylko ze względu na nagrody rzeczowe. Triumfatorzy imprezy mają też wolny wstęp do dowolnego wybranego liceum.

Okazuje się, że w tym roku gimnazjalistów olimpijczyków spotkało spore rozczarowanie. Wielu z nich po przejrzeniu przykładowych pytań testowych w internecie stwierdziło, że są one o wiele za proste jak na poziom olimpijski.

– *Test przykładowy zawiera pytania, które w ogóle nie mają żadnego związku z poprzednimi edycjami olimpiady, z algorytmiką, z pisaniem programów* – pisze w e-mailu do redakcji Komputer Świata Piotr Tomczyk, uczeń drugiej klasy gimnazjum i uczestnik olimpiady. – *W dodatku test jest banalny, więc nie wiem, dlaczego można za niego zdobyć 150 punktów, za zadanie zaś, które jest dużo trudniejsze, tylko 100 punktów.*

Wątpliwości i zastrzeżenia Piotra podziela wielu jego kolegów. Na Facebooku powstał nawet specjalny profil, który zgromadził kilkuset gimnazjalistów przeciwnych nowym propozycjom zadań.

Co na to wszystko organizator olimpiady, Stowarzyszenie Talent? Wygląda na to, że protest młodzieży pomógł.

– *Test, który wzbudził tyle emocji, był próbą, na której chcieliśmy pokazać, jak będzie wyglądała jedna z części I etapu* – wyjaśnia Natalia Bojarska ze Stowarzyszenia Talent.– *Celem testu jest sprawdzenie wiedzy na ocenę bardzo dobrą z podstaw programu gimnazjalnego. Po wsłuchaniu się w głos młodzieży zdecydowaliśmy się jednak podnieść poziom testu, dodając między innymi pytania z algorytmiki. Pięć zadań jest na podobnym poziomie jak w V edycji OIG.*

oig.edu.pl

BADANIA INTERNAUTÓW

LOKALNI E-PATRIOCI

Polacy chętnie wykorzystują internet do czerpania wiedzy o swojej miejscowości i regionie – wynika z sondażu przeprowadzonego przez Polskie Badania Internetu (PBI). Aż 93 procent internautów właśnie w sieci poszukuje informacji lokalnych. 78 procent badanych na stronach WWW wyszukuje doniesienia o imprezach i wydarzeniach kulturalnych w swojej okolicy, a dla 75 procent Polaków lokalne witryny to podstawowe źródło wiedzy o komunikacji miejskiej. Internauci są też aktywni. Ponad połowa z nich przesyła linki do ciekawych stron i wydarzeń z regionu, a jedna trzecia komentuje lokalne zjawiska i wydarzenia.

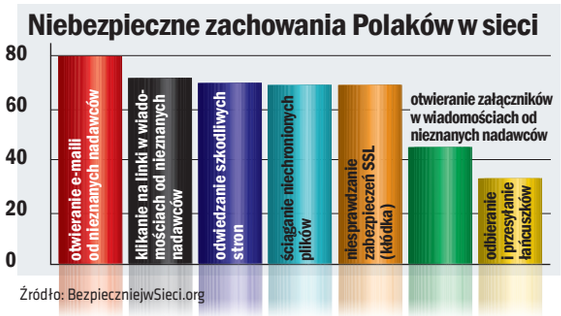
pbi.org.pl

BEZPIECZEŃSTWO W SIECI

IGRANIE Z OGNIEM

BezpieczniejwSieci.org – organizacja zajmująca się działaniami na rzecz walki z zagrożeniami w internecie opublikowała po raz drugi raport o stanie świadomości Polaków dotyczącej bezpieczeństwa w sieci. Badania wskazują, że za największą groźbę związaną z używaniem internetu nasi rodacy uważają kradzież ważnych danych zgromadzonych w komputerze. Pomimo obaw zdecydowana większość Polaków przyznaje się do postępowania zagrażającego ich bezpieczeństwu. Z górą 80 procent respondentów otwiera e-maile od nieznanych nadawców, nieco mniej odwiedza potencjalnie niebezpieczne strony WWW i nie sprawdza zabezpieczeń SSL (popularna kłódka przy adresie) na otwieranych witrynach.

www.bezpieczniejwsieci.org



Źródło: BezpieczniejwSieci.org

RYNEK TELEKOMUNIKACYJNY

300 MILIONÓW SAMSUNGA

Co prawda wśród największych producentów telefonów komórkowych najwięcej aparatów na świecie sprzedaje Nokia (w trzecim kwartale 2011 roku ponad 100 milionów), jednak jej najpoważniejszy konkurent – Samsung – depcze fińskiej firmie po piętach. Koncern ogłosił, że po raz pierwszy w swojej historii sprzedał w ciągu roku ponad 300 milionów telefonów komórkowych. Ta liczba może jeszcze wzrosnąć, wspomniana pochodzi bowiem z końca listopada, a więc jeszcze przed gorączką świątecznych zakupów. Zarówno władze Samsunga, jak i analitycy rynku zwracają uwagę na fakt, że w osiągnięciu wspomnianego już sukcesu znacząco pomógł rosnący popyt na smartfony, a szczególnie powodzenie modelu Galaxy S II, który od momentu premiery wiosną 2011 roku znalazł na całym świecie już 10 milionów nabywców.

www.samsung.com

W DUŻYM SKRÓCIE

APETYT NA IPADY

Firma badawcza Maritz Research zapytała użytkowników smartfonów w USA o to, jaki tablet widzieliby najchętniej w swoich domach. Najwięcej zwolenników iPada znalazło się wśród posiadaczy telefonów BlackBerry – ponad połowa z nich wskazała na urządzenie firmy Apple. Sporo zwolenników tego gadżetu (40 procent) znalazło się też wśród użytkowników komórek z systemem Android. Właściciele BlackBerry są też zainteresowani zakupem tabletu Kindle Fire (12 procent) i Samsung Galaxy Tab (11 procent). Nieco bardziej entuzjastyczni w postrzeganiu ostatnich dwóch modeli są użytkownicy telefonów z Androidem – prawie co piąty wybrałby Galaxy Tab, a 15 procent – Kindle Fire.

www.forbes.com

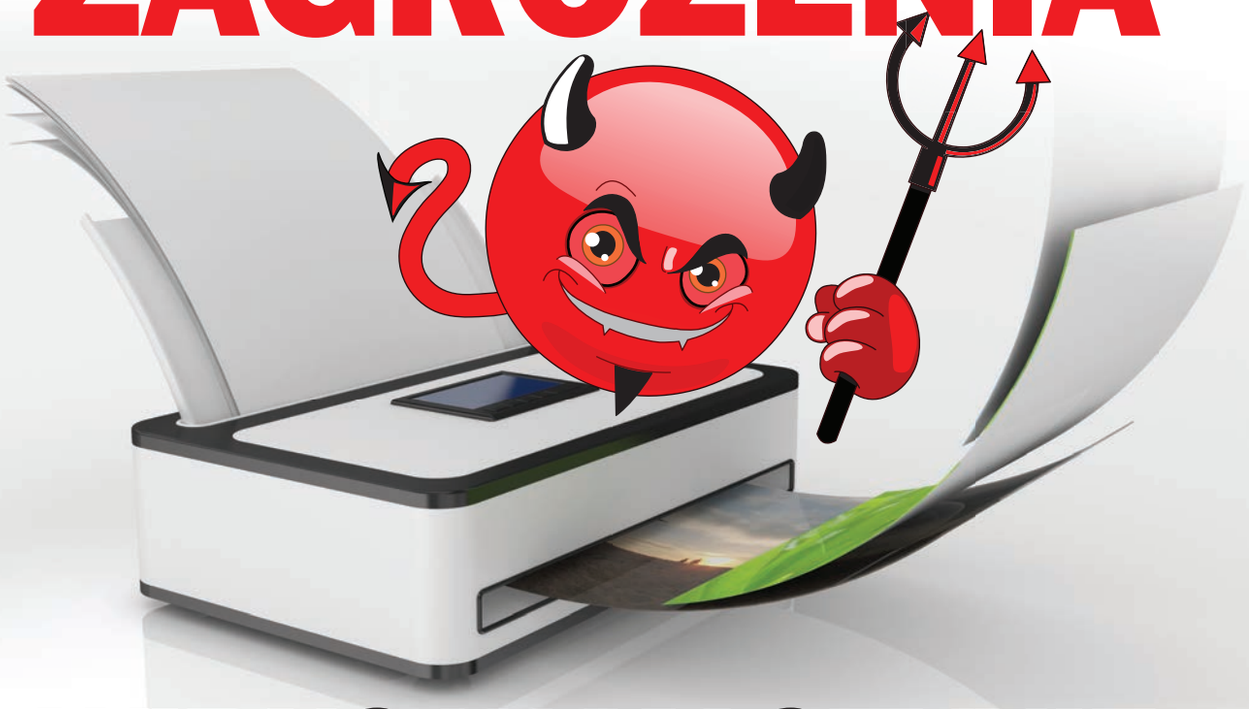
E-ADMINISTRACJA LEŻY

Taki tytułowy wniosek ma płynąć z audytu Najwyższej Izby Kontroli (NIK) dotyczącego budowania systemów e-administracji w Polsce. Okazuje się, że z 28 projektów pozwalających na obsługę obywateli przez internet dzisiaj funkcjonuje jedynie pięć. Według założeń informatyzacja instytucji i urzędów miała kosztować w latach 2007–2010 dwa i pół miliarda złotych. Teraz okazuje się, że aby dokończyć wszystkie zaplanowane projekty, trzeba będzie dołożyć dalszych sześć miliardów. NIK na razie nie wskazuje winnych powstałych zaniedbań, kontrole bowiem mają się zakończyć z początkiem 2012 roku. Wiadomo już jednak, że cały plan stworzenia e-administracji na razie spalił na panewce, a większość spraw urzędowych Polacy muszą nadal załatwiać, stojąc w długich kolejkach zamiast siedzieć przed domowym komputerem.

www.nik.gov.pl

NOWE ZAGROŻENIA 7.12 – 14.12.2011

NADCHODZI CZAS, GDY PRZED ZŁOŚLIWYM KODEM TRZEBA BĘDZIE CHRONIĆ NAWET SPRZĘT AGD. Wirusy atakujące lodówki? Czemu nie. Są możliwe szkodniki gnieżdżące się w drukarkach i bateriach



Fot. Felix Mizioznikov/Lcs813/Yael Weiss/Dreamstime.com

WIRUS W MASZYNIE

Pomysł jest szokująco prosty i skuteczny. **MOŻNA WŁAMAĆ SIĘ DO DRUKARKI I SPOWODOWAĆ JEJ SAMOZAPŁON,** kraść dokumenty i atakować serwery

To nie jest fantastyka naukowa. Dwaj naukowcy – Ang Cui i Salvatore Stolfo, pracujący dla amerykańskiego Columbia University, twierdzą, że znaleźli prosty sposób na zainstalowanie w drukarkach HP złośliwego kodu. Nie trzeba nawet łączyć się z urządzeniem kablem. Wystarczy, żeby drukarka albo komputer, do którego jest podłączona, miał dostęp do internetu.

Mechanizm, który umożliwia włamanie, jest prosty. Drukarka, jak każde urządzenie z komputerem w środku, ma tak zwany firmware, czyli oprogramowanie sterujące pracą. Producenci mają możliwość aktualizacji tego oprogramowania. Na przykład po to, aby dodać nowe funkcje czy zoptymalizować stare. W wielu drukarkach, między innymi HP, aktualizacja firmawe'u polega na wysłaniu do druku specjalnego pliku. Nie będzie on wydrukowany, lecz zainstaluje się w urządzeniu. Cały proces zajmuje kilkadziesiąt sekund.

Teraz wystarczy tylko podrzucić zdalnie taki plik drukarce i gotowe – działa pod kontrolą naszego programu. Jak może być szkodliwa taka sytuacja, zademonstrowali Cui i Stolfo. W laserowej drukarce włączyli na bardzo długi okres grzałkę podgrzewającą bęben. Zanim zadziałał bezpiecznik i czujnik temperatury, papier dotykający bębna zaczął się tlić. W ten sposób można fizycznie uszkodzić drukarkę, a nawet spowodować pożar.

To jednak nie koniec potencjalnych zagrożeń. Jeśli drukarka ma nieograniczony dostęp do internetu, złośliwe oprogramowanie sterujące może zamienić ją w węzeł botnetu, czyli złośliwej sieci komputerowej. W takim wypadku może ona bez naszej świadomości brać udział w atakach typu DDoS. Może również nas szpiegować,

HP LaserJet – dobra drukarka, ale najbezpieczniej trzymać ją za zaporą sieciową

Lodówki z dostępem do internetu już są, można je kupić. Nie wiemy do końca, jak wyglądają ich systemy zabezpieczeń, ale wiemy, że włamanie do tego jakże ważnego dla domowników urządzenia na pewno mogłoby być bardzo przykre

wysyłając na komputer hakera dokumenty, które wysyłamy do druku.

ZAGROŻENIE CZY HISTERIA?

Jak w rzeczywistości poważne jest to zagrożenie? Podczas prezentacji naukowcy znaleźli w internecie 40 000 adresów IP należących do drukarek. Jak twierdzą, w większości tych urządzeń można podmienić firmware. Być może także w urządzeniach od innych producentów.

Firma HP wydała oświadczenie, w którym przyznaje, że problem istnieje i dotyczy modeli LaserJet podłączonych bezpośrednio do internetu. Radzi stosowanie zapory sieciowej i tam, gdzie to możliwe, wyłączanie automatycznego uaktualniania oprogramowania wewnętrznego. Wskazuje również, że jak na razie ani naukowcom, ani hakerom nie udało się obejść bezpiecznika termicznego, który odcina prąd, gdy temperatura urządzenia przekroczy pewien próg. Jak na razie.

W scenariuszu optymistycznym wadliwa bateria po prostu spuchnie i spowoduje uszkodzenie obudowy. Gorzej, jeśli awaria będzie wiązać się z pożarem albo nawet eksplozją. To nie jest gdybanie, przecież Sony wycofywało z rynku w zeszłym roku całe partie laptopów z bateriami, które groziły przegrzaniem

Sytuacja jest o tyle groźniejsza, że przecież programy antywirusowe nie skanują drukarek. Nie ma zatem prostego sposobu, żeby dowiedzieć się, czy jakiś szybki haker nie napisał już wirusa wykorzystującego opisywany mechanizm i czy nasze urządzenie już nie jest nim zainfekowane. Na szczęście problem dotyczy modeli, które zazwyczaj spotyka się w firmach, a nie drukarek domowych.

ZARAZA Z BATERII

Zacznijmy od krótkiej definicji – czym jest dziś bateria do laptopa. Nie jest to tylko pudełeczko z ogniwami i kablami. Obok ogniw znajdziemy płytkę drukowaną z procesorem oraz kostkę pamięci EEPROM. Na tym układzie jest zainstalowane oprogramowanie kontrolujące pracę baterii. Przechowuje ono informacje o parametrach ogniw, stopień zużycia, liczbę cykli ładowania i tym podobne dane.

Charlie Miller, znany specjalista od bezpieczeństwa IT, odkrył, że w stosowanych w laptopach Apple bateriach dostęp do układu sterującego jest banalnie prosty. Wystarczy złamać krótkie, czterobajtowe hasło, co nie jest trudne, przeanalizować aktualizacje systemowe i znaleźć odwołania do baterii.

Co można osiągnąć, podmieniając oprogramowanie baterii? Dużo. Oczywiście można ją popsuć i uniemożliwić ładowanie. Na razie nie udało się ominąć zabezpieczenia termicznego, ale w teorii można by spowodować wybuch baterii, wystarczy zneutralizować kontrolę poziomu naładowania. Jednak najciekawsze zastosowanie tej dziury w zabezpieczeniach wiąże się z przechowywaniem złośliwego kodu. Wiemy, że bateria ma własną pamięć. Niewielką, rzędu kilkuset bajtów, ale niektórym szkodnikom to w zupełności wystarczy. Kod przechowywany w baterii byłby całkowicie odporny na kasowanie. Można by do woli formatować dysk i instalować świeży system, a wirus odradzałby się bez żadnych problemów. Oczywiście ten scenariusz jest jak na razie fikcyjny, ale z doświadczenia przecież wiemy, że pomysłowość i determinacja hakerów są nieograniczone.

PROBLEM SAM NIE ZNIKNIE

Przykładów hakowania urządzeń niebędących komputerami osobistymi przybywa codziennie. Pojawiają się też coraz ciekawsze pomysły wykorzystujące sprzęt. Takie jak zaprezentowana na jednej z konferencji dotyczących bezpieczeństwa mysz, która miała wbudowany układ symulujący klawiaturę. Po jej podłączeniu komputer „myśli", że jest podłączona nowa klawiatura. Za jej pomocą zaprogramowany wcześniej układ przejmuje kontrolę nad komputerem, wczytuje wirusa i generalnie robi, co chce. Oczywiście bez naszej świadomości. W praktyce udowodniono, że większość pracowników w dużych firmach bez oporu podłączy mysz otrzymaną pocztą „w prezencie".

Zjawisko ataków na sprzęt może też niestety przybierać formy o wiele bardziej poważne. Najczęściej przytaczanym przykładem jest naturalnie atak na irańskie instalacje nuklearne, mało jednak osób wie, że w USA ostatnio skutecznie zaatakowano olbrzymią pompę w przepompowni wody. Wielokrotnie i uporczywie włączając ją i wyłączając, doprowadzono do spalenia silnika. W Iranie podczas prezentacji nowej rakiety nastąpiła eksplozja. Zginęło 36 wojskowych ekspertów oraz wszystkie ślady. Są jednak pewne przesłanki, że incydent był spowodowany działaniem Stuxneta – tego samego robaka, który już wcześniej uszkodził wirówki w ośrodku wzbogacania uranu.

Nam w domowych warunkach takie katastrofy nie grożą, jednak zainfekowana lodówka może też stanowić problem. Producenci antywirusów już pewnie szykują edycje AGD/RTV. **jł**

REKLAMA

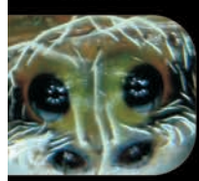
PENTAGRAM
THE PERFECT SIMPLICITY

Poznaj świat MICRO!
PRZENIEŚ GO NA EKRAN KOMPUTERA

MIKROSKOP USB

tekstylia

banknot


pająk

POWIĘKSZENIE: 50X/220X

matryca CMOS
2.0 Mpx

- Bezpośredni podgląd na ekranie monitora w czasie rzeczywistym
- Możliwość zapisu zdjęć (jpg, bmp) oraz video (avi)
- Manualna regulacja ostrości
- 8xLED - wbudowane diody z regulacją mocy oświetlenia
- Statyw w zestawie

micro-LAB może znaleźć zastosowanie w:

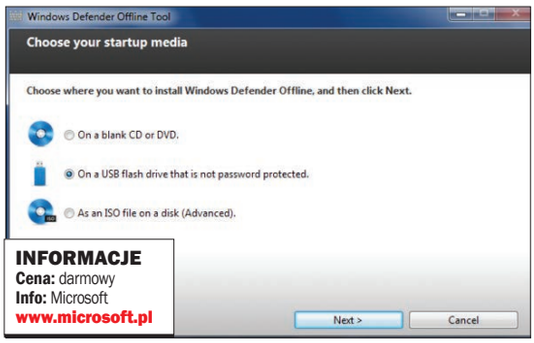
- edukacji (obserwacja mikroświata)
- medycynie (dermatologia, stomatologia, weterynaria, konsultacje online)
- inżynierii (układy scalone, mikrodruki)
- produkcji (kontrola jakości, metaloplastyka itd)
- hobby (modelarstwo, numizmatyka, filatelistyka)

WWW.PENTAGRAM.PL
tel. /22/ 338 90 00

NOWA, PRZENOŚNA WERSJA WINDOWS DEFENDERA

PRZENOŚNY **OBROŃCA**

Windows Defender to znane wielu użytkownikom narzędzie do wykrywania i usuwania złośliwego oprogramowania, w tym programów szpiegujących. Microsoft zaprzestał aktualizowania tej aplikacji przeszło 4 lata temu. Teraz jednak Defender powraca w odnowionej i bardziej funkcjonalnej wersji – Windows Defender Offline Tool. Po pobraniu wersji instalacyjnej programu możemy nagrać go na płytę, dysk przenośny lub pendrive (minimalna pojemność 250 MB). Następnie uruchamiamy zainfekowany komputer z tak przygotowanego nośnika. Potem, aby usunąć szkodniki, wystarczy postępować zgodnie ze wskazówkami kreatora.



INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Microsoft
www.microsoft.pl

PROGRAM DO EDYCJI ZDJĘĆ

EFEKTOWNY **PHOTOMAKE**

PhotoMake 2.0 to najnowsza wersja polskiego edytora do zdjęć i obrazów rastrowych, tworzonego przez jednego programistę. Program jest dostępny za darmo, ale mimo to ma mnóstwo interesujących funkcji. Prócz najprostszych narzędzi edycyjnych dysponuje bogatą paletą filtrów i efektów, a interfejs, zaprojektowany na wzór Photoshopa, powoduje, że praca z PhotoMake jest przyjemna. Program jest wciąż rozwijany i udoskonalany. Dużą zaletą jest także dostępny na stronie domowej autora zestaw podręczników opisujących dokładnie funkcje programu, ich działanie i zastosowanie.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Krzysztof Rzepiński
photomake-2.manifo.com

NOWA WERSJA PRZEGLĄDARKI

CHROME **16**

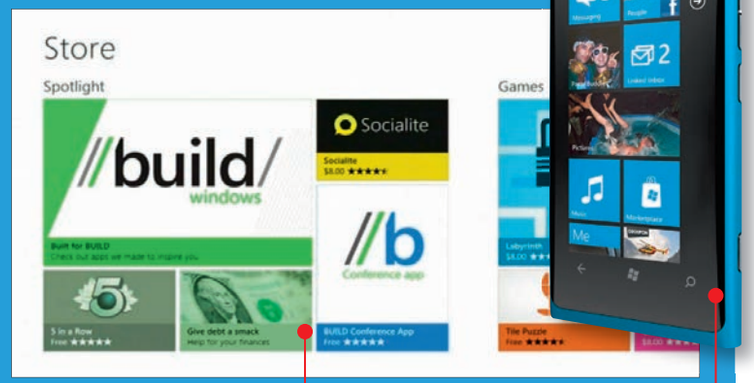
Chrome powstał dużo później niż na przykład Firefox, a użytkownicy przeglądarki spod znaku Google mogą się już cieszyć szesnastą jej odsłoną. Główną nowością w najświeższym wydaniu jest to, na co czekało wielu użytkowników Chrome – możliwość tworzenia w programie wielu profili użytkownika. Profile można przełączać w okienie przeglądarki bez podawania hasła, więc funkcja ta służy raczej wygodzie niż prywatności danych. Dane, takie jak zapisane zakładki, ustawienia programu, zainstalowane rozszerzenia, aplikacje czy zapamiętane hasła i historia przeglądanych stron, są synchronizowane za pośrednictwem konta Google z przeglądarkami Chrome używanymi przez nas na innych komputerach lub urządzeniach przenośnych – jeśli oczywiście sobie tego życzymy. Poprawiono też szereg błędów wykrytych w poprzednich wersjach.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Google
google.pl/chrome

CO SIĘ DZIEJE Z WINDOWS 8

BETA, SKLEP I TELEFONY

Czas na kolejną porcję plotek i przecieków z Microsoftu. **Beta Windows 8** ma ukazać się już za miesiąc! Wysoko postawiony menedżer od Windows, Antoine Leblond, potwierdził, że już w lutym będzie można ściągnąć i zainstalować wersję beta nowego systemu. To oznacza, że Microsoft trzyma się planu i pełna wersja ma szansę ukazać się na jesieni. Przypomnijmy, że Windows 7 miało betę w styczniu 2009 roku (na targach CES), a pełna wersja znalazła się na półkach sklepowych w październiku tego samego roku.



Witryna sklepu Windows Store. Jeśli Microsoft zrealizuje wszystkie plany, może się on stać źródłem aplikacji na komputery, tablety i smartfony

OTWARTY WINDOWS STORE

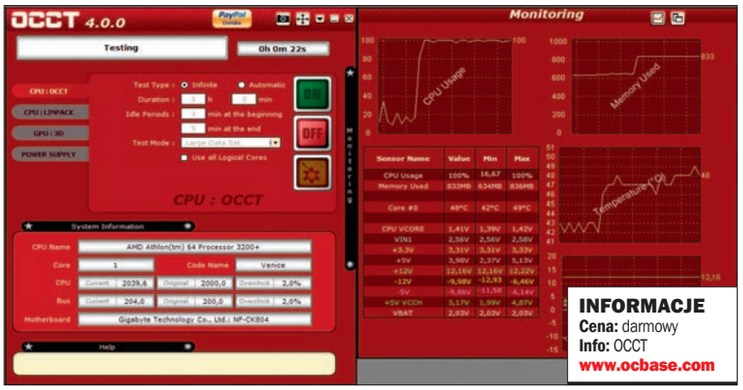
Przy okazji konferencji poświęconej Windows ujawniono więcej niezwykle ciekawych szczegółów dotyczących **Windows Store**, czyli internetowego sklepu z aplikacjami dla Windows. Są to same dobre wiadomości. Po pierwsze, twórcy aplikacji będą mogli tworzyć programy w różnych technologiach, między innymi HTML5, XAML, JavaScript, C. Oznacza to więcej aplikacji. Po drugie, schemat finansowy sklepu zakłada, że autor programu otrzymuje 70 procent ceny, a po przekroczeniu 25 000 dolarów obrotów do kieszeni programistów trafi 80 procent ceny.

Ikona Windows Store. Nareszcie ktoś wpadł na inny pomysł graficzny niż ikona wózka sklepowego

Bardzo dobrą wiadomością jest, że w sklepie Windows Store znajdą się aplikacje na licencji Open Source (GPL i podobne). To całkowita nowość! W Mac App Store (dla Mac OS X) i App Store (dla iOS) Apple'a takich pozycji nie ma (w Android Market są). To oznacza, że będzie można łatwo korzystać na przykład na tablecie z OpenOffice'a czy GIMP-a. No, i spodoba się to zwolennikom wolnego oprogramowania.

WINDOWS 8 WSZĘDZIE

Kolejna plotka dotyczy kwestii bardzo inżynierskiej. Otóż niektórzy obserwatorzy rynku przypuszczają, że Microsoft dąży do zastąpienia jądra systemu Windows Phone 7.5 jądrem z Windows 8. Zobaczmy – Windows 8 w wersji deweloperskiej bez żadnych problemów działa na dość słabych tabletach z procesorem 1 GHz i pamięcią 512 MB. Są to parametry, które są spełniane przez wszystkie nowe smartfony. Aplikacje napisane w językach programowania wysokiego rzędu – SilverLight, .NET, XMA – będą działać niezależnie od tego, jakie jądro systemu będzie użyte. Wyobraźmy sobie, że udaje się tak skroić wersję Windows 8, aby działała sprawnie, wydajnie (również energetycznie) na urządzeniu przenośnym i potrafiła wykorzystać moc komputera stacjonarnego. Byłoby to olbrzymie ułatwienie dla programistów, którzy mogliby za jednym zamachem tworzyć programy na telefony, tablety i komputery. Dla Microsoftu oznaczałoby to olbrzymie oszczędności i dramatyczny wzrost dostępnych aplikacji. **jł**



INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: OCCT
www.ocbase.com

OVERCLOCKING CHECKING TOOL 4.0

SZYBKO, **JESZCZE SZYBCIEJ**

Najnowsza wersja 4.0 programu **OCCT Perestroika (Overclocking Checking Tool)** dokładnie przetestuje nasz komputer i sprawdzi, czy będzie on stabilny nawet z podkręconym do maksimum zegarem CPU. Program może przeprowadzić trzy rodzaje testów – procesora, pamięci RAM albo mieszany, podczas którego sprawdzany jest zarówno procesor, jak i pamięć. W trybie automatycznym, działającym domyślnie po uruchomieniu OCCT, odbywa się godzinny test mieszany. Jeśli chcemy, możemy przełączyć aplikację w tryb testu zapętlonego, który przerywamy na własne życzenie.

OCCT pokazuje także szczegółowe informacje na temat procesora i płyty głównej, a także dane odczytywane z sensorów umieszczonych na płycie, zawierające informacje o temperaturze i zasilaniu poszczególnych komponentów. Program działa z procesorami o dowolnej liczbie rdzeni. Wyniki testów zapisywane są w plikach graficznych, które możemy przeanalizować i dzięki temu ustalić słabe punkty naszego komputera.

MICROSOFT WORLDWIDE TELESCOPE 3

WSZECHŚWIAT W PIGUŁCE

Ukazała się kolejna wersja (3.0) **Microsoft WorldWide Telescope**, darmowego programu pełniącego rolę komputerowej symulacji trójwymiarowego planetarium, przygotowanego przez oddział badawczy Microsoft Research. Aplikację można nazwać wirtualnym teleskopem, przez który obserwujemy trójwymiarowe wizualizacje wszechświata oraz setki zdjęć zebranych podczas badań kosmosu. Uruchamiając WorldWide Telescope, możemy odbyć fantastyczną podróż, podczas której na przykład zobaczymy, jak pył na Drodze Mlecznej przeradzał się w gwiazdy i planety albo w jaki sposób kształtowała się nasza galaktyka miliardy lat temu.

Większość elementów mapy nieba dostępnej w WorldWide Telescope możemy przybliżać i oddalać. W ten sposób możemy oglądać ciała niebieskie z dowolnych miejsc położonych w różnych zakątkach kosmosu. Nawigacja w programie jest bardzo prosta: podróże międzyplanetarne odbywamy za pomocą myszy, obracając horyzont mapy we wszystkich kierunkach. Dodatkiem do mapy jest szereg artykułów opisujących różne aspekty historii wszechświata i pokaźny zbiór zdjęć oraz wizualizacji zjawisk fizycznych zachodzących w kosmosie. Opisy w programie są niestety po angielsku.

INFORMACJE
Cena: darmowy
Info: Microsoft Research
www.worldwidetelescope.org

REKLAMA

NOWY SERWIS WIDEO ON-LINE

HBO GO℠

GDZIE CHCESZ. KIEDY CHCESZ.

hbogo.pl

HBO GO℠ jest przeznaczone do użytku na terenie Polski i wymaga łącza szerokopasmowego. Optymalną jakość serwisu zapewnia łącze o prędkości 2 Mb/s. Odbiór na urządzeniach przenośnych wymaga połączenia wi-fi. Mogą wystąpić dodatkowe ograniczenia korzystania z usługi. ©2011 Home Box Office, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. HBO® i oznaczenia pozostałe programów oraz usług stanowią własność Home Box Office, Inc. iPad® oraz iPhone® są znakami towarowymi Apple Inc. Serwis HBO GO dostępny tylko i wyłącznie w pakiecie z HBO.

W DUŻYM SKRÓCIE

GDY **JAKOŚĆ** MA **ZNACZENIE**

Ma 23 cale przekątnej, matrycę IPS podświetlaną diodami LED, rozdzielczość 1920x1080 pikseli, możliwość regulacji wysokości i ustawienia w pionie (funkcja pivot) – to wszystko ma sprawić, że najnowszy monitor z serii X firmy **iiyama** zadowoli każdego wymagającego użytkownika komputera. **XB2374HDS**, bo o nim mowa, wyświetla obraz z wysoką jasnością 250 cd/m^2 i niezłym kontrastem 1000:1. Urządzenie wyposażono w gniazda HDMI, DVI i D-Sub oraz głośniki stereofoniczne. Cena – 899 złotych.

www.iiyama.com

SPOSÓB NA POLAKA

Niezbyt popularny w Polsce producent laptopów, firma **Fujitsu**, postanowił zwiększyć sprzedaż, wprowadzając na rynek niedrogie, ale solidnie wyglądające notebooki z serii **LifeBook AH531**.

Najtańszy model z 15,6-calowym ekranem, niezbyt wydajnym procesorem Intel Celeron B800 1,5 GHz, pamięcią 2 GB i 320-gigabajtowym dyskiem twardym kosztuje zaledwie 1299 złotych. Taka konfiguracja, pomimo niskiej ceny, zadowoli tylko najmniej wybrednych użytkowników. Na szczęście w ofercie Fujitsu są też lepiej wyposażone, ale i trochę droższe laptopy.

www.fujitsu.com

3D BEZ OKULARÓW DLA PECETOWCÓW

Na razie dostępny będzie tylko w Korei, ale już w 2012 roku ma trafić do sklepów na całym świecie. Chodzi o 25-calowy monitor LCD firmy **LG** oznaczony symbolem **DX2500**, który dzięki wbudowanej kamerze wykrywa położenie gałek ocznych użytkownika i tak dostosowuje wyświetlanie obrazu, aby do obu oczu trafiały różne obrazy. Trójwymiarowy obraz ma być dzięki temu widoczny gołym okiem niemal pod dowolnym kątem i z dowolnej odległości od ekranu. Cena monitora i parametry techniczne nie są jeszcze znane.

www.lge.com

LAPTOP DLA UCZNIA I NAUCZYCIELA

WZMOCNIENIA DO SZKOŁY

Jaki powinien być laptop dla ucznia i nauczyciela? Firma **Lenovo** twierdzi, że przede wszystkim wytrzymały. Do swojej oferty wprowadza więc **ThinkPada X130e**, ważący około 1,8 kilograma notebook z matrycą 11,6 cala. Co konkretnie zrobiono, aby zwiększyć wytrzymałość komputera? Przede wszystkim wzmocniono konstrukcję narożników obudowy i zawiasów, dodano na górnej pokrywie gumową obwolutę, a także cofnięto nieco w głąb obudowy gniazda, co ma zmniejszyć ryzyko ich uszkodzenia. Laptop ma bez zasilania działać aż 8,5 godziny. W zależności od konkretnego modelu komputer może być wyposażony w procesor Intel i3-2367M ULV albo AMD Fusion E-300 lub E-450 i zintegrowany z nim układ graficzny. Wydajność wystarczy więc do zastosowań edukacyjnych, ale nie pozwoli po całodziennym wkuwaniu zrelaksować się przy bardziej wymagającej grze.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 11,6 cala, procesor – Intel i3-2367M ULV, AMD E-300 lub AMD E-450, karta graficzna – zintegrowana z procesorem, waga – 1,78 kg
Cena: od 1600 zł
Info: Lenovo
www.lenovo.pl

BARDZO TANI TABLET PC

TABLET **DLA DUSIGROSZA**

Kilka miesięcy po premierze tabletu MID001 w ofercie firmy **Manta** pojawił się jego następca – **EasyTab MID04**. Urządzenia różnią się od siebie wyglądem, wbudowaną kamerą (w modelu MID001 jej nie było) i procesorem (w MID04 zamontowano o 200 MHz szybszy, lecz wciąż niezbyt wydajny układ). Reszta pozostała bez zmian – 7-calowy ekran o rozdzielczości 800x480 pikseli, 256 MB pamięci RAM, 4 GB pamięci na dane, gniazdo USB 2.0 i moduł Wi-Fi. Niestety, choć na rynku pojawiają się już konstrukcje z Androidem w wersji 4.0, w MID04 zainstalowano Android 2.2. Urządzenie znacznie odstaje więc konfiguracją od prawdziwych tabletów, nie powinna więc dziwić jego bardzo niska cena.

INFORMACJE
Dane techniczne: procesor – WM8650 800 MHz, system operacyjny – Android 2.2, Wi-Fi 802.11b/g/n, czytnik kart MicroSD, złącza – USB 2.0, LAN, mikrofon, bateria – 2900 mAh
Cena: 300 zł
Info: Manta Multimedia
www.manta.com.pl

KOMPUTER ALL-IN-ONE

KOMPUTER Z MEGABASEM

Subwoofer poprawiający jakość dźwięku to jedyny zewnętrzny element nowego komputera firmy **ASUS ET2700**. Resztę ukryto w monitorze o olbrzymiej przekątnej ekranu (27 cali) i rozdzielczości 1920x1080 pikseli. W modelach INTS i IUTS wyświetlacz jest czuły na dotyk, w modelu INKS zastosowano standardowy ekran. Pracą peceta zarządza procesor Intel i3, i5 lub i7 wspomagany kartą graficzną NVIDIA GT540M (w modelach INTS i INKS) lub zintegrowaną z procesorem Intel HD Graphics (model IUTS). Komputer może mieć 8 GB pamięci RAM, nawet dwuterabajtowy dysk, nagrywarkę Blu-ray i kartę telewizyjną. Choć producent nie ustalił jeszcze ceny ET2700, to raczej nie będzie ona niska.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 27 cali, 1920 x 1080 pikseli, dotykowy (modele INTS/IUTS), procesor – Intel i7-2600S, i5-2400S lub i3-2120, grafika – NVIDIA GT 540M (INTS/INKS) lub Intel HD Graphics (IUTS), pamięć – do 8 GB, napęd optyczny – nagrywarka DVD, Blu-ray combo lub nagrywarka Blu-ray, dysk twardy – do 2 TB, porty – USB 3.0, wejście HDMI, czytnik kart SD, e-SATA, zewnętrzny subwoofer
Cena: jeszcze nieustalona
Info: ASUS
www.asus.pl

MONITOR DLA GRACZY

Z NIM **ŁATWIEJ WYGRAĆ**

BenQ XL2420T to monitor dla graczy stworzony przy współpracy z graczami CounterStrike'a. Jego ekran ma 23,6 cala przekątnej, rozdzielczość 1920x1080 pikseli i częstotliwość odświeżania 120 Hz, co w połączeniu na przykład z technologią NVIDIA 3D Vision pozwala na wyświetlanie obrazów 3D. Co ważne, częstotliwość tę można włączyć we wszystkich popularnych rozdzielczościach. Krótki czas reakcji i bardzo duży kontrast dynamiczny mają zwiększyć widoczność przeciwników na ekranie. W monitorze można ustawić kilka jasności i w ramach potrzeby błyskawicznie przełączać się między nimi za pomocą specjalnego kontrolera. W menu nie zabrakło też specjalnych trybów pracy do CounterStrike'a. Niestety, narzędzie ułatwiające wirtualną walkę kosztuje całkiem sporo realnych pieniędzy. **pp**

Fot.: Absolutvision.com

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca – 24 cale, rozdzielczość – 1920x1080 pikseli, jasność – 350 cd/m^2, kontrast – 1000:1, czas reakcji matrycy – 5 ms, kąt widoczności poziom/pion – 170/160 stopni, wejścia – D-Sub, DVI, 2x HDMI, DP 1.2, pobór mocy – 24 W, odświeżanie – 120 Hz, regulacja wysokości, pochylenia i obrotu, pivot
Cena: 1549 zł
Info: BenQ
www.benq.pl

CICHY APARAT KOMPAKTOWY

DLA **SZPIEGA**

Ma największy zoom? Jest najmniejszą cyfrówką na rynku? Ma najjaśniejszy obiektyw? Nic z tych rzeczy. Nowa flagowa cyfrówka **Casio EXILIM EX -ZS100** jest... najcichszym aparatem wśród kompaktów – po włączeniu trybu Silent Mode lampa błyskowa nie doświetla sceny, a aparat nie odtwarza dźwięku migawki. O rewolucji w świecie foto mówić nie można, ale być może komuś się to przyda. Poza tym cyfrówka ma matrycę 14,1 megapiksela, zoom optyczny 12,5x i szerokokątny (24 mm), ale ciemny (f/3.0-5.9) obiektyw. EXILIM może rejestrować filmy w rozdzielczości 1280x720 pikseli.

INFORMACJE
Dane techniczne: matryca – 1/2,3 cala CCD, rozdzielczość – 14,1 megapiksela, obiektyw – 24–300 mm (ekwiwalent dla małego obrazka) o jasności f/3.0-5.9, wbudowana pamięć – 13 MB, gniazdo kart SDHC/SDXC, nagrywanie filmów 720p
Cena: 799 złotych
Info: Casio
pl.exilim.eu

NIETYPOWA RAMKA CYFROWA

FOTOBRELOK DO KLUCZY

Cyfrową ramkę fotograficzną stawiamy zwykle na komodzie czy regale. Tymczasem ramka **Canyon CNR-DPF15** najlepiej będzie się czuła w... kieszeni spodni razem z kluczami. Urządzenie ma miniaturowy ekran o przekątnej 1,5 cala, 2 MB pamięci (na około 140 zdjęć) i waży 50 gramów. Do wgrania fotek i ładowania wbudowanego akumulatora służy gniazdo USB. Pytanie tylko, czy fotograficzny brelok będzie w stanie wygrać konkurencję z mieszkańcem drugiej kieszeni spodni – wyposażonym w większy ekran i znacznie bardziej funkcjonalnym smartfonem.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 1,5 cala, wymiary breloka– 67x48x10 milimetrów, waga – 50 gramów, wbudowana pamięć – 2 GB, port USB 2.0 do transferu zdjęć oraz ładowania akumulatora
Cena: 65 zł
Info: Canyon
www.canyon-tech.pl

SŁUCHAWKI

BEZ **SZUMU**

HN-900 to najnowszy zestaw słuchawkowy firmy **Creative**. Zaletą urządzenia ma być skuteczna redukcja szumów – zainstalowane w muszlach mikrofony rejestrują odgłosy otoczenia, które z przeciwną amplitudą odtwarzane są razem z muzyką. Ma to według producenta zmniejszyć hałas docierający z zewnątrz nawet o 85 procent. O wysoką jakość dźwięku dbać mają 40-milimetrowe przetworniki neodymowe. W kablu, którym słuchawki podłącza się do źródła sygnału, zainstalowano też typowy mikrofon do rozmów głosowych. **pp**

INFORMACJE
Dane techniczne: pasmo przenoszenia – 20–20 000 Hz, poziom redukcji szumów – -18 dB (85%), impedancja – 290 omów, długość przewodu – 1,5 m, przewód odłączany, zasilanie funkcji redukcji szumów – 1x AAA, czas pracy na baterii – 40 godzin, waga – 168 gramów
Cena: 449 złotych
Info: Creative
www.creative.pl

REKLAMA

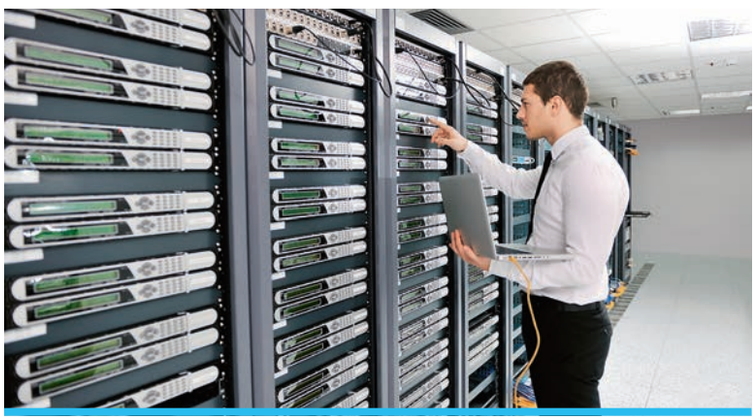
E-infrastruktura w służbie nauki

Finansowanie i planowanie rozwoju infrastruktury informatycznej dla potrzeb ośrodków naukowych w UE, doświadczenia w budowie e-infrastruktury w Polsce i Unii, a także m.in. budowa europejskich repozytoriów danych, to tylko niektóre tematy poruszone na międzynarodowej konferencji e-IRG Workshop, która odbyła się w ramach polskiego przewodnictwa w Radzie Unii Europejskiej.

FOT. © .SHOCK, © UNITEDILLUSTRATORS - FOTOLIA.COM

Eksperci z całej Unii zrzeszeni w tzw. grupie e-IRG (e-Infrastructure Reflection Group) mieli okazję wymienić doświadczenia i opinie dotyczące m.in. oceny stanu rozwoju danej technologii. Dyskutowano również na temat zagadnień sieciowych, zarządzania danymi czy przetwarzania w chmurze („cloud computing").

Polscy naukowcy mieli okazję zaprezentować projekt PIONIER, w którym do edukacji i badań wykorzystuje się światłowody o łącznej długości prawie 6500 km oraz pięć superkomputerów, z których trzy: ZEUS (Kraków), GALERA PLUS (Gdańsk) i SUPERNOVA (Wrocław), zalicza się do grupy 500 najpotężniejszych komputerów na świecie. Przedstawiono również projekt PL-GRID dotyczący integracji infrastruktury gridowej w Polsce oraz PLATON związany z rozwojem usług dla nauki tworzonych na bazie infrastruktury sieciowej. Ponadto przedyskutowano efekty realizacji projektu POWIEW (Program Obliczeń Wielkich Wyzwań Nauki i Techniki), którego celem jest wzrost możliwości obliczeniowych polskich centrów Komputerów Dużej Mocy. Pozwoli to na prowadzenie badań wymagających przetwarzania obliczeniowego o skali dotychczas zarezerwowanej dla ośrodków zagranicznych.



Głównym zadaniem e-IRG jest wytyczenie tzw. mapy drogowej rozwoju infrastruktury informatycznej dla nauki. Dlatego też spotkania takie jak to w Poznaniu pozwalają na zbieranie i dzielenie się konkretnymi doświadczeniami użytkowników. Doświadczeniami tym cenniejszymi, że na ich podstawie specjaliści z e-IRG przygotowują rekomendacje i raporty dla Komisji Europejskiej oraz przedkładają konkretne rozwiązania poszczególnym krajom Unii.

Październikową konferencję e-IRG w Poznaniu zorganizowało Ministerstwo Nauki i Szkolnictwa Wyższego we współpracy z Poznańskim Centrum Superkomputerowo-Sieciowym.

Szczegółowe informacje na temat konferencji udostępniono na stronie: www.e-irg.eu

DRUKARKA DO SMARTFONA

DRUK W ŚWIECIE MINI

Na ciekawy, chociaż nieco kontrowersyjny pomysł wpadli konstruktorzy z firmy Berg Cloud. Opracowali oni urządzenie, którego nazwa – Little Printer (drukareczka) – w pełni odpowiada temu, z czym mamy do czynienia. Chodzi bowiem o drukarkę, którą bez trudu zmieścimy w kieszeni. Producent nie podaje dokładnych wymiarów gadżetu, zapewnia jednak, że będzie to w pełni funkcjonalna drukarka, która pozwala dzięki metodzie termicznej nanosić na papier rozmaite treści ze smartfona. Dzięki temu, zapewnia Berg Cloud, można w wygodny sposób drukować na przykład notatki, listy zadań czy wiadomości. Urządzenie ma się pojawić na rynku w 2012 roku. Pozostaje jednak pytanie, czy wielu użytkowników komórek będzie chciało kupić drukarkę, skoro to samo co na papierze można w każdej chwili zobaczyć na ekranie telefonu.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Berg Cloud
bergcloud.com

PRZYDATNY LOKALIZATOR GPS

ZAMIAST PRZEWODNIKA

Jeżeli w trakcie zimowego urlopu planujemy piesze wycieczki na przykład w górach, a nie jesteśmy wytrawnymi turystami z doskonałą orientacją w terenie, może nas zainteresować gadżet o nazwie reTrace oferowany przez firmę Hama. Chodzi o urządzenie zwane elektronicznym lokalizatorem. Niewielki aparat z wyświetlaczem LCD wyposażono w GPS, który ma zapisywać w pamięci urządzenia przebytą przez nas trasę. reTrace pozwoli więc nie tylko łatwo ustalić naszą dokładną pozycję, ale także w razie potrzeby wskazać drogę powrotną do miejsca, w którym rozpoczęliśmy wyprawę. Producent zapewnia, że gadżet może zapamiętać w wersji podstawowej pięć, a w bardziej rozbudowanej – aż 20 lokalizacji i tras. Lokalizator wyposażono w wodoodporną obudowę, która ma zapewnić urządzeniu sprawne działanie w niesprzyjających warunkach pogodowych.

INFORMACJE
Ceny: od około 300 do 530 zł
Info: Hama
www.hama.pl

BRANSOLETKA DLA FANÓW SF

ZEGAREK TO ZA MAŁO

Oto najnowszy pomysł Olivera Demangela, projektanta zajmującego się tworzeniem niezwykłych zegarków na rękę. Konect Tokyo w żadnym razie nie przypomina tradycyjnych chronometrów noszonych przez nas na co dzień. Wygląda raczej jak tajemnicza bransoleta używana przez bohaterów filmów science fiction. Zegarek pokazuje czas za pomocą różnokolorowych diod, w komplecie jest także podłączana przenośna pamięć USB, na której można gromadzić nagrania dla wbudowanego odtwarzacza plików MP3. Do dyspozycji użytkownika są też bezprzewodowe słuchawki pracujące w technologii Bluetooth. Konect Tokyo może też współpracować z telefonem komórkowym, informując na przykład o nadchodzących połączeniach. Na razie nie wiadomo, czy projekt Demangela zostanie zrealizowany, trudno więc przewidzieć, kiedy zegarek pojawi się w sprzedaży.

INFORMACJE
Cena: nieznana
Info: Oliver Demangel
www.tokyoflash.com

NIETYPOWY PENDRIVE

LEONARDO CHRONI DANE

Na rynku mamy dzisiaj spory wybór przenośnych nośników danych (zwanych potocznie pendrive'ami), które są wyposażone w systemy szyfrowania danych. Jednak twórcy gadżetu o nazwie Crypteks USB proponują nieco inną metodę ochrony pendrive'a. Nośnik jest umieszczony w specjalnym metalowym pojemniku. Aby go otworzyć, trzeba za pomocą ruchomych pierścieni ustawić właściwe hasło (użytkownik może je sam ustalić). Dopiero wówczas bez przeszkód można wyjąć nośnik i podłączyć go do komputera. Twórcy urządzenia oparli jego konstrukcję na koncepcji opracowanej przed wiekami przez Leonarda da Vinci. Dodatkowym zabezpieczeniem danych jest tradycyjny już system 256-bitowego szyfrowania AES. Urządzenie ma się pojawić w sprzedaży na przełomie 2011 i 2012 roku w wersjach o pojemności 4, 8 i 16 GB.

INFORMACJE
Ceny: od około 200 do 500 zł
Info: Crypteks
www.kickstarter.com

ELEKTRONICZNY MIERNIK EMOCJI

JAK TAM NASTRÓJ?

W Nowościach Komputer Świata mieliśmy już niejeden elektroniczny gadżet pozwalający na badanie kondycji użytkownika – na przykład mierniki tętna czy pracy serca. Teraz firma Affectiva dołożyła do tej kolekcji kolejny wynalazek – Q-Sensor 2.0. Według producenta niewielkie urządzenie noszone na przegubie ręki dzięki specjalnym czujnikom może monitorować zmiany oporu elektrycznego naszej skóry, które wiążą się ze zmianami emocji. Zebrane przez gadżet dane są bezprzewodowo przekazywane do komputera, a zainstalowane w nim specjalne oprogramowanie (sprzedawane w komplecie z Q-Sensorem) ma określić precyzyjnie, w jakim nastroju jest użytkownik urządzenia. Inny odczyt zobaczymy zatem, gdy będziemy w skowronkach, inny zaś w stanie wzburzenia czy smutku. Jedna z opcji programu pozwala na natychmiastowe przesłanie informacji o naszym nastroju na osobiste konto w serwisie Twitter. Jednak patrząc na cenę urządzenia, trudno oprzeć się wrażeniu, że chyba lepiej na własną rękę określić stan własnych emocji. Wyjdzie o wiele taniej...

psz

INFORMACJE
Cena: około 6000 zł
Info: Affectiva
www.affectiva.com

SMARTFON

OGIEŃ W DOBREJ CENIE

Firma **Motorola** wprowadza do sprzedaży w Polsce swój nowy model smartfona – **FIRE XT**. Urządzenie jest funkcjonalne, ładne i jednocześnie atrakcyjne cenowo. Telefon wyposażono w procesor 800 MHz oraz system Android 2.3. Komórka dysponuje ekranem dotykowym o przekątnej 3,5 cala oraz dwoma aparatami – 5 Mpix i oraz 0,3 Mpix. Elegancka obudowa smartfona pokryta została odporną na zarysowania powłoką tytanową. Dzięki interfejsowi Motorola Switch można w łatwy sposób przełączać się między indywidualnie spersonalizowanym trybem domowym i biznesowym.

W telefonie nie zabrakło także typowego dla smartfonów wyposażenia – łączności Wi-Fi i HSPA, odbiornika GPS czy też zestawu czujników, między innymi cyfrowego kompasu i akcelerometru. Motorola chwali się, że zastosowana w FIRE XT bateria o pojemności 1540 mAh ma bardzo wysoką żywotność, pozwalającą na osiem godzin rozmów lub nawet prawie miesiąc pracy w trybie czuwania. Ciekawe, czy akumulator jest równie wydajny podczas grania czy też w trakcie nawigacji. Raczej mało prawdopodobne.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 3,5 cala (320x480 pikseli); procesor – 0,8 GHz; aparat – 5 Mpix; obsługa HSPA; Wi-Fi 802.11 b/g/n; radio FM
Cena: 899 zł
Info: Motorola
www.motorola.pl

DYSK SIECIOWY

SIECIOWY ZYXEL

W ofercie firmy **ZyXEL** pojawiła się nowa pamięć masowa **NSA310** z gigabitowym interfejsem Ethernet. Urządzenie obsługuje dyski twarde o pojemności do 3 TB. Dzięki obsłudze standardu DLNA 1.5 ZyXEL współpracuje z nowoczesnymi urządzeniami audio-wideo – telewizorami, odtwarzaczami multimediów, smartfonami, tabletami czy konsolami gier. NSA310 obsługuje technologie współdzielenia mediów (UPnP, iTunes server) oraz wyposażony jest w klienta BitTorrent i eMule oraz serwer FTP. Producent zadbał też o funkcję tworzenia automatycznych kopii zapasowych komputerów podłączonych do sieci.

INFORMACJE
Dane techniczne: port – 1x RJ45 (Ethernet 1 Gb/s), 2x USB, 1x eSATA; interfejs dysku twardego – 3,5 cala SATA I/II; serwer FTP; klient Bittorent, eMule; obsługa UPnP, iTunes server
Cena: 450 zł
Info: ZyXEL
www.zyxel.pl

SMARTFON

TELEFON ZTE

Mało popularny w Polsce producent sprzętu sieciowego – firma **ZTE**, wprowadza na półki sklepowe smartfon **Libra**. Urządzenie nie wyróżnia się niczym szczególnym – jest typowym przedstawicielem tańszych smartfonów z Androidem. Wyposażono go w procesor 600 MHz i wysokiej rozdzielczości 3,5-calowy ekran. Komórka dostępna jest w dwóch wersjach – z trzy- oraz pięciomegapikselowym aparatem fotograficznym.

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 3,5 cala (480x800 pikseli); procesor – 0,6 GHz; aparat – 5 Mpix; obsługa HSPA; Wi-Fi 802.11 b/g/n; radio FM
Cena: nieznana
Info: ZTE
ztepoland.pl

NAWIGACJE GPS

NOWE GARMINY

Garmin przedstawił swoją najnowszą ofertę urządzeń z serii nüvi na nowy rok. Wśród zaprezentowanych nawigacji znajdują się zarówno produkty dla tych, którzy cenią sobie jakość w rozsądnej cenie, oraz modele dla bardziej wymagających kierowców, na przykład **3490LMT** z serii **nüvi 3400**. Urządzenie wykorzystuje najnowszy system Guidance 3, w którym znajdziemy takie funkcje, jak myTrends (zapamiętuje najczęściej wybierane trasy i cele podróży, co pozwala między innymi określić precyzyjny czas przybycia na miejsce). 3490LMT wyposażony jest w dotykowy ekran z możliwością korzystania z nawigacji zarówno w pionie, jak i w poziomie. **tpa**

INFORMACJE
Dane techniczne: ekran – 4,3 cala (800x480 pikseli); czytnik microSD; port USB; przeglądarka zdjęć
Cena: nieznana
Info: Garmin
www.garmin.pl

W DUŻYM SKRÓCIE

PEKAO NA WSZYSTKIE SMARTFONY

Bank Pekao SA udostępnił aplikację bankowości mobilnej dla praktycznie wszystkich smartfonowych platform. Aplikacja działa na iPhone'ach, telefonach z systemem Android, Symbianem, BlackBerry OS, Windows Phone, a do tego jest dostępna również w wersji Java (dla zwykłych komórek). W interfejsie użytkownika pomysłowo wykorzystano obracające się koło, dzięki któremu dostęp do funkcji systemu jest bardzo przejrzysty. Program można pobrać za darmo ze sklepów z aplikacjami dla poszczególnych systemów.

www.pekao.com.pl

POLECAJ I ZARABIAJ

Operator Play wprowadza akcję w głosowej ofercie pre-paid, w ramach której za polecenie nowego klienta można otrzymać na promocyjne konto 5 złotych. Podobny bonus otrzyma nowy klient. Aby przystąpić do promocji, nowy użytkownik powinien w przeciągu 30 dni wpisać w swoim telefonie kod ***126*numer#** (**numer** – telefon osoby polecającej). Dodatkowo obie strony muszą dokonać doładowania konta w okresie nie dłuższym niż 30 dni przed przystąpieniem do promocji.

www.play.pl

DRUGI TELEFON BEZ ZOBOWIĄZANIA

Orange wystartował z nową odsłoną promocji, w której do nowej lub przedłużanej umowy oferuje po obniżonej cenie drugi telefon bez zobowiązania – między innymi Sony Ericsson XPERIA X8, Sony Ericsson Hazel czy też Nokia E52. Aby skorzystać z promocji, musimy zdecydować się na jeden z topowych smartfonów, między innymi: HTC Mozart, HTC Sensation, Sony Ericsson XPERIA, Sony Ericsson XPERIA Play lub Sony Ericsson Arc S. Cena pierwszego i dodatkowego telefonu zależy od wybranej taryfy oraz długości zobowiązania podstawowej umowy.

www.orange.pl

NOWE APLIKACJE

NAJLEPSZE APLIKACJE DO SMARTFONÓW. Niemal codziennie pojawiają się nowe aplikacje i gry na mobilne systemy operacyjne – płatne i darmowe. Komputer Świat prezentuje najciekawsze. Warto je mieć w swojej komórce

FLICK GOLF!

To pozycja dla wszystkich wielbicieli golfa w wydaniu fotelowym, choć gra zbyt wiele wspólnego z prawdziwym golfem nie ma. Celem wprawdzie jest trafienie piłką do dołka, ale punkty otrzymujemy również za umieszczenie jej na wyrysowanej tarczy wokół chorągiewki. Uderzamy tylko raz, a trajektorię piłki możemy korygować w trakcie lotu. Rozgrywka jest na czas (za celne trafienia zostaje on wydłużany) lub na punkty. Na wirtualnym polu golfowym znajdują się różne przeszkody – drzewa, piasek i woda, w trafieniu przeszkadza także wiatr. Na pochwałę zasługuje oprawa graficzna. Do dyspozycji mamy kilkanaście pól. Możemy zagrać w trybie szybkich, pojedynczych partii lub wziąć udział w turnieju.

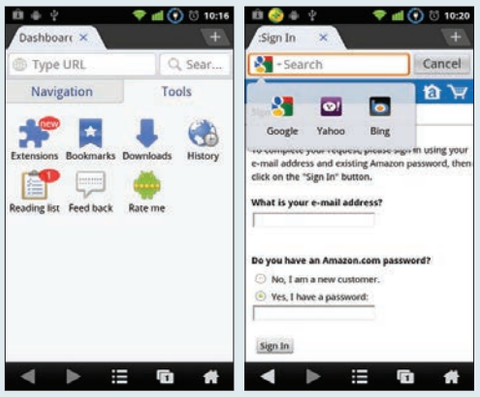
★★★★★ około 3,60 zł iPh AND

TVNPLAYER

Odtwarzacz wideo na życzenie. Dzięki aplikacji uzyskamy dostęp do największej biblioteki seriali, show i programów emitowanych na głównej antenie stacji TVN oraz w kanałach tematycznych. TVNplayer umożliwia również oglądanie na smartfonie przedpremierowych i archiwalnych produkcji antenowych. Znajdziemy w nim także opisy odcinków poszczególnych programów i seriali.

★★★★☆ darmowy AND iPh

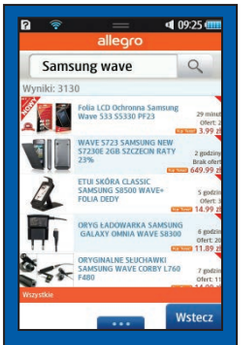
PRZEGLĄDARKA NINESKY



Jest to kolejna mobilna przeglądarka dla smartfonów z systemem Android, która oceniana jest bardzo wysoko przez użytkowników. Z głównych jej zalet warto wymienić szybkość działania oraz obsługę HTML5 i Flash. Ninesky oferuje wiele funkcji i udogodnień, między innymi specjalne zabezpieczenia do wykrywania szkodliwych witryn i plików, praca na kartach, tryb pełnoekranowy, wbudowane wyszukiwarki Google, historia najczęściej odwiedzanych stron, menedżer pobierania oraz silnik optymalizujący strony internetowe do ekranu komórki.

★★★★★ darmowa AND

Allegro



Mobilna aplikacja serwisu Allegro dostępna jest teraz także na smartfony Samsung z systemem bada. Program pozwala na wyszukiwanie ofert, przeglądanie poszczególnych kategorii i obserwowanych aukcji, a także dostęp do swojego profilu oraz licytowanie produktów.

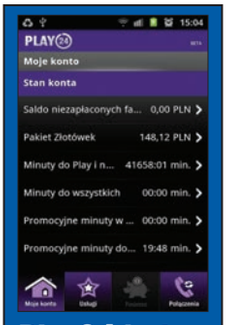
★★★★☆ darmowy iPh AND SY BB BD

Pixlr-o-matic

Pixlr-o-matic to aplikacja do edycji zdjęć wykonanych wbudowanym w telefon aparatem. Program wyróżnia się dużą liczbą opcji oraz ciekawym interfejsem. Znajdziemy w nim kilkadziesiąt efektów i filtrów, które stosujemy na fotkę w kilku etapach. Aplikacja jest łatwa i przyjazna w obsłudze.

★★★★☆ darmowy AND iPh

Play24 beta



Kolejna wersja aplikacji operatora komórkowego Play. Program oferuje podobne funkcje, co panel klienta WWW. Co ciekawe, transmisja danych, jaką wykorzystujemy podczas łączenia się tej aplikacji z internetem, jest darmowa i nie zostanie dodana do naszego limitu na przykład w ramach abonamentu.

★★★★☆ darmowy AND

Where's My Water?

Bardzo przyjemna gra logiczna, w której naszym zadaniem jest pomoc aligatorowi Swampemu w napełnieniu jego wanny czystą wodą. Osiągnięcie celu wcale nie jest łatwe – musimy doprowadzić ciecz oczyszczoną z toksycznych związków. W grze jest ponad sto ciekawych plansz.

★★★★☆ około 3,50 zł AND iPh

AUTOMAPA 3.0

Popularna aplikacja do nawigacji dostępna jest teraz na system iOS w najnowszej wersji. Program ma nie tylko nowy interfejs użytkownika, ale również zaktualizowane mapy, odświeżoną wersję systemu AutoMapa Traffic oraz wiele przydatnych funkcji, między innymi informację o skali przekroczenia prędkości.

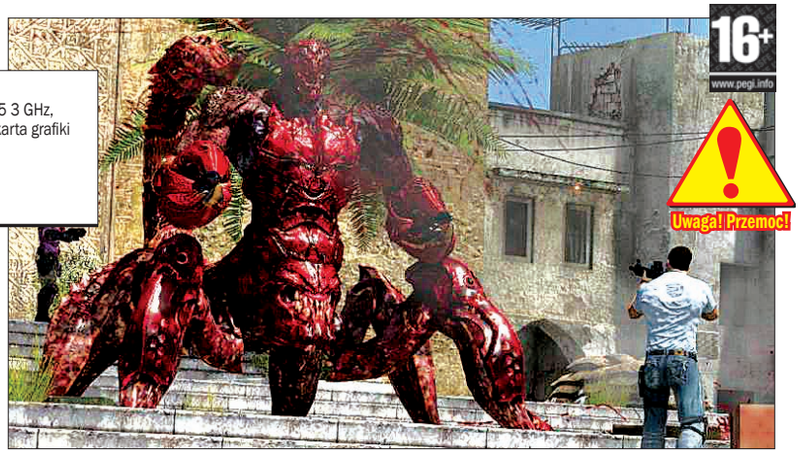
★★★★★ około 23 zł iPh

AND Android iPh iPhone WP7 Windows Phone 7 SY Symbian BB BlackBerry BD bada OS ★★★★★ – ocena redakcji

GROTESKOWA STRZELANINA

NIE NA **SERIO**

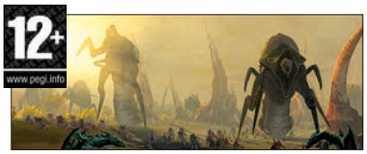
INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: Quad Core i5 3 GHz, 1 GB RAM (XP), 4 GB RAM (Vista/7), karta grafiki 1 GB, 4 GB HDD
Ceny: 80 zł
Info: Croteam
www.seroiussam.com



SERIOUS SAM 3: BFE jest parodią. Jest w niej przesadzone wszystko – moc głównego bohatera, liczba i wielkość wrogów, siła niszczenia broni. Scenariusz celowo ma jakość filmu SF czwartej kategorii. Główny bohater macho, który już nieraz uratował Ziemię (i to w pojedynkę), znowu zostaje wezwany, by stawić czoło kolejnej inwazji straszliwych potworów. Gramy na olbrzymich planszach, hurtowo wybijając kolejne fale wrogów równie groteskowych jak większość pomysłów w grze. Tytułowy Sam naturalnie rzuca co jakiś czas jedno ze swoich powiedzonek, komentuje kolejne masakry urządzane złym kosmitom. Świetna rozrywka.

STRATEGIA I RPG

ZOSTAŃ **LEGENDĄ**



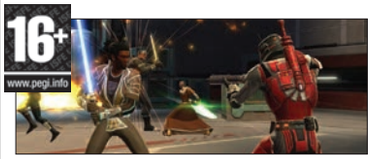
INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: Core 2 Duo 2,4 GHz, 1 GB RAM (2 GB RAM – Vista/7), karta grafiki 768 MB (GeForce GTX 460 lub lepsza), 12 GB HDD
Ceny: 80 zł
Info: Cenega
www.kingarthurthewargame.com/2

KRÓL ARTUR 2 to druga część udanej gry polegającej na budowie potężnego królestwa. Tym razem rozgrywkę podzielono na część strategiczną, polegającą na zarządzaniu miastami, gospodarką i polityką, oraz na część militarną, w której toczymy gigantyczne bitwy z setkami jednostek. Fabuła wykorzystuje motywy z celtyckich legend. Na skutek spisku królowej-wiedźmy starodawne zło budzi się, by zagrozić walecznej Brytanii. Czy uda się nam przywrócić równowagę i przepędzić z Wysp czarną magię? Zobaczymy. Można grać z wieloma graczami.

GRA MMO W ŚWIECIE GWIEZDNYCH WOJEN

MOC **KOSZTUJE**

STAR WARS: THE OLD REPUBLIC to od dawna oczekiwana superprodukcja umożliwiająca nam pokierowanie karierą jako Rycerz Jedi, Sith, łowca nagród czy jako dowolna postać zamieszkująca uniwersum gwiezdych wojen. Gra wygląda świetnie. Na pewno można w nią grać miesiącami, tyle planet i miejsc stworzono. Poza tym możemy grać z innymi fanami Vadera i spółki. Problem w tym, że jakby pod prąd współczesnym trendom, gra nie dość że nie jest tania (199 złotych w dniu premiery), to jeszcze kosztuje 60 złotych miesięcznie. Tylko dla fanów. **jł**



INFORMACJE
Wymagania sprzętowe: Core 2 Duo, 2 GB RAM, karta graficzna 1024 MB, 20 GB na dysku, DirectX 11
Ceny: 199 zł plus abonament
Info: Electronic Arts Polska
www.swtor.com

REKLAMA

Niełatwo trafić na dobrą ofertę

smyk.com
atlantic
willsoor
wittchen
monnari

Płać kartą, bo warto!
Rabat
BANK PEKAO SA
Member of UniCredit Group

U nas masz wszystko, by dotrzeć do celu

Mobilny Planer Zakupów

Daj się prowadzić rabatom! Zainstaluj aplikację Mobilny Planer Zakupów na swoim smartfonie, a system geolokalizacji wskaże Ci sklepy i punkty usługowe, w których czekają na Ciebie rabaty do 50%. Wystarczy, że zapłacisz dowolną kartą Banku Pekao SA, a otrzymasz zniżki w ponad 1500 miejscach. Nasi Partnerzy przygotowali specjalną ofertę świąteczną!
Więcej informacji na www.pekao.com.pl/rabat

BANK PEKAO SA
Member of UniCredit Group

W DUŻYM SKRÓCIE

DYSKUSJE POLAKÓW W SIECI

W Polsce kategorią numer jeden pod względem liczby zaangażowanych w dyskusję w sieci jest elektronika. Aż 45 procent internautów wyraża w sieci swoje opinie dotyczące sprzętu komputerowego, RTV, AGD, telefonów komórkowych i innej elektroniki użytkowej, a także związanych z nimi akcesoriów. W zestawieniu z 59 procentami internautów, którzy w ogóle komentują marki w sieci, oznacza to, że aż 75 procent dyskutujących wypowiada się właśnie o produktach elektrotechnicznych.

www.tnsglobal.pl

UŻYTKOWNICY GOOGLE+

W serwisie Flowtown została zamieszczona infografika pokazująca, kto najchętniej korzysta z serwisu społecznościowego Google+. Okazuje się, że większość użytkowników Google+ to mężczyźni (63 procent) w wieku 24–25 lat. Osoby korzystające z serwisu to przede wszystkim mieszkańcy USA i Indii. Na kolejnych miejscach znaleźli się internauci z Wielkiej Brytanii, Kanady, Niemiec, Brazylii i Tajwanu. Badanie pokazuje też, że na Google+ jest założonych 40 milionów kont, ale większość jest nieaktywna – tylko 17 procent użytkowników aktywnie korzysta z serwisu.

www.flowtown.com

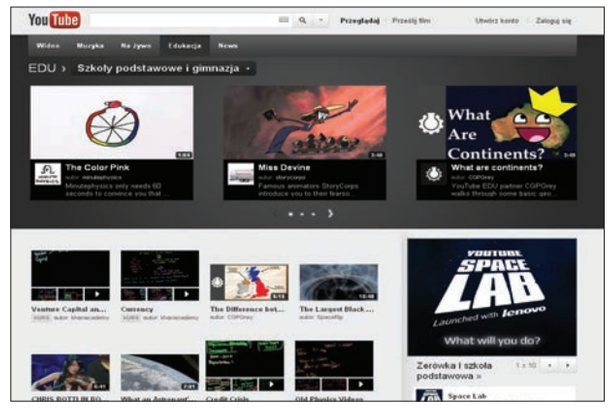
INTERNETOWY SKLEP Z MUCHAMI

Dawniej muszki były modne. Teraz sięgają po nie tylko najodważniejsi. Dlatego Sabina Mańka – projektantka zajmująca się wyrobem muszek – obrała sobie za cel przywrócenie muszek do łask. W sklepie internetowym sprzedaje tylko i wyłącznie tę część garderoby. Są tu modele zabawne i poważne, w różnych kształtach i kolorach. Można też zamówić muszkę niepowtarzalną, która zostanie uszyta specjalnie dla nas.

blacktie.pl

NOWY SERWIS DLA SZKÓŁ

YOUTUBE EDU



Serwis YouTube już nie będzie zmorą nauczycieli, a uczniowie nie będą go oglądać po kryjomu pod ławką. Wręcz przeciwnie! Powstała właśnie odsłona serwisu przeznaczona specjalnie do wykorzystania podczas lekcji. Na **YouTube EDU** udostępnione zostały dobrze przygotowane materiały dla uczniów szkół podstawowych i gimnazjów oraz dla studentów. Jest też bardzo ciekawy dział Nauka przez całe życie. Jest ponad 600 starannie dobranych partnerów opracowujących treści o charakterze edukacyjnym. Serwis dla szkół daje możliwość uruchomienia dostępu tylko do wersji filtrowanej, w której uczniowie mogą korzystać tylko z zasobów YouTube EDU, nie mając dostępu do innych materiałów publikowanych w popularnym serwisie YouTube. Korzystanie z edukacyjnej części YouTube jest darmowe, ale dla uzyskania pełnej funkcjonalności trzeba się zarejestrować (nie wystarczy zwykłe konto Google).

www.youtube.com/education

NAJPOPULARNIEJSZE TEMATY MIJAJĄCEGO ROKU

O CZYM NA FACEBOOKU

O czym rozmawiają najczęściej ludzie na **Facebooku**? Serwis zamieścił zestawienie 10 tematów, które w 2011 roku były najczęściej poruszane przez użytkowników portalu. Na pierwszym miejscu jest śmierć Osamy bin Ladena. Drugi najczęściej poruszany temat to zwycięstwo drużyny Green Bay Packers w Super Bowl (finałowy mecz o mistrzostwo w futbolu amerykańskim). Trzecie miejsce zajął uniewinniający wyrok sądowy w sprawie Casey Anthony (zarzucano jej zamordowanie dwuletniej córki). Kolejne najbardziej interesujące tematy to ekscesy amerykańskiego aktora Charliego Sheena, śmierć Steve'a Jobsa, ślub księcia Williama i Kate Middleton, śmierć Amy Winehouse, ukazanie się gry Call of Duty: Modern Warfare 3, rozpoczęcie interwencji militarnej w Libii oraz huragan Irene.

www.facebook.com/facebook

ZABAWNIE O ZNANYCH

NA WESOŁO

Pojawił się nowy serwis **Celebixy.pl**, w którym można tworzyć, oglądać i oceniać humorystyczne materiały, dotyczące przede wszystkim znanych osób lub aktualnych wydarzeń.

Dodawać do serwisu rysunki czy zdjęcia opatrzone napisami w komiksowych dymkach, proste animacje i filmiki mogą tylko zarejestrowani użytkownicy. Natomiast oglądać je i oceniać mają szansę wszyscy internauci.

celebixy.pl

NOWA PROPOZYCJA SERWISU AUKCYJNEGO

OUTLET OD ALLEGRO

W serwisie **Allegro.pl** zaczął działać outlet. Są w nim końcówki kolekcji znanych marek i ekskluzywne produkty w ograniczonych czasowo promocjach sięgających nawet 50–80 procent. Przedmioty dostępne są tylko w ramach opcji „Kup teraz". Użytkownicy serwisu aukcyjnego nie muszą się rejestrować w outlecie – zakupy można robić, korzystając z konta w Allegro. Na początek na stronie dostępne było obuwie marki Converse, zabawki Hasbro, ubrania Desigual oraz biżuteria Valero Pearls. **ek**

outlet.allegro.pl

FIRMY RODZINNE ROKU 2011

Newsweek POLSKA

7 grudnia w Białymstoku odbyła się przedostatnia w tym roku Gala Firm Rodzinnych.

Przedstawicieli rodzinnych przedsiębiorstw gościł hotel Branicki.

Karolina Jaroszewicz – szefowa wydań specjalnych w „Newsweeku Polska" oraz Cezary Smorszczewski – wiceprezes zarządu Alior Banku (od lewej) wręczali nagrody i przeprowadzali krótkie wywiady z laureatami

Top 5 Firm Rodzinnych z woj. podlaskiego

PPHU ZAKŁAD MIĘSNY ŻAK
MEBLUX BOGDAN
HERMES RECYCLING
SOKÓŁ
ADAN

„Newsweek" dostrzega potencjał drzemiący w rodzinnych przedsiębiorstwach, dlatego przygotował wraz z partnerami specjalny Ranking Firm Rodzinnych. W ten sposób wyłonione zostały najszybciej rozwijające się rodzinne biznesy w poszczególnych województwach. Ranking przedstawił laureatów wg podziału na województwa oraz cztery kategorie wielkościowe prezentowanych w nim firm: mikro, małe, średnie i duże przedsiębiorstwa.
Jego liderzy są nagradzani na uroczystych spotkaniach regionalnych. Będziemy gościć w 16 miastach wojewódzkich i prezentować relacje z tych niezwykłych spotkań.
Mamy ogromną nadzieję, że dzięki Rankingowi Firm Rodzinnych Roku przyczynimy się do dalszego wzrostu rodzimego biznesu.

Białystok

Zwycięzca rankingu w województwie podlaskim w kategorii firm małych
HERMES RECYCLING SP. Z O.O.

Hermes Recycling Sp. z o.o. to firma rodzinna, która powstała w 1995 roku. Zajmuje się eksportem i importem metali nieżelaznych oraz handlem surowcami wtórnymi. Od samego początku przedsiębiorstwo specjalizuje się w redukcji szczególnie uciążliwych dla środowiska odpadów, które są dużym obciążeniem dla wysypisk miejskich. Należą do nich wysoko gabarytowe urządzenia lub opakowania takie jak puszki po napojach i dezodorantach.

Artur Augustynowicz - prokurent

Zwycięzca rankingu w województwie podlaskim w kategorii firm dużych
ARHELAN BURZYŃSCY SP. J.

Firma Arhelan Burzyńscy Sp. J. została założona w 1991 roku w Bielsku Podlaskim przez Helenę, Mirosława, Mirosławę oraz Arkadiusza Burzyńskich. W pierwszych latach istnienia główną działalnością firmy była sprzedaż hurtowa produktów spożywczych. W 1995 roku powstał pierwszy market w Bielsku Podlaskim. W następnych latach sukcesywnie otwierane były kolejne placówki na terenie woj. podlaskiego. W 2007 roku działalność handlowa została poszerzona na woj. warmińsko-mazurskie. Obecnie sieć Arhelan to 48 marketów w 24 miejscowościach, w których zatrudnionych jest już ponad 700 pracowników.

Helena Burzyńska - partner spółki

MECENAS PROJEKTU

PATRONI PROJEKTU

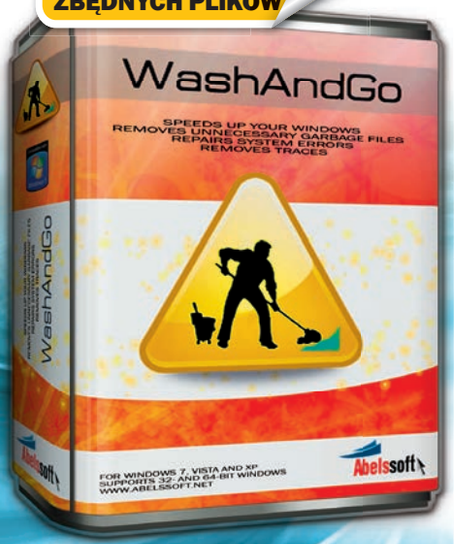
PATRONI MEDIALNI

WŁĄCZ TUR

KOMPUTER ZWOLNIŁ? GRY SIĘ ZACINAJĄ? Zafundujmy naszemu pecetowi kurację odmładzającą. Dzięki wskazówkom Komputer Świata nie stracimy ani złotówki, a **NASZ KOMPUTER BĘDZIE DZIAŁAŁ JAK NOWY, A NAWET SZYBCIEJ!**

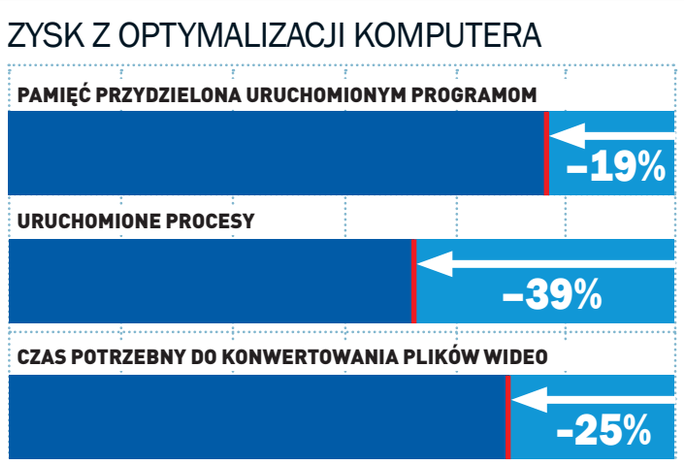
Komputer z nowo zainstalowanym systemem Windows, do którego nie dodaliśmy jeszcze żadnych programów, przeważnie działa szybko i nie stwarza problemów. Pecet bez aplikacji jest jednak nieprzydatny, więc instalujemy je na dysku i później albo ich używamy, albo nie. Wraz z liczbą zainstalowanych programów rośnie liczba procesów – programów działających w tle, przeważnie niewidocznych, ale wykorzystujących pamięć RAM i zasoby procesora. A to właśnie od wydajności tych podzespołów zależy szybkość działania całego komputera. W miarę używania peceta rośnie też liczba zbędnych plików, niepotrzebnych wpisów w rejestrze systemu – generalnie mówiąc, w systemie powstaje negatywnie wpływający na wydajność bałagan.
Na szczęście, mając odpowiednią wiedzę i umiejętnie stosując właściwe programy, możemy przywrócić komputerowi fabryczną sprawność.

PEŁNA WERSJA
DO OPTYMALIZACJI WINDOWS I USUWANIA ZBĘDNYCH PLIKÓW



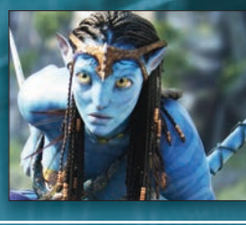
>MNIEJ ZNACZY WYDAJNIEJ

Im mniej niepotrzebnych programów i usług działa w komputerze, tym więcej zasobów Windows może przeznaczyć na uruchamiane przez nas aplikacje. Na przykład, na jednym z redakcyjnych komputerów po optymalizacji pamięć zajęta przez uruchomione procesy zmniejszyła się o 19 procent (przybyło wolnej pamięci), a liczba procesów pracujących po uruchomieniu komputera spadła o 39 procent. Odzyskane zasoby przydadzą się podczas wykonywania przez komputer wymagających zadań, na przykład przy przetwarzaniu grafiki czy filmów.



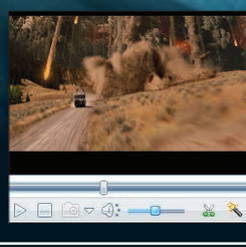
SAME KORZYŚCI

PŁYNNY OBRAZ
Po zoptymalizowaniu komputera filmy w wysokiej rozdzielczości nie będą się zacinać.



KOMFORT W GRACH
Dzięki większej ilości wolnych zasobów nasze gry będą działać płynniej.

SPRAWNE PRZETWARZANIE
Optymalizacja przyspieszy przetwarzanie oraz obróbkę zdjęć, muzyki i filmów.



SZYBSZE WWW
Skomplikowane strony internetowe będą się ładować szybciej i płynniej działać.

CO MOŻNA POPRAWIĆ

Kiedy pozbędziemy się największych spowalniaczy komputera, Windows będzie się uruchamiał i zamykał szybciej. Dzięki zmniejszonej liczbie pracujących niepotrzebnie procesów system i uruchamiane przez nas programy mają do dyspozycji więcej mocy procesora i pamięci RAM, więc mogą sprawniej działać. Nie bez znaczenia jest też pozbycie się nieużywanych programów, oczyszczenie dysku ze śmieci, a także oczyszczenie rejestru systemowego, który jest sercem systemu, oraz defragmentowanie dysku twardego, aby Windows uzyskał szybszy dostęp do potrzebnych plików.

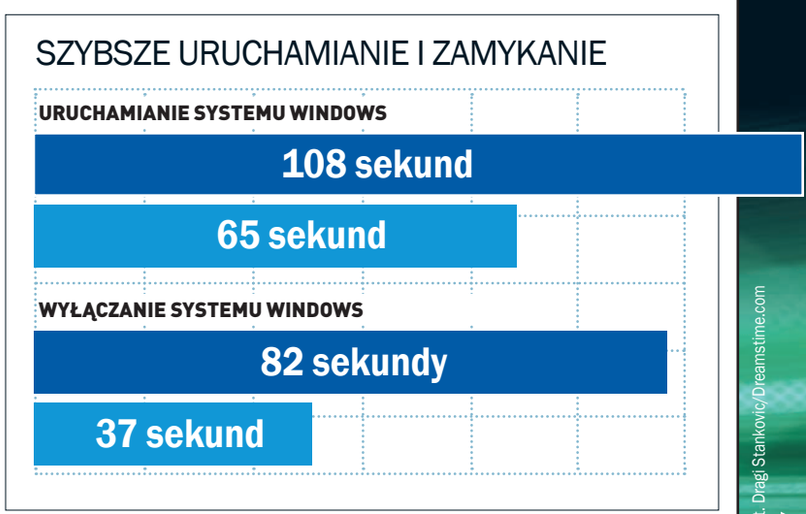
RZETELNY TEST

Aby nie być gołosłownym, dziennikarze Komputer Świata zoptymalizowali komputer z Windows Vista Home Premium używany przez dwa lata głównie do przeglądania internetu, oglądania filmów i pracy z różnego rodzaju dokumentami. Przedstawione w ramkach poniżej wyniki uzyskano, wykonując tylko wskazówki zawarte w tym artykule i programy wchodzące w skład Superpakietu Przyspieszanie Komputera zamieszczonego na płycie dołączonej do numeru. **pg**

SUPERPAKIET
14 PROGRAMÓW DO PRZYSPIESZANIA KOMPUTERA

>BEZ CZEKANIA NA EFEKT

Kiedy wraz z Windows startuje wiele procesów i usług, system potrzebuje czasu na ich uruchomienie. Zamykanie pracujących aplikacji i usług też musi chwilę potrwać, co z kolei opóźnia wyłączenie komputera. Pozbywając się niepotrzebnych programów, zwalniamy system z obowiązku wykonywania obciążających operacji.
To znacznie przyspiesza zarówno start, jak i zamykanie Windows – widzimy to na infografice obok.



Fot. Dragi Stankovic/Dreamstime.com

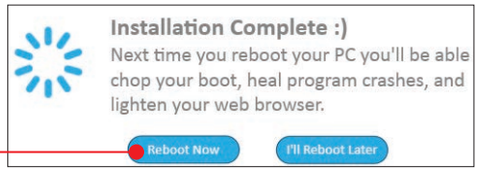
SZYBSZY START SYSTEMU TURBO

15 sekund krócej

WYKRYWANIE SPOWALNIACZY URUCHAMIANIA

Podczas uruchamiania Windows mogą występować błędy, o których system nas nie informuje, a które spowalniają uruchamianie. Program Soluto analizuje proces startowania Windows, wskazuje, które aplikacje powodują błędy, co pozwala nam wyeliminować usterki. Mierzy też czas włączania poszczególnych aplikacji.

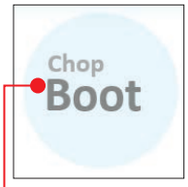
1 Po zainstalowaniu z płyty Soluto (CD-KOD: 027) uruchomi się automatycznie i zaproponuje ponowne uruchomienie komputera. Zgadzamy się – klikamy na przycisk ●.



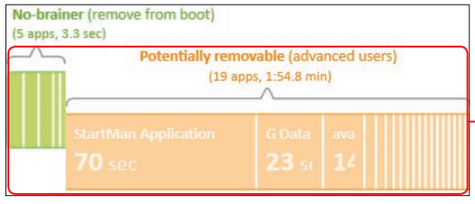
Uwaga! Program potrzebuje połączenia z internetem podczas instalacji.

2 Po ponownym uruchomieniu Soluto włączy się automatycznie i przeanalizuje procesy, które włączają się wraz z Windows. Na wolnych komputerach może to potrwać nawet kilkanaście minut. Jeżeli Soluto nie znajdzie żadnych problemów, wyświetli się komunikat ●. Nie oznacza to jednak, że nic nie opóźnia startu systemu.

3 Aby sprawdzić, ile czasu uruchamiają się poszczególne programy startujące wraz z Windows, w oknie Soluto klikamy na przycisk ● i potem na ●.



4 Wyświetli się diagram, który pokazuje listę autostartujących programów oraz czas, który zajmuje uruchomienie każdej z nich ●. Przeglądając tę listę, dowiemy się, co najbardziej spowalnia uruchamianie, i będziemy mogli zdecydować, których aplikacji pozbyć się z zestawu programów startujących wraz z Windows, (patrz następna wskazówka).



OPTYMALIZACJA STARTU SYSTEMU WINDOWS

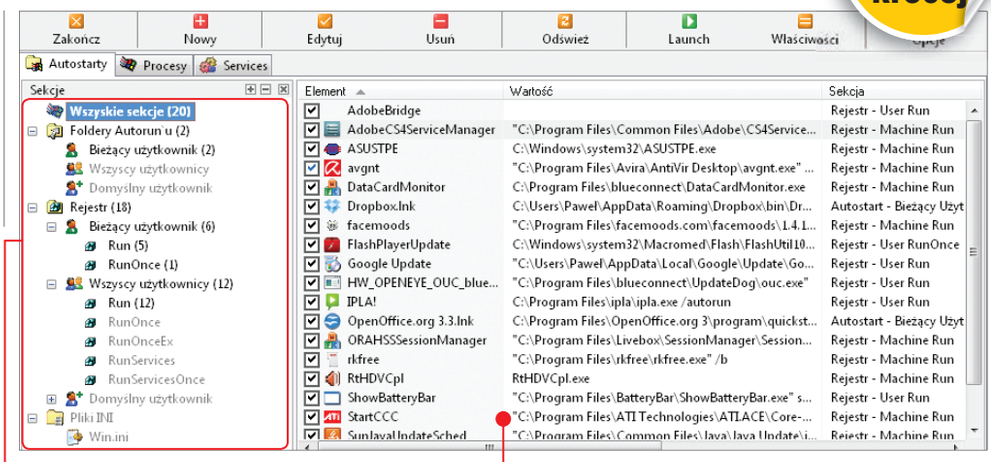
28 sekund krócej

Na każde uruchomienie programu system musi poświęcić zasoby komputera, a co za tym idzie, i czas. Optymalizację procesu uruchamiania Windows, powinniśmy więc rozpocząć od przeanalizowania programów, które włączają się automatycznie wraz z systemem i wyłączeniu tych, które nie są nam do niczego potrzebne. Czasem zdarza się, że w grupie programów uruchamiających się wraz z systemem znajdują się aplikacje, których dawno pozbyliśmy się z systemu, a właściwie tylko myśleliśmy, że się udało nam się je skutecznie odinstalować. Komputer Świat pokaże, jak wyłączyć niepotrzebne autostartujące aplikacje za pomocą programu Starter. Kiedy wyłączymy zbędne programy, nie tylko skróci się czas uruchamiania komputera, ale system również w dużym stopniu przyspieszy.

1 Instalujemy program Starter (CD-KOD: 028) z płyty dołączonej do Komputer Świata (podczas instalacji jako język interfejsu wybieramy Polish). Po zakończeniu instalacji Starter uruchomi się automatycznie.

2 Instrukcje uruchamiające programy wraz z Windows są przeważnie przechowywane w trzech miejscach: w folderze Autostart, w specjalnie do tego przeznaczonych kluczach rejestru oraz w pliku win.ini. Wszystkie te lokalizacje widzimy w lewej części okna Startera ●.

3 Jeżeli chcemy optymalizować start systemu dla wszystkich użytkowników, kliknięciem zaznaczamy pozycję Wszyskie sekcje. Jeśli natomiast chcemy wyłączyć startujące programy tylko na koncie aktualnie zalogowanego użytkownika, zaznaczamy opcję Bieżący użytkownik, najpierw w sekcji Foldery Autorun`u, a kiedy skończymy ją porządkować, przechodzimy do części Rejestr.



4 Po wybraniu źródła uruchamianych programów w prawej części okna wyświetli się ich lista ●. Wyłączamy uruchamianie programów, o których wiemy, że są nam niepotrzebne. Aby to zrobić, klikając, usuwamy zaznaczenia przy nazwach aplikacji i potwierdzamy ich wyłączenie kliknięciem na przycisk Tak.

5 Jeżeli nie jesteśmy pewni, do czego służy dany program, zwróćmy uwagę na kolumnę Wartość, w której podana jest ścieżka dostępu, często zawierająca nazwę producenta, a czasem samego programu. Dodatkowo, kiedy klikniemy prawym przyciskiem myszy na nazwę programu, wybierzemy Szukaj w Internecie i następnie klikniemy na polecenie rozpoczynające się od Google: lub Sysinfo.org Startup Applications List, w naszej przeglądarce wyświetli się strona z wynikami wyszukiwania nazwy programu w Google lub w serwisie Sysinfo.org, gdzie będziemy mogli sprawdzić przeznaczenie aplikacji.

6 Jeśli po wyłączeniu programów wystąpią jakieś błędy w systemie, możemy je kolejno włączać, zaznaczając pola przy ich nazwach w oknie programu Starter.

PRZYSPIESZENIE WINDOWS TURBO

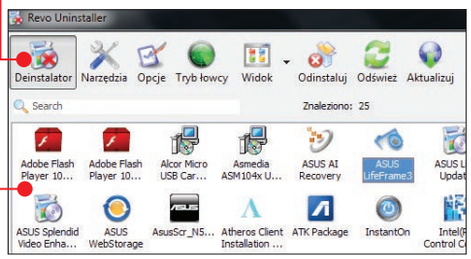
USUWAMY ZBĘDNE PROGRAMY

5 GB więcej miejsca

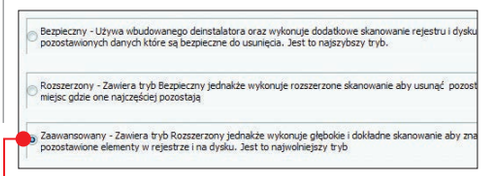
Nieużywane programy nie tylko niepotrzebnie zajmują miejsce na dysku, ich wpisy zaśmiecają rejestr systemowy, ale ich składniki często uruchamiają się jako procesy lub usługi, dlatego programy, z których w ogóle nie korzystamy, należy odinstalować. Niestety, systemowe narzędzie do usuwania aplikacji nie jest zbyt skuteczne i nie pozbywa się wszystkich pozostałości po programach. Na szczęście na płycie Komputer Świata znajdziemy Revo Uninstaller, za pomocą którego skutecznie pozbędziemy się zbędnych aplikacji.

1 Po zainstalowaniu Revo Uninstallera (CD-KOD: 025) uruchamiamy go. W głównym oknie programu na liście zainstalowanych aplikacji zaznaczamy tę, którą chcemy usunąć, i klikamy na przycisk .

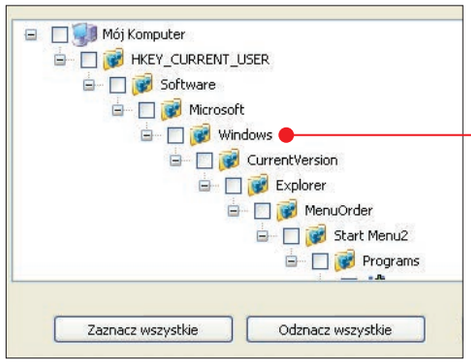
2 Zaznaczamy opcję , aby program solidnie usunął wszystkie pozostałości po odinstalowanej aplikacji, i klikamy na Dalej. Następnie wykonujemy kolejne polecenia deinstalatora oprogramowania, a kiedy zakończy on działanie, wracamy do okna Revo Uninstallera i klikamy na przycisk Dalej.



3 Program sprawdzi, czy w rejestrze nie ma pozostałości po odinstalowanej aplikacji. Jeśli takie znajdzie, wyświetli się lista kluczy . Klikamy na przycisk Zaznacz wszystkie, na Usuń, na Tak i następnie na Dalej.



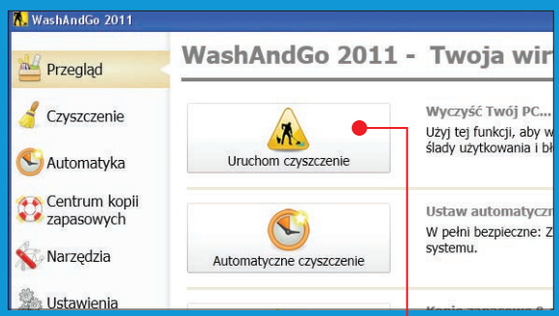
4 Program sprawdzi, czy na dysku nie pozostały zbędne pliki. Jeśli je wykryje, wyświetli się ich lista. Ponownie klikamy na Zaznacz wszystkie, na Usuń, na Tak, następnie na Dalej i na Koniec. Po odinstalowanym programie nie ma teraz śladu.



> CZAS NA PORZĄDKI

2 GB więcej miejsca

Na płycie dołączonej do Komputer Świata znajdziemy pełną wersję programu WashAndGo (CD-KOD: 032). To świetne narzędzie nie bez kozery nazywane jest Wirtualną miotłą, ponieważ służy do odnajdywania na dysku i usuwania niepotrzebnych plików, będących pozostałością po działaniu używanych przez nas programów.



Czyszczenie uruchamiamy, klikając na przycisk . Możemy również zlecić programowi automatyczne czyszczenie dysku ze śmieci co jakiś czas, dzięki czemu nie stanie się on składowiskiem komputerowych odpadków.

Uwaga! Program potrzebuje do pracy zainstalowanych bibliotek .NET Framework 4. Jeśli nie mamy ich zinstalowanych w systemie, program ściągnie je z internetu.

>

REKLAMA

Prestigio

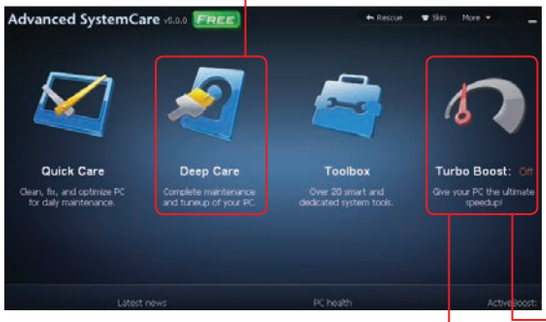
TABLETY I E-BOOKI

IDEALNY PREZENT DLA KAŻDEGO

PRZYSPIESZENIE WINDOWS TURBO

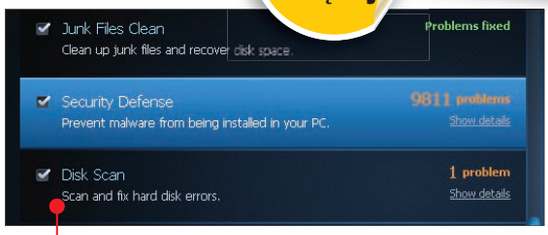
OPTYMALIZACJA W ADVANCED SYSTEMCARE

Advanced SystemCare Free to kombajn do optymalizacji systemu Windows. Znajdziemy w nim narzędzia do usuwania aplikacji reklamowych, szpiegujących, plików cookies pozostawianych na dysku przez przeglądarkę stron WWW i wiele innych funkcji do porządkowania systemu. Dodatkowo, za pomocą specjalnej funkcji w programie możemy czasowo wyłączyć niepotrzebne usługi i procesy Windows. Zobaczmy, jak używać tego przydatnego programu.



1 Advanced SystemCare znajdziemy na płycie dołączonej do Komputer Świata (CD-KOD: 001). Po zainstalowaniu program uruchomi się automatycznie.

2 Aby przeprowadzić dogłębną analizę systemu i dysku, klikamy na przycisk ● i w oknie, które się pojawi, na Scan Now.



3 Kiedy program przeanalizuje nasz system Windows i wyświetli listę odnalezionych problemów ●, klikamy na przycisk Repair Now.

WŁĄCZAMY TRYB TURBO

Kiedy Advanced SystemCare odnajdzie wszystkie problemy i naprawi błędy, a my nadal potrzebujemy wycisnąć więcej mocy z naszego komputera, włączmy tryb Turbo Boost. Jego działanie polega na czasowym wyłączeniu niektórych, często zbędnych usług systemowych.

1 Aby włączyć tryb Turbo Boost, klikamy na przycisk ●, potem na Next >, w kolejnych dwóch oknach zaznaczamy usługi, które nie będą nam potrzebne do pracy, na przykład drukowanie. Następnie klikamy na Next >, zaznaczamy programy pracujące w tle, których w tej chwili nie używamy, klikamy na przyciski Next > i na Finish.

2 Aby ponownie uruchomić wyłączone przez Advanced SystemCare usługi i programy, klikamy po prostu na przycisk ● w głównym oknie programu.

PORZĄDKOWANIE DYSKU TWARDEGO I REJESTRU

Kiedy zadbaliśmy już o uwolnienie zasobów systemowych zużywanych niepotrzebnie przez nieużywane programy, uporządkujmy pliki na dysku twardym oraz plik rejestru, w którym znajdują się informacje ważne dla systemu i zainstalowanych aplikacji.

DEFRAGMENTACJA DYSKU

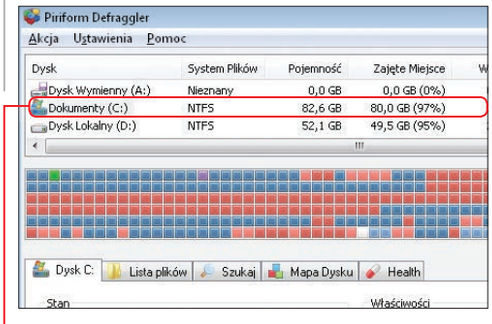
Kiedy my, lub sam system, kopiujemy, przenosimy, usuwamy czy nadpisujemy pliki na dysku, szczególnie te duże ulegają fragmentacji, czyli ich części są zapisywane w różnych sektorach dysku. Windows, chcąc odczytać sfragmentowany plik, musi wydać dyskowi komendę, aby ten odszukał wszystkie fragmenty, co niepotrzebnie spowalnia cały proces. Fragmentacja jest na szczęście procesem odwracalnym, a do defragmentacji służy Defraggler, który znajdziemy na płycie dołączonej do czasopisma. Zobaczmy, jak używać tej aplikacji.

1 Defraggler (CD-KOD: 007), po zainstalowaniu z płyty, uruchomi się automatycznie.

2 W głównym oknie programu klikamy na nazwę partycji, na której zainstalowany jest Windows (domyślnie jest to dysk C: ●), i następie klikamy na przycisk Defragmentuj.

3 Program zaproponuje opróżnienie Kosza systemowego (klikamy na Tak, aby wyrazić zgodę) i rozpocznie porządkowanie plików.

4 Kiedy defragmentacja zostanie zakończona, uporządkujmy również pozostałe partycje naszego dysku.



PORZĄDKOWANIE REJESTRU

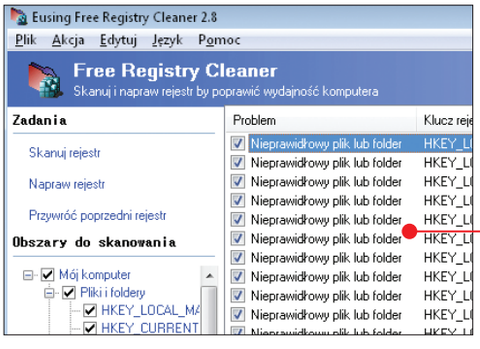
Do wyczyszczenia rejestru systemowego z nieużywanych wpisów wykorzystajmy Eusing Free Registry Cleaner (CD-KOD: 011).

1 Po zainstalowaniu programu klikamy na przycisk Skip, aby pominąć rejestrację, i z menu Language wybieramy język Polish, aby spolszczyć interfejs programu.

2 Zanim zlecimy programowi porządkowanie rejestru, dla bezpieczeństwa zapiszmy na dysku jego kopię, którą będziemy mogli przywrócić, w razie gdyby po porządkowaniu coś przestało działać jak należy. W tym celu z menu Plik wybieramy polecenie Zrób kopię zapasową całego rejestru, w otwartym oknie wpisujemy dowolną nazwę dla kopii i klikamy na Zapisz.

3 W lewej części okna klikamy na przycisk Skanuj rejestr, aby rozpocząć skanowanie rejestru – proces ten może potrwać kilka minut.

4 Po zakończeniu sprawdzania struktury rejestru w oknie Free Registry Cleanera zobaczymy listę nieprawidłowych wpisów w rejestrze ●. Nie zdziwmy się, jeśli będzie ich nawet kilka tysięcy.



5 Klikamy na przycisk Napraw rejestr, aby rozpocząć usuwanie błędnych wpisów. Kiedy program zakończy naprawianie, klikamy na przycisk Zamknij.

OPTYMALIZACJA DO GIER TURBO

44% zasobów więcej

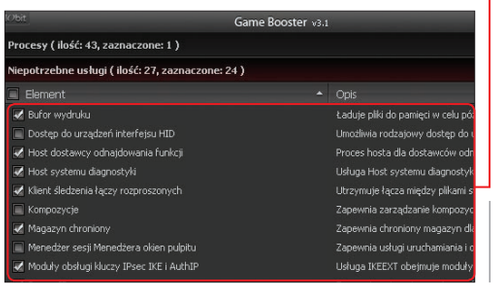
GAME BOOSTER – PRZYSPIESZENIE PRZED GRANIEM

Kiedy Windows ma za mało wolnych zasobów, obraz w uruchamianych przez nas grach nie jest płynny, pojawią się błędy, co uniemożliwia toczenie dynamicznej rozgrywki. Na szczęście gdy gramy, nie potrzebujemy tych wszystkich programów i usług Windows, które są niezbędne, kiedy uruchamiamy na komputerze inne programy. Zanim włączymy grę, możemy wyłączyć niepotrzebne składniki systemu i w ten sposób odzyskać bezcenne zasoby na potrzeby gry. Za pomocą programu Game Booster (CD-KOD: 014) przyspieszymy komputer za pomocą kilku kliknięć.

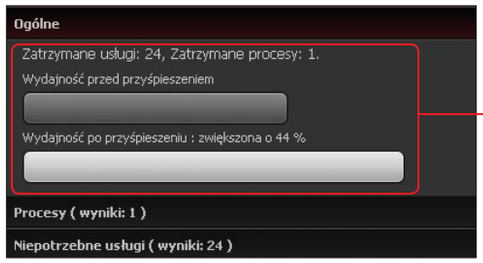
Przed włączeniem trybu przyspieszania w Game Booster możemy sprawdzić, które usługi są uznawane przez program jako zbędne w czasie grania. Jeśli nie będziemy w którymś wypadku zgadzać się z diagnozą aplikacji, będziemy mogli pozostawić wybrane programy i usługi włączone.

1 Przechodzimy na zakładkę **Przyśpieszenie**. Klikamy na przycisk ●, aby przyjrzeć się listom programów i usług, które zostaną wyłączone na czas grania ●.

2 Aby wyłączyć zbędne elementy, klikamy na przycisk **Zatwierdź** i następnie na ●. Niepotrzebne usługi i procesy zostaną zatrzymane, a w oknie



Game Boostera zobaczymy zobrazowany zysk z przyspieszania ●. Możemy zminimalizować okno programu do zasobnika (przycisk ✕) i zacząć grę.



3 Kiedy skończymy grać, możemy przywrócić stan systemu sprzed optymalizacji, klikając podwójnie na ikonę Game Boostera w zasobniku (✕) i następnie na przycisk **Przywróć**. Możemy również się wstrzymać i przywrócić oryginalny stan systemu dopiero, gdy nie będziemy mogli wykonać jakiejś operacji, co może być spowodowane działaniem Game Boostera.

REKLAMA

III EDYCJA KONKURSU
GWIAZDY DOBROCZYNNOŚCI

Akademia Rozwoju Filantropii w Polsce oraz Newsweek Polska
zapraszają do głosowania na najbardziej zaangażowane społecznie polskie gwiazdy

DOCEŃMY TYCH, KTÓRZY POMAGAJĄ INNYM

TWARZ KAMPANII SPOŁECZNEJ
1) Agata Buzek
2) Majka Jeżowska
3) Joanna Krupa
4) Szymon Majewski
5) Tomasz Majewski

WOLONTARIUSZ
1) Ewelina Flinta
2) Ryszard Rembiszewski
3) Magdalena Różczka
4) Małgorzata Socha
5) Adam Sztaba

ZAANGAŻOWANIE W PROGRAM SPOŁECZNY
1) Katarzyna Bujakiewicz
2) Jerzy Dudek
3) Agnieszka Dygant
4) Justyna Kowalczyk
5) Daria Widawska

WŁASNA DZIAŁALNOŚĆ SPOŁECZNA
1) Ewa Błaszczyk
2) Andrzej Brandstatter
3) Marcin Gortat
4) Marek Kamiński
5) Dariusz Michalczewski

DARCZYŃCA ORGANIZACJI SPOŁECZNEJ
1) Mieczysław Jurecki
2) Piotr Kupicha
3) Reprezentacja Polski w piłce ręcznej
4) Anja Rubik
5) Dorota Wellman

Zagłosuj na stronie www.gwiazdydobroczynności.pl i wygrywaj nagrody

Głosowanie trwa od 5.12.2011 r. do 5.02.2012 r.

PARTNERZY KONKURSU
FUNDATOR STATUETKI
PATRONI MEDIALNI

NOWA JAKO

Notebooki, netbooki, Chromebooki, MacBooki... To już było. TERAZ NADCHODZĄ ULTRABOOKI – według producentów laptopy wyjątkowe. Czym tak naprawdę wyróżniają się te komputery, jakie mają zalety i wady, NA KTÓRY MODEL WARTO POSTAWIĆ? Komputer Świat wziął pod lupę kilka modeli, które właśnie weszły do sprzedaży

ODDYCHAJĄCA KLAWIATURA
W ultrabookach zastosowano nowatorski system chłodzenia. Zimne powietrze wciągane jest przez klawiaturę, wydmuchiwane natomiast otworami tuż pod matrycą. W testowanych ultrabookach temperatura tej części obudowy osiąga nawet 50 stopni

Netbooki, jako komputery małe i lekkie, miały zyskać ogromną popularność wśród użytkowników, dla których najważniejsza jest mobilność. Okazało się jednak, że aby wygrać ze smartfonami i zdobywającymi coraz większą popularność tabletami, potrzeba czegoś więcej. Powstały więc ultrabooki, które mają łączyć mobilność netbooków, wydajności laptopów oraz elegancję drogich komputerów biznesowych. Brzmi zachęcająco! Zobaczmy, jak jest w praktyce.

JAK ROZPOZNAĆ ULTRABOOK

Czy przeglądając sklepową wystawę, od razu odróżnimy ultrabook od typowego laptopa? Większość osób nie powinna mieć problemu ze wskazaniem nowego typu komputera. Będzie to zapewne jeden z tych modeli, które od razu przypadną nam do gustu.

Aktualnie w sprzedaży są cztery ultrabooki: Acer Aspire S3, ASUS ZENBOOK, Lenovo IdeaPad U300s oraz Toshiba Portégé Z830 (wszystkie znalazły się w teście Komputer Świata). Ich charakterystyczną cechą jest obudowa – mała, lekka, bardzo poręczna i niezwykle cienka – po zamknięciu ultrabooki mają najwyżej kilkanaście milimetrów grubości.

Ultrabookom nie sposób odmówić też elegancji – producenci zrezygnowali

LEKKIE, PŁASKIE I KOLOROWE
Ultrabooki miały ważyć poniżej 1,5 kilograma i mieć co najwyżej 2,1 cm grubości. Takie były założenia. Rzeczywistość jest jednak o wiele bardziej kolorowa – komputery są bardziej płaskie (nawet kilka milimetrów grubości) i lżejsze (1 kg). A do tego obudowy mają fantazyjne kolory.

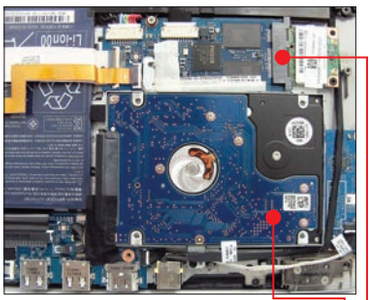
>CZYM JEST ULTRABOOK

Ultrabook to wymyślona przez firmę Intel nazwa, której producenci mogą używać, jeśli notebook spełnia określone wymagania:

- zbudowany jest na bazie energooszczędnego, niskonapięciowego procesora Intel Core,
- waży poniżej 1,4 kg i ma poniżej 2,1 cm grubości,
- działa na akumulatorze od 5 do 8 godzin,
- ma elegancką, solidnie wykonaną obudowę,
- ma funkcję szybkiego wychodzenia z trybu uśpienia komputera,
- jego cena nie przekracza 1000 dolarów.

Pierwowzorem ultrabooków bez wątpienia jest laptop MacBook Air firmy Apple

ŚĆ



Ultrabooki, które mają tradycyjny dysk ●, na potrzeby szybkiego wybudzania systemu mają dodatkową pamięć SSD ●

z modnych jeszcze do niedawna błyszczących elementów obudowy, zastępując je aluminiowymi wstawkami. Oczywiście nie każdy tak wyglądający laptop można nazwać ultrabookiem (nazwa ta jest zastrzeżona przez firmę Intel). Przykładem może być Samsung 900X3A, który nie tylko z wyglądu, ale też konfiguracji bardzo przypomina ultrabooki. Dla porównania komputer ten znalazł się więc również w teście.

CZYM JESZCZE WYRÓŻNIAJĄ SIĘ ULTRABOOKI

Ultrabooki nie mają napędu optycznego. Wyposażone są też jedynie w podstawowe złącza – standardem są dwa gniazda USB i HDMI, niektóre modele mają też D-Sub czy LAN.

Miniaturyzacji nie poddano natomiast touchpada i klawiatury. Panel dotykowy jest nawet większy niż w typowym notebooku i obsługuje się go bardzo wygodnie, podobnie jak klawiaturę. W tym przypadku zmniejszono jedynie klawisze kursorów. Utrudnia to dosyć mocno na przykład obsługę gier.

Zintegrowana z procesorem karta graficzna poradzi sobie z płynnym wyświetleniem jedynie starszych gier..

Zastosowany w ultrabookach procesor jest natomiast wydajny, sprawdzi się w zadaniach biurowych, surfowaniu w internecie i zabawie czy edycji plików multimedialnych.

Fot. Orlando Florin Rosu, tavidom/Cynoclub/Dreamstime.com

NOWA KLASA LAPTOPÓW

Ultrabooki to kolejny pomysł na wyróżnienie urządzeń na rynku laptopów. Zobaczmy, co w porównaniu z innymi notebookami zyskamy, kupując laptop z tej grupy komputerów (w tabeli poniżej ultrabook wyróżniono niebieskim kolorem).

	NETBOOK	ULTRABOOK	NOTEBOOK ŚREDNIEJ KLASY	NOTEBOOK WYŻSZEJ KLASY
Przykładowy komputer	Acer Aspire One D255	Acer Aspire S3 951	Packard Bell EasyNote TS11HR	HP Pavilion dv6-6050ew
Procesor (rdzenie / częstotliwość)	■ Intel Atom N550 (2 / 1,50 GHz)	■ Intel Core i5-2467M (2 / 1,60 GHz)	■ Intel Core i3-2310M (2 / 2,10 GHz)	■ Intel Core i7-2630QM (4 / 2,00 GHz)
Karta graficzna	■ Intel GMA 3150	■ Intel HD Graphics 3000	■ NVIDIA GeForce GT520M	■ ATI Radeon HD 6770M
Pojemność dysku	■ 250 GB	■ 320 GB	■ 500 GB	■ 750 GB
Pamięć RAM	■ 1 GB	■ 4 GB	■ 4 GB	■ 6 GB
Ekran	■ 10,1 cala	■ 13,3 cala	■ 15,6 cala	■ 15,6 cala
Waga	■ 1,13 kg	■ 1,37 kg	■ 2,60 kg	■ 2,91 kg
Cena	■ 950 złotych	■ 3500 złotych	■ 2500 złotych	■ 4000 złotych
ZALETY	■ bardzo mały i lekki ■ długi czas pracy na baterii ■ niska cena	■ mały i lekki ■ wysoka wydajność ■ długi czas pracy na baterii	■ dosyć wysoka wydajność ■ zadowalająca wydajność w grach	■ bardzo wysoka wydajność w grach, multimediach i programach
WADY	■ brak napędu optycznego ■ mały ekran ■ niska wydajność	■ brak napędu optycznego ■ nie nadaje się do grania	■ stosunkowo duży i ciężki	■ stosunkowo duży i ciężki ■ dosyć krótki czas pracy na baterii
DLA KOGO	■ do pracy w internecie (e-mail, komunikatory, WWW), szczególnie w podróży, sprawdzi się w prostych zastosowaniach biurowych	■ do pracy w internecie, również w podróży, zadania biurowe oraz multimedia (edycja wideo i zdjęć, muzyka, filmy)	■ dla mniej zamożnych osób. Do zastosowań biurowych, multimedialnych oraz nieco starszych gier	■ idealny do aplikacji biurowych, do edycji zdjęć, muzyki i wideo, a nawet do nowych, zaawansowanych graficznie gier
SZYBKOŚĆ PRACY	34%, 18%, 1,3 fps	94%, 66%, 6,1 fps	107%, 89%, 28 fps	111%, 117%, 34 fps

SZYBKOŚĆ PRACY
- Programy biurowe
- Edycja plików multimedialnych
- Gry (fps – klatki na sekundę)

Wbudowany w ultrabook dysk SSD zapewnia natomiast sprawne działanie systemu operacyjnego oraz ekspresowe przywracanie komputera do pracy ze stanu uśpienia. **aś**

SZYBKOŚĆ I OSZCZĘDNOŚĆ
Każdy ultrabook wyposażony jest w dysk SSD, który umożliwia wznowienie pracy systemu operacyjnego w ciągu sekundy. Dysk taki w połączeniu z wydajnym i energo oszczędnym procesorem to również szybkie działanie systemu i programów oraz długi (od 5 do 8 godzin) czas pracy na bateriach.

>

>PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

Zdefiniowane przez firmę Intel wytyczne konstrukcyjne dotyczące budowy ultrabooków sprawiły, że większość dostępnych na rynku urządzeń wygląda podobnie i ma podobne możliwości. Potwierdza to test przeprowadzony w redakcyjnym laboratorium. Zbliżone konfiguracją urządzenia osiągają wyniki różniące się od siebie minimalnie.

WYPOSAŻENIE I KOMFORT

Spośród testowanych modeli cztery komputery wyposażone są w dysk SSD (ASUS, Lenovo, Samsung, Toshiba), jednak tylko ASUS osiąga astronomiczne wręcz wartości transferów danych. Z całej stawki najwolniejszy, ale najbardziej pojemny typowy dysk twardy ma Acer. Musimy więc zdecydować, czy potrzebujemy szybkiego, bezgłośnego dysku czy pojemnego, ale obniżającego nieco wydajność i cenę komputera.

Wszystkie ultrabooki w teście mają ekran 13,3 cala, ale tylko matryca w ASUS-ie pracuje z wysoką rozdzielczością 1600x900 pikseli. W kolejnych wersjach producenci powinni pomyśleć o zwężeniu ramek wokół ekranu, są one na ogół zbyt szerokie

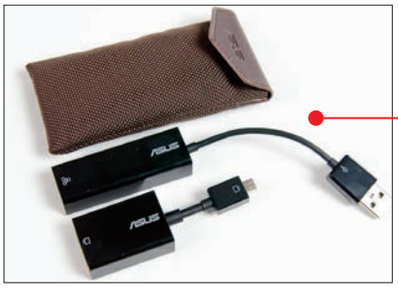
Ultrabooki różnią się również pod względem wyposażenia komunikacyjnego. Standardem jest karta Wi-Fi i Bluetooth. Toshiba, Samsung i ASUS mają dodatkowo gniazdo LAN (ASUS i Samsung wymagają adaptera).

Pod względem komfortu pracy także można zauważyć spore różnice. Nowatorskie chłodzenie nie zawsze się sprawdza, obudowy ASUS-a, Lenovo i Samsunga nagrzewają się do 50 stopni Celsjusza – to bardzo dużo. W Toshibie Z830 dokucza natomiast hałasujący wentylator.

Na ogół ultrabooki mają wygodne, duże klawiatury i touchpady. Jedynie panele z jednym mechanicznym przyciskiem wymagają przyzwyczajenia (nie można trzymać cały czas palca na przycisku). Osoby nielubiące nowinek mogą wybrać Toshibę z tradycyjnym touchpadem.

STYLISTYKA I JAKOŚĆ WYKONANIA

Wszystkie ultrabooki są dobrze wykonane, choć pod tym względem wyróżnia się ASUS. Płaski kształt i aluminiowa obudowa wyglądają atrakcyjnie. Na pochwałę zasługuje też Lenovo. Jest skromny, ale solidnie wykonany. Toshiba to urządzenie biznesowe, nie zachwyca z wyglądu, ale ma dużo innych zalet.



W cienkich ultrabookach nie ma miejsca na gniazda. Standardem są dwa porty USB. W Samsungu złącza są sprytnie schowane, w ASUS-ie zaś zastosowano miniaturowe złącza z przejściówkami

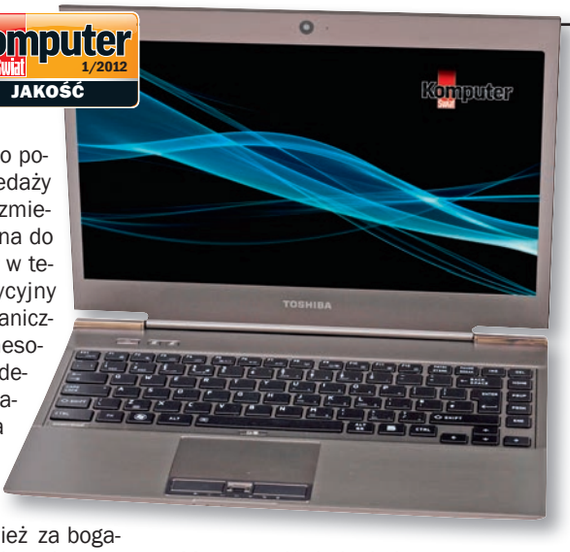
WNIOSKI

Ultrabooki, wbrew planom Intela, kosztują znacznie więcej niż 1000 dolarów. Jedynie Acer zbliża się do tej granicy cenowej. Jak na swoje możliwości ultrabooki są więc za drogie. Jeżeli jednak zdecydujemy się na kupno, wybierzmy Toshibę. To szybki, lekki i długo działający na bateriach laptop. W kategorii Cena/Jakość wyróżnienie zdobył najtańszy Acer Aspire S3.

PREZENTACJA ULTRABOOKÓW Z TESTU

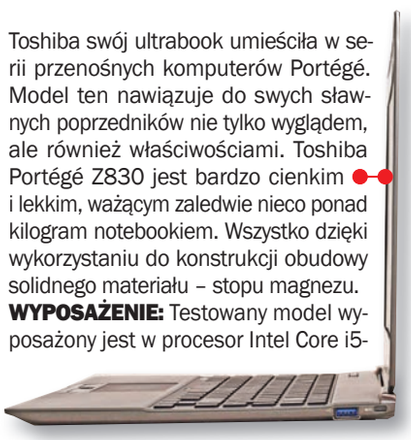
1 TOSHIBA PORTÉGÉ Z830

Komputer Świat 1/2012 JAKOŚĆ



Toshiba swój ultrabook umieściła w serii przenośnych komputerów Portégé. Model ten nawiązuje do swych sławnych poprzedników nie tylko wyglądem, ale również właściwościami. Toshiba Portégé Z830 jest bardzo cienkim i lekkim, ważącym zaledwie nieco ponad kilogram notebookiem. Wszystko dzięki wykorzystaniu do konstrukcji obudowy solidnego materiału – stopu magnezu.

WYPOSAŻENIE: Testowany model wyposażony jest w procesor Intel Core i5-2557M i mały dysk SSD o pojemności 64 GB. W sprzedaży pojawi się jednak nieco zmieniona konfiguracja, zbliżona do pozostałych komputerów w teście. Toshiba ma tradycyjny touchpad z dwoma mechanicznymi przyciskami. O biznesowym rodowodzie tego modelu świadczą czytnik linii papilarnych, podświetlana klawiatura, matowa powłoka ekranu i moduł szyfrujący TPM. Model ten warto pochwalić również za bogaty zestaw gniazd połączeniowych.



WYŚWIETLACZ: Ekran nie jest najmocniejszym punktem tego modelu. Producent zastosował mocne i równomiernie rozłożone podświetlenie matrycy, ale obraz jest niezbyt kontrastowy. Wysoka jasność świecenia ekranu objawia się bowiem nieco rozjaśnionymi ciemnymi elementami na wyświetlaczu – ma to jednak i swoje dobre strony. Mocne podświetlanie i matryca z matową powłoką zapewnią dobrą czytelność nawet w słoneczny dzień.

WYDAJNOŚĆ: Wydajny procesor dobrze sprawdzi się w zadaniach biurowych, surfowaniu w internecie, sprosta również wymagającej obróbce multimediów. Minusem jest niska wydajność układu graficznego – Toshiba nie nadaje się do nowych gier.

Szybko obracający się wentylator umieszczony na spodzie obudowy wydaje dość irytujący świst

Info: Toshiba
www.toshiba.pl

PLUSY
+ wysoka wydajność
+ długi czas pracy na baterii

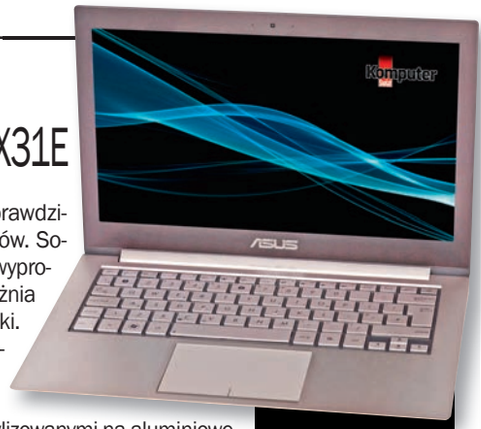
MINUSY
– mała pojemność dysku twardego
– hałasujący wentylator

JAKOŚĆ
dobra 4,16

OPŁACALNOŚĆ
korzystny

CENA: 4200 ZŁ

2 ASUS ZENBOOK UX31E



ASUS ZENBOOK UX31E to prawdziwy elegant wśród ultrabooków. Solidna aluminiowa obudowa, wyprofilowana w kształt klina, wyróżnia ten model spośród całej stawki. Niestety, ASUS to też najcięższy notebook w teście.

KOMFORT: ASUS ma wygodną klawiaturę z dużymi stylizowanymi na aluminiowe klawiszami. Poniżej znajdziemy olbrzymi touchpad rozpoznający multidotyk. Panel dotykowy wyposażono w pojedynczy mechaniczny przycisk, funkcja lewego i prawego przycisku realizowana jest poprzez wykrycie, w której części touchpad został przyciśnięty. Układ chłodzący działa cicho, choć niezbyt sprawnie. Podczas pracy ZENBOOK nagrzewa się do temperatury ponad 50 stopni Celsjusza. Do wad tego modelu należy również zaliczyć miniaturową, łatwo wypadającą z gniazda wtyczkę od zasilacza.

EKRAN: Wyświetlacz o przekątnej 13,3 cala pracuje z wysoką rozdzielczością 1600x900 pikseli. Ma bardzo dużą jasność i wysoki kontrast.

ASUS ma dobrze brzmiące głośniki, oznaczone logo Bang & Olufsen

Info: ASUS
www.asus.pl

PLUSY
+ atrakcyjna stylistyka
+ wysoka wydajność
+ podświetlana, wygodna klawiatura

MINUSY
– nagrzewająca się obudowa

JAKOŚĆ
dobra 4,12

OPŁACALNOŚĆ
korzystny

CENA: 4400 ZŁ

3 LENOVO IDEAPAD U300S

W ultrabooku Lenovo IdeaPad U300s na próżno szukać kolorowych diod czy przycisków multimedialnych. Model ten zachęca minimalistyczną, ale elegancką stylistyką, swoim wyglądem przypomina nieco książkę w twardej oprawie.

SZYBKOŚĆ: Lenovo wyposażono w pracujący z częstotliwością 1,6 GHz procesor Intel Core i5, dysk SSD o pojemności 128 GB i 4 GB pamięci RAM. Pod względem komfortu obsługi Windows trudno cokolwiek zarzucić temu ultrabookowi. System działa szybko, podobnie jak aplikacje. Na w pełni naładowanych akumulatorach ultrabook działa aż 6 godzin i 34 minuty.

KOMUNIKACJA: IdeaPad ma dwa porty USB, z czego jeden w szybkim standardzie 3.0. Oprócz tego znajdziemy jeszcze gniazdo mini-jack do podłączenia słuchawek z mikrofonem i port HDMI. Taki zestaw to absolutne minimum. Komputer ma niezbędne do komunikacji moduły – Wi-Fi 802.11n i Bluetooth. Nie ma natomiast gniazda sieci LAN.

Lenovo ma bardzo wygodną, dużą klawiaturę i ciekawy, choć minimalistyczny wygląd

Info: Lenovo
www.lenovo.pl

PLUSY
+ atrakcyjny wygląd
+ długi czas pracy na baterii
+ wysoka wydajność

MINUSY
– nagrzewająca się obudowa

JAKOŚĆ
dobra 4,05

OPŁACALNOŚĆ
korzystny

CENA: 4200 ZŁ

3 SAMSUNG 900X3A

Choć Samsung 900X3A formalnie nie jest ultrabookiem, model ten zarówno wyglądem, jak i funkcjonalnością przypomina tę kategorię komputerów. Obudowę laptopa wykonano z duraluminium. Jest elegancka i prezentuje się atrakcyjnie. Jedynie błyszczące tworzywo wokół klawiszy nie jest zbyt praktyczne. Podobnie jak pozostałe ultrabooki, także i Samsung ma duży touchpad z jednym przyciskiem mechanicznym.

WYDAJNOŚĆ: Samsung zbudowano na nieco starszym chipsecie płyty głównej niż pozostałe ultrabooki, dlatego rezultaty testów określających wydajność są nieznacznie gorsze niż w przypadku pozostałych modeli. Zaletą 900X3A jest długi czas pracy na baterii. Obok Lenovo to właśnie Samsung jest prawdziwym długodystansowcem. Na naładowanym akumulatorze możliwe jest surfowanie po stronach WWW przez sześć i pół godziny.

Czarna aluminiowa obudowa nie jest zbyt praktyczna – widać na niej odciski palców

Klawiatura Samsunga jest dosyć wygodna i ma funkcję podświetlania

Info: Samsung
www.samsung.pl

PLUSY
+ atrakcyjny wygląd
+ wysoki kontrast ekranu
+ matowa powłoka ekranu
+ podświetlana klawiatura

MINUSY
– wysoka cena
– słaba jakość głośników

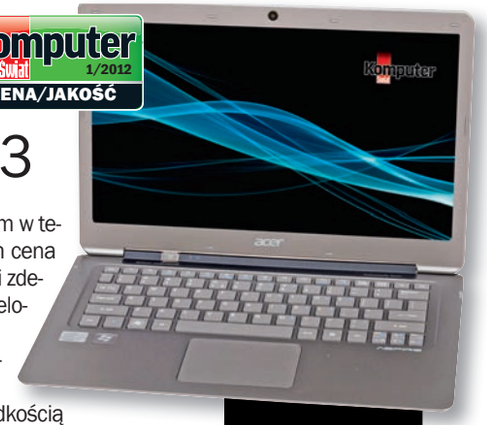
JAKOŚĆ
dobra 4,05

OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 5000 ZŁ

5 ACER ASPIRE S3

Komputer Świat 1/2012 CENA/JAKOŚĆ



Acer jest najtańszym ultrabookiem w teście. Niższa o ponad 500 złotych cena w stosunku do pozostałych modeli zdecydowała o przyznaniu temu modelowi wyróżnienia Cena/Jakość.

WYDAJNOŚĆ: Acer ma standardowy, jak na ultrabooki, procesor Intel Core i5 działający z prędkością 1,6 GHz. To co odróżnia go od konkurencji, to tradycyjny dysk twardy o pojemności 320 GB. Używając tego modelu, nie zaznamy błogiej ciszy, do naszych uszów dochodzić będą charakterystyczne odgłosy poruszającej się głowicy dysku. Zastosowanie dysku magnetycznego zmniejszyło też nieco osiągi komputera. Zarówno Windows, jak i programy uruchamiają się wolniej. Również pobór mocy jest nieco wyższy. Obok tradycyjnego dysku Acer ma również pamięć SSD o pojemności 20 GB. Zgodnie ze specyfikacją ultrabooków jest ona wymagana do szybkiego wybudzania systemu z głębokiego uśpienia.

Z wyglądu Acer do złudzenia przypomina MacBooka Air

W Acer Aspire S3 tylko pokrywa matrycy jest aluminiowa

Info: Acer
www.acer.pl

PLUSY
+ dosyć atrakcyjna cena
+ dosyć pojemny dysk twardy

MINUSY
– przeciętny czas pracy na baterii
– głośna praca układu chłodzącego

JAKOŚĆ
dobra 3,77

OPŁACALNOŚĆ
korzystny

CENA: 3500 ZŁ

>

WYNIKI TESTU

Komputer Świat 1/2012 JAKOŚĆ

PRODUCENT / Model	waga	1 MIEJSCE TOSHIBA Portégé Z830	ocena	2 MIEJSCE ASUS ZENBOOK Ux31E-RY009V	ocena	3 MIEJSCE LENOVO IdeaPad U300s	ocena
Serwis	**5%**	**bardzo dobra**	**5,40**	**bardzo dobra**	**4,80**	**dobra**	**4,00**
Okres gwarancji*	3%	3 lata	5,00	2 lata	4,00	2 lata	4,00
Strona WWW producenta	2%	www.toshiba.pl	6,00	http://pl.asus.com	6,00	www.lenovo.pl	4,00
DANE TECHNICZNE I MOŻLIWOŚCI	**30%**	**dobra**	**3,97**	**dobra**	**4,01**	**dobra**	**3,89**
Procesor		Intel Core i5-2557M, 1,7 GHz		Intel Core i5-2557M, 1,7 GHz		Intel Core i5-2467M, 1,6 GHz	
Karta graficzna		Intel HD Graphics 3000		Intel HD Graphics 3000		Intel HD Graphics 3000	
Chipset płyty głównej		Intel QS67		Intel QS67		Intel QS67	
Pojemność dysku twardego	4%	64 GB (SSD)	2,00	128 GB (SSD)	2,06	128 GB (SSD)	2,06
Typ napędu optycznego	1%	brak napędu optycznego	1,00	brak napędu optycznego	1,00	brak napędu optycznego	1,00
Ilość zainstalowanej pamięci RAM	3%	4 GB	3,86	4 GB	3,86	4 GB	3,86
Możliwości komunikacyjne	2%	Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s, Bluetooth	5,00	Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN[1], Bluetooth	4,50	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth	3,50
Złącza: USB / eSATA / czytnik kart pamięci / gniazdo rozszerzeń / słuchawkowe / mikrofonowe	3%	1x USB 3.0, 2x USB 2.0/ brak / SD, MMC / brak / jest / jest	3,93	1x USB 3.0, 1x USB 2.0 / brak / SD, MMC / brak / jest / jest (zintegrowane ze słuchawkowym)	3,79	1x USB 3.0, 1x USB 2.0 / brak / brak / brak / jest / jest (zintegrowane ze słuchawkowym)	3,43
Kamera internetowa (rozdzielczość) / mikrofon	1%	tak (1,3 Mpix) / tak	6,00	tak (0,3 Mpix) / tak	5,00	tak (1,3 Mpix) / tak	6,00
Klawiatura / wygoda obsługi	1%	duża, wygodna, separowane klawisze, klawisz # obok Enter	5,00	duża, wygodna, separowane klawisze, nieco zmniejszone klawisze kursorów, klawisz # obok Enter	5,00	duża, wygodna, separowane klawisze, mały klawisz Enter	5,00
Urządzenie sterujące kursorem / wygoda obsługi	1%	touchpad z obsługą multitouch i dwoma tradycyjnymi przyciskami / dobra	4,00	duży touchpad z obsługą multitouch i przyciskiem działającym na całej powierzchni / bardzo dobra	5,00	duży touchpad z obsługą multitouch i przyciskiem działającym na całej powierzchni / bardzo dobra	5,00
Głośność pracy	2%	38 dBA	2,53	30,5 dBA	4,53	30,7 dBA	4,48
Maksymalna temperatura obudowy komputera podczas pracy	2%	42 stopnie Celsjusza	4,26	51 stopni Celsjusza	2,70	50 stopni Celsjusza	2,87
Dołączony system operacyjny	5%	Windows 7 Professional	5,00	Windows 7 Home Premium	5,00	Windows 7 Home Premium	5,00
Dołączone dodatkowe oprogramowanie	1%	InterVideo WinDVD, Intel WiDi, Intel My WiFi, Microsoft Office 2010 Starter, oprogramowanie narzędziowe Toshiba	4,00	ASUS WebStorage, asus@vibe, oprogramowanie narzędziowe ASUS, Microsoft Office 2010 Starter	4,00	Intel WiDi, Microsoft Office 2010 Starter, Absolute Data Protect, Intel My WiFi, OneKey Recovery, YouCam	4,00
Jakość użytych materiałów i wykonania / stabilność zawiasów matrycy	3%	bardzo dobra / dobra	4,50	wzorowa / dobra	5,00	bardzo dobra / dobra	4,50
Przywracanie systemu operacyjnego: z zestawu płyt (dołączone w komplecie / możliwość nagrania) / z ukrytej partycji recovery	1%	tak (nie / tak) / tak	5,50	tak (nie / tak) / tak	5,50	tak (nie / tak) / tak	5,50
EKRAN	**10%**	**dobra**	**3,96**	**bardzo dobra**	**5,14**	**dobra**	**3,99**
Rozdzielczość wyświetlacza / przekątna	3%	1366x768 pikseli / 13,3 cala	3,89	1600x900 pikseli / 13,3 cala	4,32	1366x768 pikseli / 13,3 cala	3,89
Maksymalny kontrast	3%	540:1	2,21	1239:1	5,94	1192:1	5,69
Maksymalna jasność ekranu	2%	306 cd/m^2	6,00	508 cd/m^2	6,00	152 cd/m^2	3,04
Nierównomierność podświetlenia matrycy	1%	21%	4,28	26%	3,17	41%	2,00
Zmierzony czas reakcji matrycy (włączenia / wyłączenia piksela)	1%	10,94 ms (3,05 / 7,89 ms)	5,02	9,58 ms (2,11 / 7,47 ms)	5,47	16,62 ms (6,23 / 10,39 ms)	3,13
MOBILNOŚĆ	**20%**	**bardzo dobra**	**4,97**	**dobra**	**4,42**	**bardzo dobra**	**5,10**
Maksymalny czas pracy na baterii [2]	12%	6 godzin	4,86	4 godziny 40 minut	4,10	6 godzin 34 minuty	5,18
Akumulator / cena nowego akumulatora	1%	litowo-jonowy 43 098 mAh,15,2 V / wbudowany akumulator	1,00	litowo-jonowy 47 880 mAh,8,3 V / wbudowany akumulator	1,00	litowo-jonowy 58 260 mAh,16,6 V / wbudowany akumulator	1,00
Waga	5%	1,08 kg	5,89	1,4 kg	5,47	1,3 kg	5,60
Wymiary (szer. x gł. x wys.)	2%	31,6x22,7x1,9 cm	5,31	32,6x22,4x1,7 cm	5,41	32,4x21,6x1,8 cm	5,39
BIURO I INTERNET	**10%**	**bardzo dobra**	**5,05**	**bardzo dobra**	**5,04**	**bardzo dobra**	**4,92**
Indeks Windows: procesor / pamięć / grafika / grafika w grach / dysk twardy	1%	5,8 / 5,9 / 5,8 / 6,2 / 5,9	4,61	6,8 / 5,9 / 5,7 / 6,1 / 6,1	4,75	6,3 / 5,9 / 4,3 / 6,1 / 6,1	4,49
Czas uruchamiania / wybudzania systemu Windows	1%	18 sekund / 4,5 sekundy	5,13	25 sekund / 2,3 sekundy	5,40	16,8 sekundy / 1,8 sekundy	5,77
Dysk twardy: szybkość zapisu / odczytu / czas dostępu	2%	52 531 kB/s / 197 016 kB/s / 0,6 ms	4,79	350 000 kB/s / 500 500 kB/s / 0,4 ms	5,98	88 885 kB/s / 263 172 kB/s / 0,2 ms	5,12
Wydajność biurowa (PCMark Vantage 64-bit)	4%	9083 punkty	5,59	6789 punktów	4,57	7932 punkty	5,08
Czułość Wi-Fi (25 m od rutera)	2%	17 %	4,40	20 %	5,00	16 %	4,20
MULTIMEDIA	**15%**	**dobra**	**3,81**	**dobra**	**3,70**	**dobra**	**3,68**
Możliwość odtwarzania filmów: MKV HD / Blu-ray / DVD	2%	jest / brak[3] / brak[3]	4,00	jest / brak[3] / brak[3]	4,00	jest / brak[3] / brak[3]	4,00
Pilot / dodatkowe przyciski multimedialne	2%	brak / są, klawisze do regulacji głośności [4]	2,50	brak / są, tylko do regulacji głośności	3,00	brak / są, tylko do regulacji głośności	3,00
Wyjście HDMI / SPDIF / D-Sub / DVI / FireWire	3%	jest / brak / jest / brak / brak	4,50	jest[5] / brak / jest[6] / brak / brak	3,50	jest / brak / brak / brak / brak	3,50
Liczba głośników / maksymalna głośność odtwarzanej muzyki bez zniekształceń / subiektywna jakość dźwięku	2%	2 / 71 dBA / dostateczna	3,10	2 / 73 dBA / dostateczna	3,57	2 / 75 dBA / dostateczna	3,60
Wbudowany tuner telewizyjny	1%	brak	1,00	brak	1,00	brak	1,00
Czas kodowania filmu (10 min DV Video) do formatu MPEG-2 / H.264	5%	2 minuty 47 sekund / 7 minut 22 sekundy	4,70	3 minuty 9 sekund / 7 minut 44 sekundy	4,56	3 minuty 16 sekund / 7 minut 53 sekundy	4,51
GRY	**10%**	**mierna**	**2,44**	**mierna**	**2,06**	**mierna**	**2,18**
Call of Juarez (DirectX 10)	2%	21,8 klatki na sekundę	4,36	17,4 klatki na sekundę	3,48	18,5 klatki na sekundę	3,60
Unigine Heaven (DirectX 11)	2%	8,5 klatki na sekundę	2,00	4,6 klatki na sekundę	2,00	7,1 klatki na sekundę	2,00
Lost Planet 2 (DirectX 11 / DirectX 9)	2%	nie uruchamia się / 13,2 klatki na sekundę	1,82	nie uruchamia się / 6,95 klatki na sekundę	1,50	nie uruchamia się / 9,3 klatki na sekundę	1,50
3D Mark Vantage (Performance)	2%	1766 punktów	3,02	1247 punktów	2,33	1531 punktów	2,71
3D Mark 11 (Performance)	2%	nie uruchamia się	1,00	nie uruchamia się	1,00	nie uruchamia się	1,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**4,17**		**4,10**		**4,05**
Punkty dodatnie i ujemne		czytnik linii papilarnych, podświetlana klawiatura	+0,04	etui na komputer w zestawie	+0,02		
		irytujący odgłos wentylatora	-0,05				
Komputer Świat **Jakość**		**dobra**	**4,16**	**dobra**	**4,12**	**dobra**	**4,05**
Opłacalność zakupu		**korzystny**		**korzystny**		**korzystny**	
Cena		4200 zł		4400 zł		4200 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny		4300 zł (www.saturion.pl)		3899 zł (www.x-kom.pl)	

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługują roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

[1] wymaga użycia dołączonego w zestawie adaptera USB; [2] korzystanie z internetu, Wi-Fi włączone; [3] brak wbudowanego napędu; [4] wymagają wciśnięcia z klawiszem funkcyjnym; [5] port miniHDMI; [6] wymaga zastosowania dołączonej w zestawie przejściówki

3 MIEJSCE		5 MIEJSCE	
SAMSUNG 900X3A	ocena	**ACER Aspire S3-951-2464G34iss**	ocena
bardzo dobra	**4,80**	**bardzo dobra**	**4,80**
2 lata	4,00	2 lata	4,00
www.samsung.pl	6,00	www.acer.pl	6,00
dobra	**4,05**	**dobra**	**3,91**
Intel Core i5-2537M, 1,4 GHz		Intel Core i5-2467M, 1,6 GHz	
Intel HD Graphics 3000		Intel HD Graphics 3000	
Intel HM65		Intel UM67	
128 GB (SSD)	2,06	320 GB (w tym partycja hibernacji 20 GB SSD)	3,54
brak napędu optycznego	1,00	brak napędu optycznego	1,00
8 GB	6,00	4 GB	3,86
Wi-Fi 802.11 b/g/n, LAN 1 Gb/s[1], Bluetooth	5,00	Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth	3,50
1x USB 3.0, 1x USB 2.0 / brak / micro SD / brak / brak / brak	2,29	2x USB 2.0 / brak / SD, MMC / brak / jest / jest (zintegrowane ze słuchawkowym)	3,07
tak (1,3 Mpix) / tak	6,00	tak (1,3 Mpix) / tak	6,00
duża, wygodna, separowane klawisze, nieco zmniejszone klawisze kursorów	5,00	wygodna, separowane klawisze, miniaturowe klawisze kursorów	5,00
duży touchpad z obsługą multitouch i przyciskiem działającym na całej powierzchni / bardzo dobra	5,00	duży touchpad z obsługą multitouch i przyciskiem działającym na całej powierzchni / bardzo dobra	5,00
34,3 dBA	3,52	39 dBA	2,27
48 stopni Celsjusza	3,22	43 stopnie Celsjusza	4,09
Windows 7 Home Premium	5,00	Windows 7 Home Premium	5,00
Microsoft Office 2010 Starter, CyberLink YouCam, Intel WiDi, Intel My WiFi, Norton Online Backup, narzędzia Samsung	4,00	Microsoft Office 2010 Starter, oprogramowanie narzędziowe Acer	3,00
bardzo dobra / dobra	4,50	dobra / dobra	4,00
tak (nie / tak) / tak	5,50	tak (nie / tak) / tak	5,50
dobra	**4,49**	**dobra**	**4,15**
1366x768 pikseli / 13,3 cala	3,89	1366x768 pikseli / 13,3 cala	3,89
1038:1	4,87	733:1	3,24
353 cd/m^2	6,00	233 cd/m^2	4,66
34%	2,00	19%	5,07
12,22 ms (2,11 / 10,11 ms)	4,59	8,74 ms (2,63 / 6,11 ms)	5,75
bardzo dobra	**5,05**	**dobra**	**4,22**
6 godzin 30 minut	5,14	4 godziny 3 minuty	3,74
litowo-jonowy 47 360 mAh, 8,3 V / wbudowany akumulator	1,00	litowo-jonowy 37 740 mAh,12 V / wbudowany akumulator	1,00
1,328 kg	5,56	1,37 kg	5,51
33x22,5x1,9 cm	5,27	32,2x21,9x1,7 cm	5,44
dobra	**4,47**	**dobra**	**3,59**
6,3 / 7,3 / 5,6 / 6 / 7,4	5,01	6,3 / 5,9 / 4,6 / 6,1 / 5,8	4,49
13 sekund / 6 sekund	4,89	32 sekundy / 1,7 sekundy	5,32
201 075 kB/s / 264 271 kB/s / 0,2 ms	5,99	61 216 kB/s / 69 723 kB/s / 18,9 ms	2,88
6402 punkty	4,40	5010 punktów	3,78
8 %	2,60	8 %	2,60
dostateczna	**3,34**	**dostateczna**	**3,49**
jest / brak[3] / brak[3]	4,00	jest / brak[3] / brak[3]	4,00
brak / są, klawisze do regulacji głośności [4]	2,50	brak / są, klawisze do regulacji głośności [4]	2,50
jest[5] / brak / brak / brak / brak	3,50	jest / brak / brak / brak / brak	3,50
2 / 74 dBA / dosyć przeciętna	3,10	2 / 68 dBA / dostateczna	2,92
brak	1,00	brak	1,00
3 minuty 52 sekundy / 11 minut 19 sekund	3,89	3 minuty 40 sekund / 7 minut 59 sekund	4,41
mierna	**1,72**	**mierna**	**2,15**
10,4 klatki na sekundę	2,08	18 klatek na sekundę	3,60
3,7 klatki na sekundę	2,00	7,9 klatki na sekund	2,00
nie uruchamia się / 5,9 klatki na sekundę	1,50	nie uruchamia się / 7,1 klatki na sekundę	1,50
999 punktów	2,00	1486 punktów	2,65
nie uruchamia się	1,00	nie uruchamia się	1,00
	4,03		**3,77**
podświetlana klawiatura	+0,02		
dobra	**4,05**	**dobra**	**3,77**
opłacalny		**korzystny**	
5000 zł		3500 zł	
nie znaleziono niższej ceny		3379 zł (www.emobilne.pl)	

Komputer Świat 1/2012 CENA/JAKOŚĆ

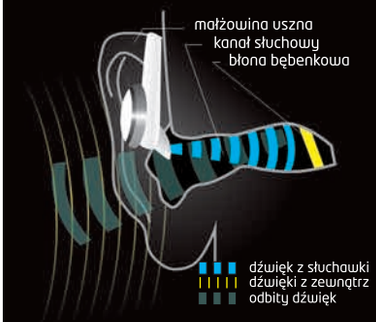
REKLAMA

PENTAGRAM
THE PERFECT SIMPLICITY

MIEJ USZY OTWARTE!

TUBE ((OGS)) PATENT
Open Guided Sound

INNOWACYJNE SŁUCHAWKI STEREO



higieniczne i zdrowsze dla ucha

w zwykłych słuchawkach ucho jest zatkane, uciskane i pozbawione wentylacji, co powoduje rozwój bakterii i grzybów, zmęczenie i swędzenie. Słuchawki TUBE OGS są zdrowsze i bardziej wygodne, pozwalają cieszyć się muzyką przez wiele godzin w poczuciu komfortu. W odróżnieniu od popularnych słuchawek dousznych prawie nie dotykają wnętrza małżowiny usznej i kanału słuchowego. Słuchawki **TUBE OGS** z opatentowaną technologią **OpenGuidedSound** to pełne wykorzystanie naturalnego działania błony bębenkowej i zewnętrznej części przewodu słuchowego. Słuchawkę zawiesza się na małżowinie usznej na ergonomicznym, elastycznym haku, a specjalnie wyprofilowana konstrukcja kieruje dźwięk wprost do ucha, nie zakrywając go. Dzięki temu słuchawki są bezpieczniejsze dla zdrowia od tradycyjnych i dokanałowych słuchawek, a uzyskany dźwięk jest bardziej naturalny, w pełnym zakresie częstotliwości, bez zniekształceń powodowanym pogłosem.

bezpieczne dla słuchu

budowa słuchawki umożliwia wydostanie się odbitego dźwięku na zewnątrz (potwierdzone europejskim certyfikatem bezpieczeństwa EN-50332-2), co nie powoduje nadmiernego wzrostu ciśnienia akustycznego wewnątrz ucha.

naturalny dźwięk
dźwięk ze słuchawek łączy się z dźwiękami otoczenia i w takiej postaci dociera do błony bębenkowej, przez co odbierany jest przez mózg jako bardziej naturalny.

zapewniają akustyczny kontakt z otoczeniem
co poprawia bezpieczeństwo użytkownika: np. słuchając muzyki podczas jazdy rowerem usłyszysz także dźwięk nadjeżdżającego samochodu.

VS/ASI of Switzerland Special Award
EU Acoustic Safety Certified
Geneva Invention Fair Gold Medal
BC AWARD COMPUTEX TAIPEI BEST CHOICE 2010

WWW.PENTAGRAM.PL
tel. /22/ 338 90 00

WIDEO ZA DARMO

PO CO KUPOWAĆ DROGI EDYTOR WIDEO, kiedy darmowy jest pod ręką? Windows Live Movie Maker to edytor firmowany przez Microsoft, wchodzący w skład darmowego pakietu programów i usług Windows Live. Komputer Świat pokaże, **JAK ZMONTOWAĆ W NIM DOSKONAŁY FILM**

Fot. Leigh Prather/Dreamstime.com

Windows Live Movie Maker przeznaczony jest do pracy po kontrolą Windows Vista i 7. Jest to rozbudowany program, w którym możemy edytować zarówno filmy nagrane w standardowej rozdzielczości (PAL), jak i filmy w rozdzielczości HD (1280x720 i 1920x1080). Wyposażono go w nowoczesne menu w postaci Wstążki. Ma wszystkie standardowe funkcje edycyjne – możliwość przycinania, dzielenia i łączenia klipów, wstawiania przejść, napisów i ilustracji muzycznej, a także przetwarzania obrazu za pomocą efektów.

>WARTO WIEDZIEĆ

- do tworzenia filmów wideo w Windows nie potrzebujemy płatnych programów – wystarczy darmowy Windows Live Movie Maker
- edytor ten umożliwia importowanie klipów wideo w wielu popularnych formatach i następnie montowanie ich oraz dodawanie elementów ozdobnych
- po zmontowaniu gotowy film możemy nagrać na DVD, zapisać na dysku lub przesłać do popularnych serwisów internetowych

ŁATWO I SZYBKO

Obsługa Windows Live Movie Makera jest bardzo prosta. Tak naprawdę możemy w nim zmontować film w minutę, korzystając z opcji zautomatyzowanego tworzenia filmów, nazywanej Autofilmem. Wtedy jednak nie mamy prawie żadnego wpływu na wynik montażu – możemy tylko wybrać jeden z dostępnych szablonów. Dlatego Komputer Świat pokaże bardziej zaawansowany montaż, w którym sami wpływamy na ostateczny kształt filmu, precyzyjnie przycinając klipy, a także wybierając efekty, styl napisów i przejść. Wbrew pozorom nie jest to trudne, warto więc spróbować.

ZANIM ZACZNIEMY MONTOWAĆ FILM

Pamiętajmy, że na odbiór filmu przez widzów największy wpływ ma dramaturgia, którą budujemy poprzez odpowiedni dobór ujęć. Każdy film przedstawia jakąś historię, a więc musi mieć początek, rozwinięcie i zakończenie. Zanim przystąpimy do montażu, który jest finalnym aktem tworzenia filmu, zastanówmy się, co chcemy przedstawić naszym widzom. Dokładnie obejrzyjmy nagrany materiał i postarajmy się w wyobraźni zobaczyć swój film. Wynotujmy sobie czas, w którym zaczynają się i kończą wybrane przez nas sceny. Na tej podstawie stwórzmy coś w rodzaju scenariusza, zapisując, co i kiedy ma się wydarzyć w naszym filmie i jak to przedstawimy. Tak naprawdę proces tworzenia filmu zaczyna się, zanim weźmiemy do ręki kamerę. Ale z nagranych wcześniej ujęć też można zmontować ciekawy obraz, pod warunkiem uważnego zastanowienia się nad odpowiednim doborem scen.

W artykule krok po kroku przedstawiono proces tworzenia filmu w Windows Live Movie Makerze. Zanim zaczniemy montować film, pamiętajmy, że musimy zainstalować edytor z płyty dołączonej do tego numeru (CD-KOD: 033). W przeciwieństwie do starszej wersji dla Windows XP, Windows Live Movie Maker nie jest bowiem składnikiem systemu. **jg**

PRZEGLĄD MENU LIVE MOVIE MAKERA

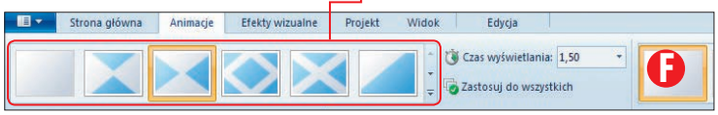
Zanim przystąpimy do pracy z programem, warto zapoznać się z podstawowymi elementami interfejsu użytkownika. Zobaczmy Movie Makera od środka.

A Główne menu programu w postaci Wstążki. Ikony **B** reprezentują motywy Autofilmu, czyli szablony filmów automatycznie montowanych w programie z wczytanych klipów.

C Okno podglądu. Tutaj będziemy wyszukiwać sceny do wycięcia i miejsca podziału klipów, a także oglądać już zmontowany film przed jego ostatecznym zapisaniem.

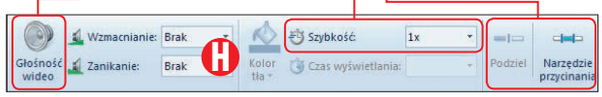
D Widok scenariusza. Tutaj widzimy wszystkie klipy wczytane do programu, ułożone w kolejności, w jakiej zostały otwarte. Początek i koniec każdego klipu jest zaznaczony graficzną imitacją taśmy filmowej. Po ustawieniu kursora myszy nad miniaturą klipu, w dymku **E** zobaczymy szczegóły, takie jak nazwę pliku i czas jego utworzenia.

F Menu przejść i efektów kadrowania. Miniatury ● reprezentują różne przejścia. W programie dostępne jest 78 rodzajów przejść, pogrupowanych w ośmiu kategoriach. Są to: Przekątne, Rozpraszanie, Wzory i kształty, Odsłony, Rozbijanie, Zmiatanie i zwijanie, Ścieranie i Filmowe.



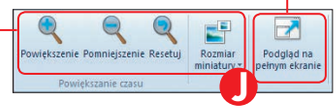
G Menu efektów wizualnych. W Windows Live Movie Makerze dostępne jest 26 efektów, głównie polegających na manipulacjach kolorem obrazu. W menu widoczne są one w postaci miniatur ●. Pogrupowano je w pięciu kategoriach: Artystyczny, Czarno-biały, Filmowy, Odbicie lustrzane, Przesunięcia i zanikanie. Efekty można nakładać na siebie.

H Menu edycji klipu. Ustalamy tutaj między innymi głośność ścieżki dźwiękowej ●, szybkość odtwarzania klipu ●, a także mamy dostęp do narzędzi przycinania klipów ●.



I Menu edycji dodatkowej ścieżki dźwiękowej.

J Menu Widok zawiera narzędzia powiększające i pomniejszające miniatury klipów w widoku scenariusza ●, a także przycisk odtwarzania filmu na pełnym ekranie ●.



ZAKŁADAMY KONTO WINDOWS LIVE

Aby w pełni wykorzystać możliwości programów z pakietu Windows Live, w tym i Movie Makera, powinniśmy mieć konto w usłudze internetowej Microsoftu. Możemy je założyć z poziomu Windows Live Movie Makera. Klikamy w głównym menu programu na ikonę ●. Otworzy się okno logowania. Klikamy na odsyłacz Utwórz konto. W domyślnej przeglądarce internetowej otworzy się kreator zakładania konta. Na pierwszej stronie klikamy na Kontynuuj. Na kolejnej stronie wpisujemy ważny adres e-mail (będzie on loginem Windows Live), dwa razy hasło oraz wybieramy pytanie pomocnicze do hasła. Przepisujemy wyrazy z obrazka Captcha i klikamy na Kontynuuj. Na następnej stronie wpisujemy do formularza kilka danych osobowych. Klikamy na Kontynuuj. Na kolejnej stronie wpisujemy jeszcze raz adres e-mail i klikamy na **Akceptuję**. Ponownie klikamy na Kontynuuj i na koniec na Wyślij wiadomość e-mail, żeby na podany przez nas adres została wysłana wiadomość potwierdzająca rejestrację. Odbieramy pocztę spod adresu wpisanego w formularzu rejestracyjnym i otwieramy wiadomość z tematem ●. Klikamy na link zawarty w wiadomości i po otwarciu strony Windows Live klikamy na OK. Konto zostało założone i możemy już z niego korzystać.

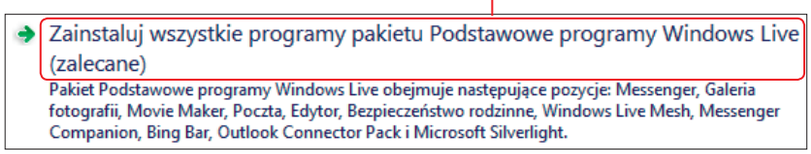
MONTUJEMY FILM W LIVE MOVIE MAKERZE

Windows Live Movie Maker to nowa i całkowicie zmieniona wersja darmowego edytora wideo znanego już z Windows XP, tym razem przeznaczona wyłącznie dla systemów Windows Vista i 7. Movie Maker jest częścią pakietu Podstawowe programy Windows Live, połączonego z oferowaną przez Microsoft usługą internetową Windows Live. W nowej wersji edytora zmieniono całkowicie oprawę graficzną, dodano wiele nowych efektów i możliwość edycji filmów z kamer HD. Dzięki zintegrowaniu z programem Windows DVD Maker filmy z edytora można bezpośrednio wypalać na płytach.

INSTALACJA PROGRAMU I WCZYTYWANIE KLIPÓW

Aby rozpocząć pracę z Windows Live Movie Makerem, musimy zainstalować pakiet programów Windows Live z płyty dołączonej do tego numeru Komputer Świata. Następnie możemy wczytać do edytora klipy, które wejdą w skład montowanego przez nas filmu. Klipy musimy wcześniej skopiować z kamery i zapisać na twardym dysku lub innym nośniku danych. Przytniemy je do odpowiedniej długości i zmontujemy w edytorze.

1 W menu płyty wpisujemy CD-KOD: 033. Wciskamy klawisz enter i klikamy na INSTALUJ.

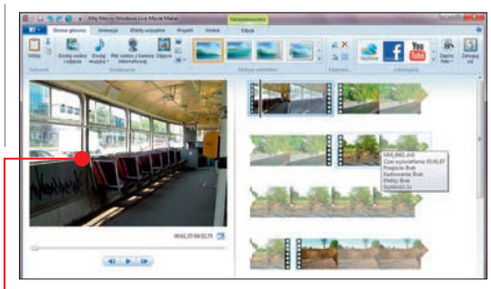


Otworzy się kreator instalacji Podstawowych programów Windows Live. Klikamy na ●.

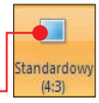
Uwaga! Podczas instalacji program ściąga z internetu dodatkowe pliki, musimy więc cały czas mieć połączenie z siecią. Proces instalowania może trwać dość długo, zależnie od prędkości naszego łącza internetowego. Po zakończeniu instalacji klikamy na Zamknij.

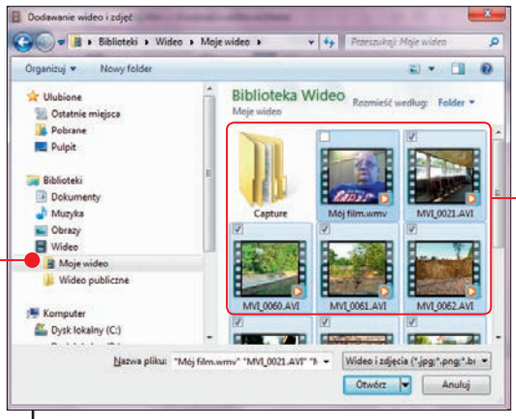
2 Uruchamiamy Windows Live Movie Maker, klikając na ● i następnie na Windows Live Movie Maker.

3 Po chwili zobaczymy główne okno edytora ●. Jeżeli zamierzamy



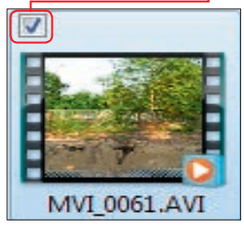
montować film panoramiczny, na przykład HD (proporcje obrazu 16:9), nie musimy zmieniać domyślnych ustawień edytora. Jeśli nasz film składa się z ujęć w proporcjach 4:3 (typowe dla filmów SD, na przykład z kamery PAL lub aparatu cyfrowego), w menu klikamy na Projekt i następnie na ●.

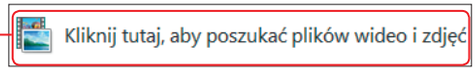




4 Teraz możemy wczytać do edytora pliki wideo i zdjęcia, które wejdą w skład filmu. Aby to zrobić, klikamy na ●.

5 Otworzy się okno systemowe, w którym wyszukujemy katalog z klipami wideo lub zdjęciami, które chcemy wczytać do edytora. Otwieramy go kliknięciem na nazwę w panelu po lewej stronie ●. Poszczególne pliki zaznaczamy, przytrzymując klawisz ctrl i klikając na miniatury plików ●. W rogach miniatur wybranych plików pojawią się zaznaczenia ●.

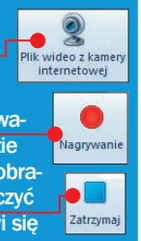




Komputer radzi

FILM Z KAMERY INTERNETOWEJ

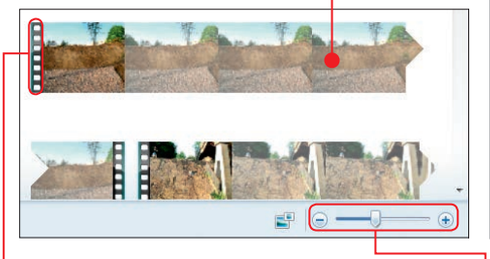
Jeśli do naszego komputera podłączona jest kamera internetowa, możemy jej użyć jako źródła ujęć do filmu tworzonego w Windows Live Movie Makerze. W tym celu po otwarciu okna edytora klikamy na ●. Otworzy się okno przechwytywania filmu z kamery. Klikamy na ●, aby rozpocząć nagrywanie filmu. W oknie cały czas będzie widoczny podgląd nagrywanego obrazu z kamery. Kiedy chcemy skończyć nagrywanie, klikamy na ●. Pojawi się okno zapisywania ujęcia. Wybieramy folder docelowy, wpisujemy nową nazwę filmu i klikamy na Zapisz. Zapisane ujęcia możemy edytować i montować tak samo, jak opisano w poradach dotyczących montażu.



TWORZYMY FILM Z WCZYTANYCH KLIPÓW WIDEO

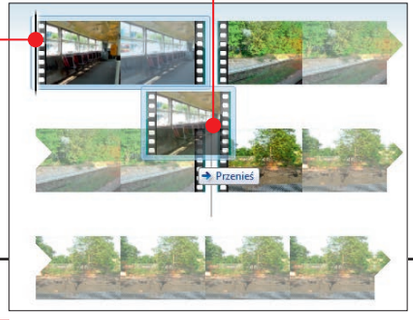
Po wczytaniu klipów do Movie Makera możemy przystąpić do właściwego montażu filmu. Najpierw ułożymy klipy w odpowiedniej kolejności, zgodnej z wcześniej obmyślonym scenariuszem filmu. Następnie przytniemy je, aby dostosować je do założeń scenariusza, a także dodamy zdjęcia, muzykę i napisy. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Klipy wczytane do Movie Makera pojawiają się w widoku scenariusza ● po prawej stronie okna roboczego programu.



Koniec i początek każdego klipu są zaznaczone symbolem perforacji taśmy filmowej ●. Widok scenariusza możemy zmniejszać lub powiększać, przesuwając suwak u dołu okna ●.

2 Aby poukładać klipy w odpowiedniej kolejności, po prostu przeciągamy je myszą w widoku scenariusza. Ustawiamy kursor nad klipem, który chcemy przestawić, wciskamy przycisk myszy i następnie, przytrzymując go, przeciągamy klip ● w odpowiednie miejsce, czyli pomiędzy dwa inne klipy, na przykład ●.

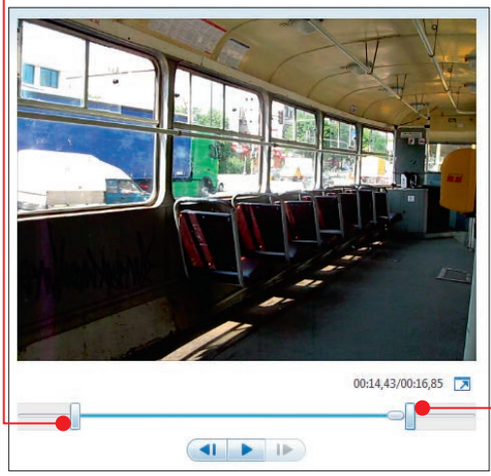


3 Gdy zakończymy układanie klipów, możemy je przyciąć tak, by pozbyć się zbędnych fragmentów, na przykład zbyt długich sekwencji, podczas których nic się nie dzieje. Aby przyciąć wybrany klip, klikamy podwójnie na jego miniaturę w widoku scenariusza ●.

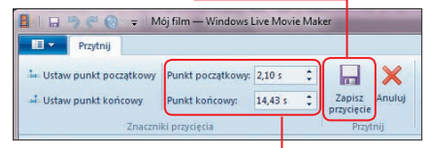
Czarna kreska ● widoczna na ilustracji to kursor wskazujący początek filmu.

4 Movie Maker przejdzie w tryb edycji klipu. Pojawi się odpowiednie menu, w którym klikamy na ●.

Na suwaku pod oknem podglądu pokażą się dwa wskaźniki. Cały czas obserwując podgląd, ustawiamy wskaźnik ● w miejscu, gdzie ma być nowy początek pliku.



Tak samo, obserwując podgląd, ustawiamy wskaźnik ● w miejscu, gdzie ma być nowy koniec pliku. Po odpowiednim ustawieniu wskaźników klikamy w menu na ●.

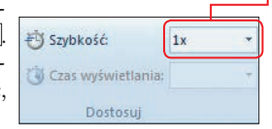


W polach ● widzimy dokładny czas nowego początku i końca klipu.

5 Jeżeli w jednym klipie są dwa ujęcia, oddzielone od siebie scenami, które chcemy wyciąć, musimy podzielić klip, a dopiero potem przyciąć odpowiednio powstałe dwie części, aby dokładnie odseparować pożądane sceny. Aby podzielić klip, ustawiamy najpierw kursor w miejscu podziału ● i następnie w menu klikamy na ●.

Teraz obie części klipu przycinamy tak, jak opisano w punkcie **4** tej wskazówki.

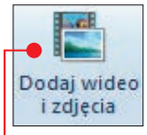
6 Klipy możemy także spowalniać lub przyspieszać, aby osiągnąć odpowiedni efekt założony w scenariuszu. Aby zmienić prędkość odtwarzania klipu, klikamy podwójnie na jego miniaturę i następnie w menu z listy ● wybieramy odpowiedni współczynnik przyspieszenia lub spowolnienia. Na przykład, aby odtwarzanie filmu trwało dwa razy dłużej, wybieramy wartość 0,5x. Z kolei by przyspieszyć klip dwukrotnie, wybieramy 2x.



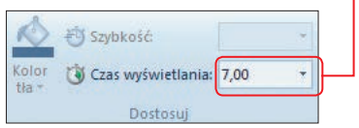
DODAJEMY ZDJĘCIA DO FILMU

Do naszego filmu możemy bez problemu wmontować dowolną liczbę zdjęć. To bardzo proste, a pozwoli nam urozmaicić film. Zobaczmy, jak to zrobić.

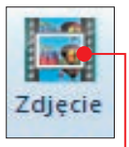
1 Aby wmontować zdjęcie do filmu, najpierw w widoku scenariusza ustawiamy kursor w miejscu, w którym ma znaleźć się wstawiany obraz. Następnie klikamy na ●. W oknie systemowym wyszukujemy folder ze zdjęciami, zaznaczamy wybraną fotkę i klikamy na Otwórz. Pojawi się ona w miejscu wskazywanym przez kursor.



2 Domyślnie Movie Maker ustawia czas wyświetlania wmontowanego zdjęcia na 7 sekund. To jest zbyt dużo. Czas wyświetlania nieruchomej fotografii nie powinien być dłuższy niż 5 sekund, a w niektórych przypadkach może nawet być krótszy. Żeby zmienić czas wyświetlania zdjęcia, klikamy podwójnie na miniaturę fotki w widoku scenariusza i następnie w menu wpisujemy nowy czas w pole ●.



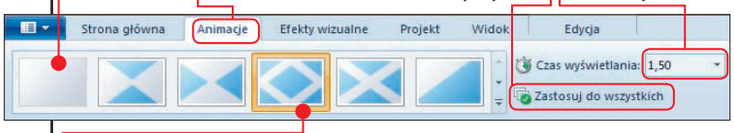
3 Możemy także zastosować inny trik, polegający na przytrzymaniu wybranego obrazu przez dłuższą chwilę. W tym celu sporządzimy zrzut z klatki filmu, którą chcemy zatrzymać, i następnie wmontujemy go jako zdjęcie. Najpierw dzielimy klip w miejscu, w którym znajduje się wybrana klatka. Obserwując podgląd, ustawiamy kursor na wybranej klatce i w menu klikamy na ●. W systemowym oknie dialogowym wybieramy katalog, wpisujemy nazwę zrzutu klatki i klikamy na Zapisz. Następnie wczytujemy utworzone zdjęcie do filmu tak, jak w punktach **1** i **2** tej wskazówki.



DODAJEMY PRZEJŚCIA I EFEKTY WIZUALNE

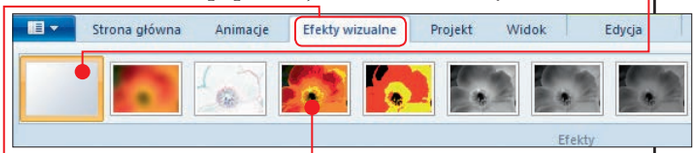
Windows Live Movie Maker wyposażono w dużo przejść, którymi możemy urozmaicić film, wstawiając je pomiędzy poszczególnymi klipami. Dodatkowo w programie dostępnych jest kilka efektów przetwarzających kolory filmu. Zobaczmy, jak wstawiać przejścia i korzystać z efektów.

1 Aby wstawić przejście, klikamy w menu na zakładkę ●. Po otwarciu menu zobaczymy zestaw przejść. Ustawienie kursora nad miniaturą przejścia, na przykład ●, spowoduje wyświetlenie na ekranie podglądu demonstracji działania wybranego przejścia.



2 Teraz ustawiamy kursor w miejscu, w którym ma się znaleźć efekt. Następnie klikamy na miniaturę wybranego przejścia. Aby usunąć przejście, klikamy na pustą miniaturę ●. Jeśli chcemy zastosować to samo przejście we wszystkich klipach, klikamy na ●. Jeżeli chcemy zmienić czas wyświetlania przejścia, wpisujemy nową wartość w pole ●.

3 Aby zmienić wygląd klipu, możemy zastosować efekt wizualny. W tym celu klikamy w menu na zakładkę ●. Zobaczymy miniatury efektów. Ustawienie kursora myszy nad miniaturą, na przykład ●, wyświetli w ekranie podglądu demonstrację działania wybranego efektu.
Aby dodać efekt, zaznaczamy kliknięciem klip, w którym ma zostać zastosowany, i następnie klikamy na miniaturę. Aby usunąć efekt, ustawiamy kursor w widoku scenariusza na klipie, w którym go zastosowaliśmy, i następnie w menu klikamy na pustą miniaturę ●. Możemy teraz na przykład wstawić nowy efekt.



4 Jeśli klip jest zbyt ciemny, możemy także poprawić jasność obrazu. W tym celu zaznaczamy kliknięciem klip w widoku scenariusza, w menu klikamy na Efekty wizualne i następnie na ●. Suwakiem ● ustawiamy żądaną jasność, obserwując efekt w oknie podglądu.

>

REKLAMA

EVER®
POWER SYSTEMS

ZIMA GWARANTUJE PROBLEMY Z ZASILANIEM!
CZY JESTEŚ NA TO GOTOWY?

JUŻ TERAZ ZAMÓW MARKOWE ZASILACZE UPS FIRMY EVER
I OCHROŃ SIĘ PRZED STRATAMI FINANSOWYMI

EVER POWERLINE RT (dostępne w mocach 1, 2 i 3 kVA)

- Szczególnie polecamy dla ochrony serwerów, systemów monitoringu, urządzeń teleinformatycznych
- Czysta sinusoida dzięki cyfrowej metodzie przetwarzania napięcia
- Opcjonalna karta SNMP Ever umożliwia zdalne zarządzanie i monitorowanie pracy UPS-a
- Konkurencyjna cena. Sprawdź nas

POMOC TECHNICZNA ORAZ INFORMACJA GDZIE MOŻNA KUPIĆ PRODUKTY EVER NA WWW.EVER.EU
POLECAMY RÓWNIEŻ LISTWY ZASILAJĄCE ORAZ INNE ZASILACZE UPS OD 350 VA DO 600 KVA

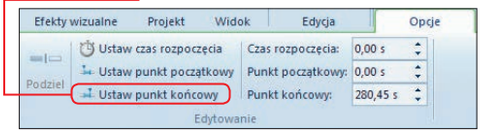
DOŁĄCZ DO LICZNEGO GRONA
NASZYCH ZADOWOLONYCH KLIENTÓW

DODAJEMY DO FILMU ILUSTRACJĘ MUZYCZNĄ

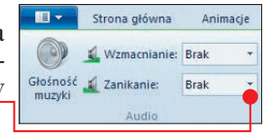
Kolejną czynnością będzie dodanie ilustracji muzycznej. Zmiksujemy ją z oryginalną ścieżką dźwiękową, tworząc tło dla obrazu. Filmy z tłem muzycznym ogląda się znacznie przyjemniej. Zobaczmy, jak dodać muzykę do filmu.

1 W głównym menu klikamy na . W systemowym oknie dialogowym wyszukujemy folder z muzyką, zaznaczamy wybrany plik kliknięciem i klikamy na Otwórz. Muzyka zostanie wstawiona do filmu – pojawi się w formie paska nad miniaturami klipów wideo .

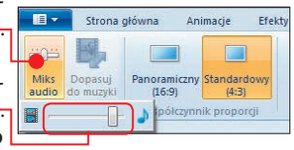
2 Aby właściwie przyciąć muzykę, tak by odpowiadała długości filmu, klikamy dwa razy na pasek muzyki w widoku scenariusza. Otworzy się menu edycji muzyki. Ustawiamy kursor w widoku scenariusza na końcu filmu i klikamy w menu na .



3 Ponieważ przycięta muzyka może się nagle kończyć, dobrze jest ją wyciszyć, żeby zgodzić efekt urwania się melodii. W tym celu z listy wybieramy opcję Wolno.

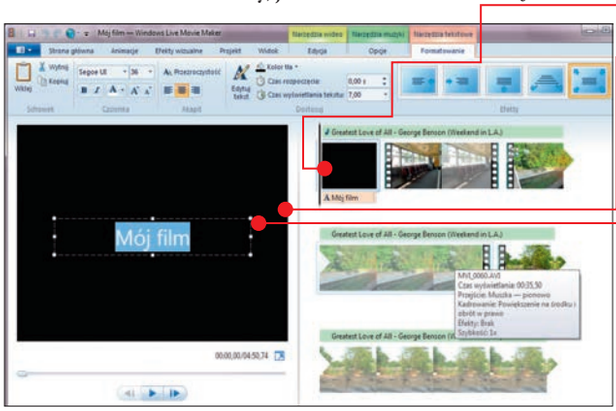


4 Na koniec zrównoważymy głośność oryginalnej ścieżki dźwiękowej i dodanej właśnie muzyki. W tym celu w menu klikamy na zakładkę Projekt i następnie na przycisk . Zrównoważenie głośności regulujemy suwakiem . Przesuwanie go w prawo pogłaśnia muzykę, w lewo – oryginalną ścieżkę dźwiękową. Właściwe zrównoważenie głośności osiągamy metodą prób i błędów, odtwarzając film i odpowiednio przesuwając suwak.



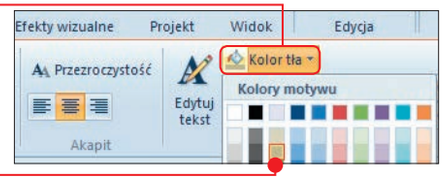
DODAJEMY NAPISY DO FILMU

Do naszego filmu możemy także dodać napisy – tytułowe, końcowe, a także podpisy w środku filmu. Zobaczmy, jak to zrobić.



1 Aby dodać napisy tytułowe, w głównym menu Windows Live Movie Makera klikamy na ikonę . Przed filmem zostanie automatycznie dodany fragment z napisami , widoczny też w oknie podglądu . Zaznaczamy napisy w ramce , rozciągając zaznaczenie myszą, i następnie wpisujemy nową treść napisów na klawiaturze.

2 Jeśli chcemy zmienić kolor tła napisów, w menu klikamy na i następnie na miniaturę wybranego koloru, na przykład .



3 Możemy także używać dodatkowych efektów. Jeśli na przykład chcemy, żeby napisy przesunęły się od dołu do góry ekranu, klikamy na .

4 Aby dodać napisy na końcu filmu, klikamy na . Jeśli chcemy dodać podpis w środku, klikamy na . Edycję napisów przeprowadzamy tak samo, jak opisano w punktach **1–3** tej wskazówki.

ZAPISUJEMY ZMONTOWANY FILM

W Windows Live Movie Makerze gotowy film możemy zapisać na dysk twardy komputera lub na płytę DVD. Zobaczmy, jak to zrobić.

ZAPISUJEMY FILM NA DYSK TWARDY

1 Aby zapisać film na dysku twardym, w głównym menu edytora klikamy na . Następnie w rozwiniętym menu klikamy na Zalecane dla tego projektu.

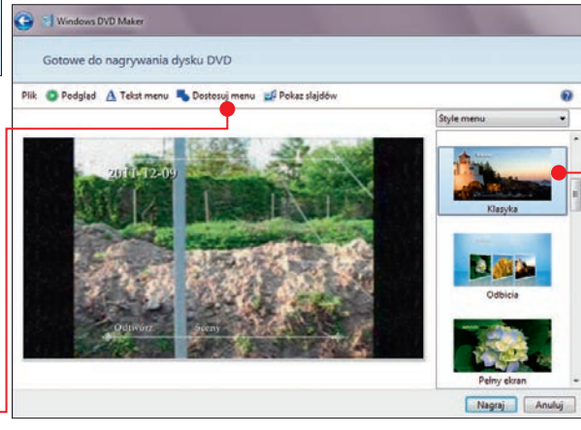
2 W systemowym oknie dialogowym otwieramy folder, w którym chcemy zapisać film (domyślnie jest to folder Moje dokumenty\Moje wideo). Wpisujemy nazwę pliku i klikamy na Zapisz. Rozpoczyna się renderowanie i zapisywanie filmu. Może to potrwać kilka, a nawet kilkanaście minut – zależnie od długości i rozdzielczości filmu, a także szybkości komputera.

NAGRYWAMY FILM NA PŁYTĘ DVD

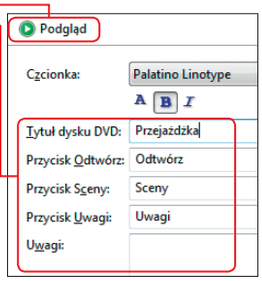
1 Jeśli chcemy zapisać film na płycie DVD, klikamy na przycisk , a potem w rozwiniętym menu klikamy na opcję Nagraj dysk DVD.

2 Otwiera się kreator tworzenia dysku DVD. W pierwszym oknie klikamy na przycisk Dalej. W kolejnym wybieramy wzorzec menu z panelu po prawej stronie – klikamy na przykład na taki .
Tłem dla menu będzie zawsze obraz klatki naszego filmu. Teraz musimy dostosować teksty, które mają być widoczne w menu. Aby to zrobić, klikamy na .

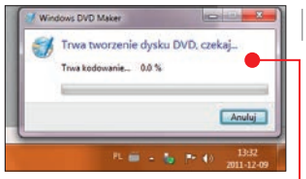
3 Otworzy się okno z formularzem opisu menu. Odpowiednie teksty wpisujemy do



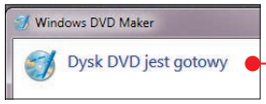
właściwych pól. Jeśli chcemy obejrzeć podgląd po zmianach, klikamy na . Aby zapisać zmiany, klikamy na Zmień tekst.



4 Po wpisaniu naszego tekstu do gotowego wzorca menu możemy już nagrać dysk DVD z filmem. Klikamy na Nagraj. W prawym dolnym rogu ekranu pojawi się komunikat o rozpoczęciu nagrywania dysku przez dodatkowy program Windows DVD Maker.



Gdy nagrywanie zakończy się, dysk zostanie wysunięty z napędu i zobaczymy komunikat.



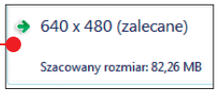
Klikamy na Zamknij. Możemy zamknąć kreator DVD, klikając na Anuluj. Kończymy też pracę z Windows Live Movie Makerem, klikając na .

WYSYŁAMY FILM NA YOUTUBE

Za pomocą Windows Movie Makera możemy wysłać nasz film do kilku serwisów internetowych. W przykładzie Komputer Świata wyślemy film do serwisu YouTube. **Uwaga!** Konto na YouTube trzeba mieć założone wcześniej.

1 W głównym menu Movie Makera klikamy na .

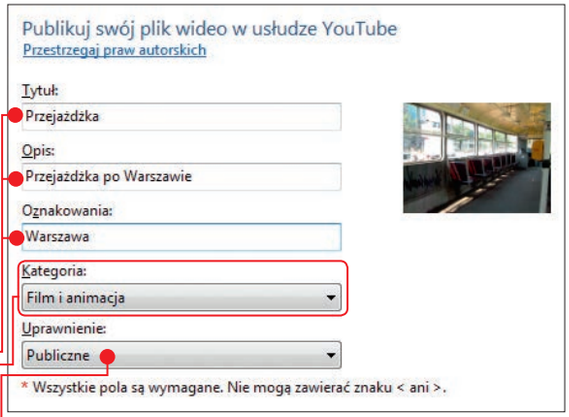
Klikamy na odnośnik do zalecanej rozdzielczości filmu, w przykładzie Komputer Świata jest to .



Otworzy się okno logowania do usługi Windows Live. Wpisujemy w odpodpowiednie pola login i hasło, a następnie klikamy na Zaloguj się.

2 W kolejnym oknie zostaniemy poproszeni o zalogowanie się do YouTube. Wpisujemy w odpowiednie pola login i hasło, a następnie klikamy na Zaloguj się.

3 Teraz wypełniamy formularz zawierający tytuł filmu, który będzie wyświetlany na YouTube, krótki opis i tak zwane tagi, czyli wyrazy wykorzystywane przez YouTube do wyszukiwania filmu. Poniżej z listy wybieramy kategorię Film i animacja i licencję, na jakiej będzie rozpowszechniany film. Klikamy na Publikuj. Rozpocznie się renderowanie i wysyłanie filmu do serwisu YouTube. Po jego zakończeniu możemy już zamknąć Windows Live Movie Maker, klikając na .



REKLAMA

WŁASNY PROGRAM DO OBRÓBKI ZDJĘĆ

Zmiana rozmiaru zdjęć oraz ich formatów to jedne z najczęściej wykonywanych operacji. Zamiast edytować każde zdjęcie oddzielnie, napiszmy PROGRAM, KTÓRY PRZETWORZY WIELE ZDJĘĆ JEDNOCZEŚNIE we wskazany przez nas sposób

Współczesne cyfrowe aparaty fotograficzne (również te w komórkach) robią zdjęcia o rozdzielczości kilku, a nawet kilkunastu megapikseli. Tak duży rozmiar przydaje się, gdy chcemy wywołać fotografie bądź oglądać je na ekranie dużego monitora. Takie grafiki nie nadają się jednak do umieszczania na stronach WWW – są po prostu za duże. Co zatem zrobić, jeśli na przykład chcemy dodać ilustracje do aukcji internetowej sprzedawanego przez nas przedmiotu? Pliki trzeba odpowiednio zmniejszyć.

Można tego dokonać za pomocą programów graficznych, takich jak bardzo popularny IrfanView. Zamiast jednak obrabiać zdjęcia pojedynczo, lepiej napisać prosty program, który wszystkie czynności wykona automatycznie. Jest to możliwe dzięki temu, że IrfanView przyjmuje odpowiednie komendy w Wierszu polecenia ●.

Napisany przez nas program po prostu będzie nam zadawał pytania ● i na podstawie naszych odpowiedzi przygotuje niezbędne komendy, które przetworzą zdjęcia. Oprócz modyfikacji rozdzielczości możliwa będzie również zmiana formatu plików graficznych (na przykład z JPG na PNG). Jeśli na naszym komputerze nie mamy aplikacji IrfanView, należy ją zainstalować (CD-KOD: 017). Ten proces przebiega typowo, jak w przypadku innych programów dla Windows. Należy jedynie zapamiętać katalog docelowy (domyślnie C:\Program Files\IrfanView), który zostanie użyty w skrypcie. **ml**

Komenda	Znaczenie
/convert	Zmiana formatu
/resize=(szer,wys)	Zmiana rozmiarów
/resample	Skalowanie lepszej jakości
/aspectratio	Zachowanie proporcji

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - resize.cmd
C:\skrypty>resize.cmd
Podaj katalog z obrazami. Bieżący katalog to:
C:\skrypty
Wybierz typ plików źródłowych
1 - jpg (domyślnie)
2 - png
3 - gif
1
Wybierz typ plików docelowych
1 - jpg (domyślnie)
2 - png
3 - gif
2
Wybierz żądaną rozdzielczość:
1 - 640x480 (domyślnie)
2 - 800x600
3 - 1200x800
4 - Inna
5 - Nie zmieniaj
3
Czy mam zachować proporcje obrazu
1 - Tak, zachowaj szerokość (domyślnie)
2 - Tak, zachowaj wysokość
3 - Nie
```

Fot. Tamás Ambrits/Sergey Nezhinkiy/Dreamstime.com

TWORZYMY PROGRAM DO MASOWEJ OBRÓBKI ZDJĘĆ

Po stworzeniu w Notatniku lub innym edytorze pustego pliku tekstowego z rozszerzeniem .cmd i zainstalowaniu programu IrfanView możemy od razu przystąpić do wpisywaniu kodu naszego skryptu do przetwarzania zdjęć.

```
@echo off
chcp 1250 > nul

A set exe="e:\Program Files\IrfanView\i_view32.exe"

B set katalog = %1
if [%katalog%]==[] (
C  set katalog=%CD%
   echo Podaj katalog z obrazami. Bieżący katalog to:
   set /p katalog=%CD%
)
```

1 Wpisujemy w Notatniku pierwszą część kodu ●. Początkowe instrukcje są standardowe. W zmiennej **exe** zapisujemy ścieżkę dostępu do programu IrfanView **A**.

2 W wywołaniu skryptu będzie można podać katalog ze zdjęciami. Dlatego zmiennej **katalog** przypisywany jest pierwszy argument wywołania (**%1**) **B**. Jeżeli argument nie został podany, zmienna ta będzie pusta. Jest to sprawdzane w instrukcji **if** **C**.

3 Gdy argumentu brakuje, umożliwiamy użytkownikowi wpisanie ścieżki dostępu do katalogu (należy podawać pełną ścieżkę wraz z określeniem dysku). Ustawiamy też wartość domyślną zmiennej na katalog bieżący reprezentowany przez predefiniowaną zmienną **%CD%**.

4 Wprowadzamy instrukcje ● wyświetlające menu wyboru typu plików źródłowych. Odpowiedź użytkownika zapisujemy w zmiennej **typ_zro** **D**.

```
echo Wybierz typ plików źródłowych
echo 1 - jpg (domyślnie)
echo 2 - png
echo 3 - gif

D set typ_zro=1
  set /p typ_zro=

E if %typ_zro% == 1 set typ_zro=jpg
  if %typ_zro% == 2 set typ_zro=png
  if %typ_zro% == 3 set typ_zro=gif
```

5 W bloku **E** za pomocą instrukcji warunkowych sprawdzamy odpowiedź użytkownika. W zależności od tego, czy jest to 1, 2 czy 3, zmiennej **typ_zro** przypisujemy rozszerzenie pliku graficznego odpowiadające danemu formatowi.

6 Wpisujemy fragment kodu ● odpowiedzialny za ustalenie typu plików docelowych. Dzięki temu będzie możliwa konwersja obrazów między dowolnymi z podanych formatów. Jeżeli zostanie wybrany taki sam typ źródłowy i docelowy, format pliku pozostanie niezmieniony – zmianie będą podlegały tylko rozmiary grafik.

```
echo Wybierz typ plików docelowych
echo 1 - jpg (domyślnie)
echo 2 - png
echo 3 - gif

set typ_doc=1
set /p typ_doc=

if %typ_doc% == 1 set typ_doc=jpg
if %typ_doc% == 2 set typ_doc=png
if %typ_doc% == 3 set typ_doc=gif
```

7 Wprowadzamy instrukcje wyświetlające menu wyboru nowej rozdzielczości zdjęcia ●. Dostępne są trzy opcje predefiniowane, a także możliwość wprowadzenia własnych wymiarów oraz pozostawienie rozdzielczości bez zmian (przyda się to, gdy zechcemy zmienić tylko format plików). W instrukcjach **F** odczytujemy wybór użytkownika.

```
echo Wybierz żądaną rozdzielczość:
echo 1 - 640x480 (domyślnie)
echo 2 - 800x600
echo 3 - 1200x800
echo 4 - Inna
echo 5 - Nie zmieniaj

F set rozdz=1
  set /p rozdz=
```

8 W bloku instrukcji **G** przetwarzamy uzyskaną odpowiedź. Dla rozdzielczości predefiniowanych ustalamy bezpośrednio stan zmiennych **szer** (szerokość obrazu) i **wys** (wysokość obrazu).

```
if %rozdz% == 1 (
  (set szer=640) & (set wys=480)
)

if %rozdz% == 2 (
  (set szer=800) & (set wys=600)
)

if %rozdz% == 3 (
G (set szer=1200) & (set wys=800)
)

if %rozdz% == 4 (
  set /p szer=Podaj szerokość:
  set /p wys=Podaj wysokość:
  goto WYKONAJ
)

if %rozdz% == 5 goto WYKONAJ
```

9 W przypadku opcji numer 4 umożliwiamy wpisanie szerokości oraz wysokości oraz od razu przechodzimy do miejsca oznaczonego etykietą **WYKONAJ**. Opcja numer 5 oznacza, że nie będzie zmieniana rozdzielczość, dlatego nie ustalamy wtedy stanu zmiennych **szer** i **wys**, tylko przeskakujemy do etykiety **WYKONAJ**.

10 Wyświetlamy menu z pytaniem o zachowanie proporcji obrazu (patrz ramka Proporcje obrazu), a odpowiedź użytkownika zapisujemy w zmiennej **prop** **H**.

PROPORCJE OBRAZU

Typowe zdjęcia cyfrowe mają stosunek boków równy **4:3** lub **3:2**. Te proporcje powinny być zachowane przy skalowaniu, inaczej obraz zostanie nienaturalnie zniekształcony (chyba że to jest naszym celem). Jeśli plik ma inne proporcje, przy zmianie rozdzielczości trzeba zdecydować, czy zachowana ma być dokładna długość, czy szerokość.

```
echo Czy mam zachować proporcje obrazu?
echo 1 - Tak, zachowaj szerokość (domyślnie)
echo 2 - Tak, zachowaj wysokość
echo 3 - Nie

H set prop=1
  set /p prop=

I if %prop% == 1 (
    set prop=/aspectratio
    set wys=0
  )

J if %prop% == 2 (
    set prop=/aspectratio
    set szer=0
  )

K if %prop% == 3 (
    set prop=
  )
```

11 Dla opcji numer 1 (zachowanie szerokości) **I** w zmiennej **prop** zapisujemy przełącznik **/aspectratio**, a zmiennej **wys** przypisujemy **0** (wysokość nie ma znaczenia). Dla opcji numer 2 (zachowanie wysokości) **J** postępujemy analogicznie, z tym że zerujemy zmienną **szer** (szerokość nie ma znaczenia). Dla opcji numer 3 (proporcje nieistotne) kasujemy zawartość zmiennej **prop** **K**.

12 Wprowadzamy etykietę **WYKONAJ** ●. Instrukcja **if** **L** ustala stan zmiennej **rozdz** zawierającej opcję **/resize**. Ta opcja będzie użyta tylko wtedy, gdy ma być zmieniana rozdzielczość (zmienna **rozdz** jest różna od 5). Następnie budujemy wywołanie IrfanView **M**, składając wartości wszystkich ustalonych do tej pory zmiennych.

```
set katalog=
set typ_zro=
set typ_doc=
set rozdz=
set szer=
set wys=
set prop=
echo on
```

13 Na końcu dopisujemy kod usuwający z systemu wszystkie zmienne używane przez skrypt ●.

```
:WYKONAJ
if %rozdz% == 5 (
  set res=
L ) else (
  set res=/resize=(%szer%,%wys%^)
)

M echo %exe% %katalog%\*.%typ_zro% /resample %prop% %res% /convert=%katalog%\*.%typ_doc%
```

CZY TEN ARTYKUŁ UWAŻASZ ZA CIEKAWY? ZAINTERESOWAŁ CIĘ, CZY RACZEJ BYŁ ZA TRUDNY? NAPISZ: PROGRAMOWANIE@KOMPUTERSWIAT.PL

KOLORY I EFEKTY

Jeśli wydaje się nam, że w programach, których używamy, niczego nie da się ulepszyć, to koniecznie przeczytajmy te wskazówki. Zobaczymy, że W WINDOWS możemy zainstalować dodatkowe efektowne czcionki, karty W FIREFOKSIE mogą być wyświetlane przestrzennie, a w PICASIE możemy na mapie pokazać trasę naszej podróży, gdy do zdjęć dodamy geotagi

Fot. Sashkinw/Dreamstime.com

DODATKOWE CZCIONKI

Windows XP/Vista/7

Jeżeli mamy w planie wykonanie ozdobnych druków, na przykład zaproszeń czy życzeń, warto wyszukać i zainstalować nowe czcionki (fonty). Dzięki temu efekty naszej pracy będą dokładnie odpowiadały temu, co chcemy osiągnąć.
We wszystkich wersjach Windows należy postępować tak samo: pobieramy czcionki, zapisujemy na dysku, rozpakowujemy i instalujemy.

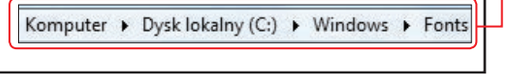
1 Otwieramy w przeglądarce stronę WWW zawierającą fonty (adresy są w ramce ●) – na przykład serwis www.1001freefonts.com, i wyszukujemy czcionki. Klikamy na ●.

Adresy serwisów z fontami
- www.1001freefonts.com
- www.creamundo.com
- www.dafont.com
- www.fontfreak.com/fonts-no.htm
- www.fontspace.com

2 Pobrane czcionki są spakowane ●. Zapisujemy je w jednym katalogu, by je łatwo rozpakować. Zaznaczamy wszystkie pliki, wciskając klawisze Ctrl A. Klikamy prawym przyciskiem myszy i wybieramy Wypakuj tutaj.

3 Zaznaczamy rozpakowane pliki ●, klikając na nie z wciśniętym klawiszem Ctrl. Kopiujemy je, wciskając Ctrl C.

4 Teraz najważniejsza część zadania – otwieramy katalog z systemowymi fontami (znajdziemy go, klikając po kolei na foldery ●). Następnie umieszczamy w nim nowe fonty, wciskając klawisze Ctrl V. Czcionki zostaną automatycznie zainstalowane w systemie.



PRZEGLĄDANIE OTWARTYCH KART W 3D

Firefox 8

Użytkownicy systemu Windows Vista i 7 pewnie znają tryb Aero, który pozwala na przełączenie między aktywnymi programami w trybie trójwymiarowym. A gdyby na tej samej zasadzie przełączać karty w przeglądarce? Jest to możliwe w Firefoksie CD-KOD: 012. Pozwala na to rozszerzenie o nazwie FoxTab.

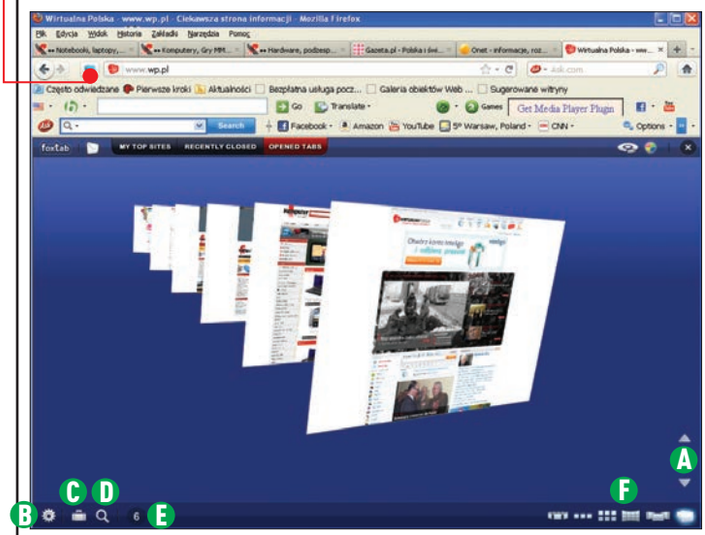
Komputer Świat radzi

JAK WYŁĄCZYĆ FOXTAB

Aby zamknąć ekran FoxTab, nie zmieniając aktywnej zakładki, klikamy na widoczną w prawym górnym rogu ikonę X lub wciskamy klawisz esc.

1 Dodatek FoxTab znajduje się pod adresem https://addons.mozilla.org/pl/firefox/addon/8879 Po zainstalowaniu go i ponownym uruchomieniu przeglądarki pojawia się strona startowa producenta dodatku.

2 Na pasku narzędzi przeglądarki pojawiła się nowa ikona ●. Kliknięcie na nią włącza rozszerzenie pozwalające na przeglądanie wszystkich otwartych zakładek w trybie 3D. Ten sam efekt uzyskamy, wciskając kombinację klawiszy ctrl Q.



3 W głównej części okna widzimy podgląd zakładek. Możemy je przeglądać za pomocą przycisków A, klawiszami kursorów lub wciskając kombinację klawiszy ctrl tab. Aby przejść do aktywnej zakładki (wyświetlanej na pierwszym planie), klikamy na nią lub wciskamy enter.

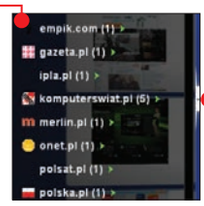
4 W lewym dolnym rogu znajduje się pasek ikon narzędziowych. Pierwsza B wywołuje okno konfiguracji, druga C grupuje wyświetlane karty, trzecia D umożliwia wyszukiwanie konkretnych zakładek, a czwarta E informuje o całkowitej liczbie otwartych zakładek.

5 W prawym dolnym rogu znajdziemy pasek ikon F. Odpowiadają one różnym sposobom wyświetlania kart. Dzięki temu każdy może wybrać taki układ, jaki mu najbardziej odpowiada. Karty mogą być wyświetlane na przykład w taki sposób ●.

6 Kliknięcie na ikonę C spowoduje pojawienie się panelu grupującego karty ●. Grupowanie odbywa się względem otwartych w kartach adresów internetowych. Wskazanie dowolnego adresu

widocznego na panelu ogranicza liczbę widocznych zakładek do tych, które zawierają ten adres. Po dokonaniu wyboru panel boczny można zamknąć, klikając na ●.

7 Ikona E z paska narzędziowego uruchamia równie przydatną co grupowanie opcję wyszukiwania karty. Oczywiście ma ona sens tylko w przypadku dużej liczby otwartych kart. Kliknięcie na ikonę spowoduje wyświetlenie pola tekstowego, do którego można wpisać poszukiwaną frazę będącą fragmentem adresu lub tytułu witryny ●.

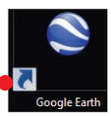


W trakcie wpisywania tekstu liczba wyświetlanych kart będzie stopniowo ograniczana, a na ekranie pozostaną tylko te pasujące do wprowadzonego w polu wzorca.

SKRÓTY BEZ BRZYDKICH STRZAŁEK

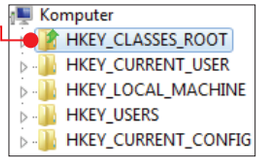
Windows XP/Vista/7

Ikony skrótów zawsze są oznaczone strzałką, jednak wcale nie musi tak być. Strzałki nie wyglądają dobrze, zwłaszcza w Windows 7, gdy powiększamy ikony na pulpicie, wciskając ctrl i kręcąc kółkiem myszy ●. Opisany trik zadziała i w Windows XP, Vista, i Windows 7.



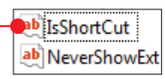
1 Otwieramy Edytor rejestru – klikamy na ●, wpisujemy ● i wciskamy enter.

2 W oknie Edytora rejestru, w panelu z lewej strony, klikamy na ● i szukamy lnkfile – najwygodniej będzie wcisnąć klawisz L, by przenieść się w odpowiednie miejsce drzewa (pierwsza litera nazwy potrzebnej nam gałęzi to małe L).

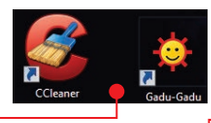


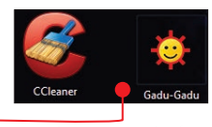
3 Zrobimy kopię fragmentu rejestru, by móc potem szybko przywrócić strzałki, jeśli stwierdzimy, że jednak są nam potrzebne. Klikamy na lnkfile prawym przyciskiem myszy i wybieramy Eksportuj. Zapisujemy plik .reg na pulpicie pod dowolną nazwą.

4 W głównej części okna Edytora rejestru klikamy prawym przyciskiem na pozycję ● i wybieramy Usuń. Potwierdzamy, klikając na Tak.

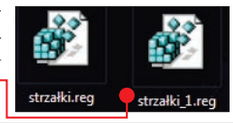


5 Teraz znowu w panelu z lewej strony okna Edytora rejestru szukamy pozycji piffile. Klikamy na nią prawym przyciskiem i tak jak w punkcie 3 zapisujemy jej kopię. Następnie zaznaczamy kliknięciem piffile i w głównej części okna klikamy prawym przyciskiem na wartość o tej samej nazwie co w punkcie 4 – IsShortCut. Ją także usuwamy. Zamykamy okno Edytora rejestru i restartujemy komputer.





6 Strzałki zniknęły ●. Teraz aby sprawdzić, czy dana ikona jest ikoną skrótu, będziemy musieli kliknąć na nią prawym przyciskiem myszy i wybrać Właściwości. Jeżeli zechcemy przywrócić strzałki ●, wystarczy, że klikniemy dwukrotnie kolejno na dwa pliki .reg zapisane na pulpicie ● i zrestartujemy komputer.



DODAJEMY GEOTAGI W PICASIE

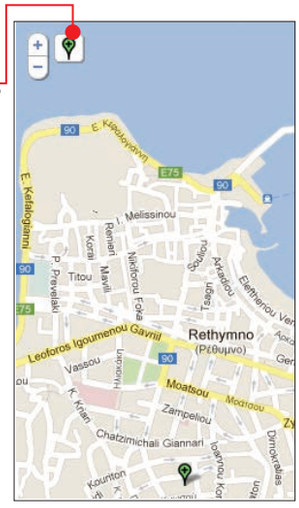
Picasa

Picasa ma wiele ciekawych funkcji. Jedną z nich jest możliwość dodawania geotagów, czyli informacji o miejscu, w którym zostało zrobione zdjęcie. Jest to bardzo przydatne – można dzięki temu na przykład tworzyć albumy z mapami, na których widać, jak przebiegała podróż. Jeżeli mamy aparat z modułem GPS, w pliku zostaną automatycznie zapisane informacje o współrzędnych geograficznych pokazanego na zdjęciu miejsca. Jeśli natomiast nie mamy takiej funkcji, geotagi musimy dodać ręcznie.

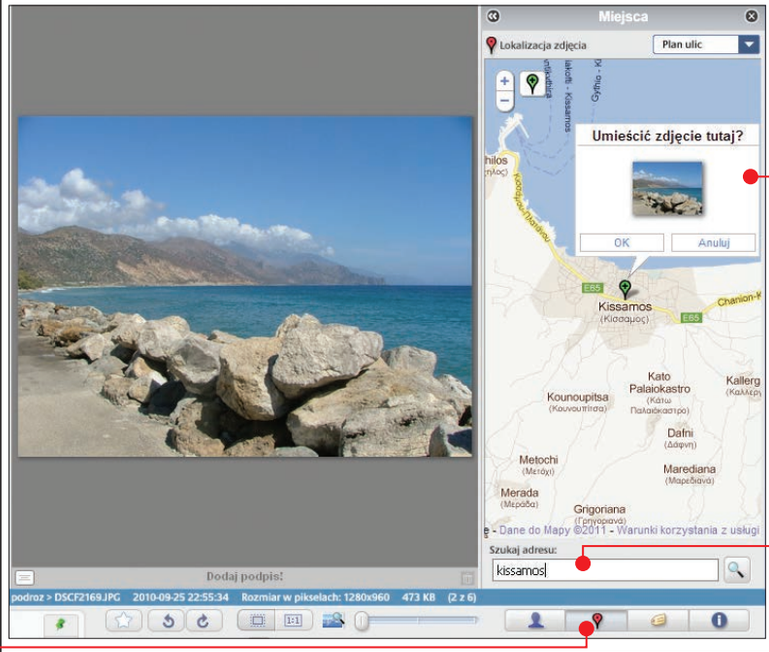
1 Uruchamiamy Picasę CD-KOD: 022 i przechodzimy do folderu ze zdjęciami, które chcemy oznaczyć geotagami. Klikamy podwójnie na wybraną fotkę, żeby wyświetlił się jej podgląd.

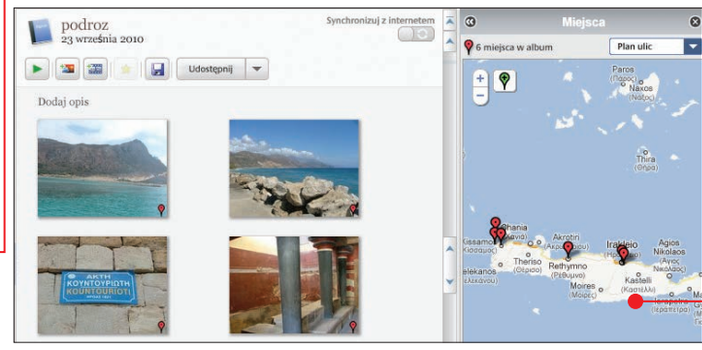
2 Klikamy na przycisk . Po prawej stronie wyświetla się panel z mapą. Geotagi możemy dodawać na dwa sposoby. Jeżeli znamy dokładnie nazwę miejscowości, wpisujemy ją w pole i klikamy na . Gdy lokalizacja zostanie znaleziona na mapie, pojawia się komunikat . Klikamy na przycisk OK. Lokacja jest zatwierdzona, a na zdjęciu pojawia się czerwona pinezka .

3 Jeśli na przykład nie wiemy dokładnie, jak nazywa się miejsce, możemy sami odnaleźć je na mapie. W tym celu klikamy na zieloną pinezkę , a potem znacznik ten umieszczamy w odpowiednim miejscu na mapie.



4 Gdy w ten sposób oznaczymy zdjęcia z albumu, wówczas na mapie zobaczymy wszystkie miejsca, które odwiedziliśmy podczas podróży . Jeśli klikniemy na miniaturę pojedynczego zdjęcia, mapa powiększy się i będziemy mogli przeczytać dokładną nazwę miejscowości.



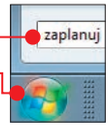


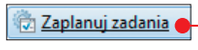
HARMONOGRAM ZADAŃ DLA LENIWYCH

Windows Vista/7

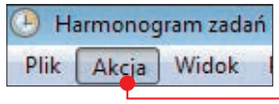
Niewiele osób wie, jak bardzo można ułatwić sobie pracę dzięki Harmonogramowi zadań. Pozwala on automatyzować niektóre czynności i sprawia, że system za nas pamięta o ich wykonywaniu. Stwórzmy na przykład funkcję, która będzie sama uruchamiała oczyszczanie dysku. Pod warunkiem że wszystko dobrze zaplanujemy w Harmonogramie zadań, możemy sobie nie zaprzątać głowy takimi sprawami, jak regularne sprzątanie dysku – system sam o siebie zadba. To wygodne rozwiązanie!

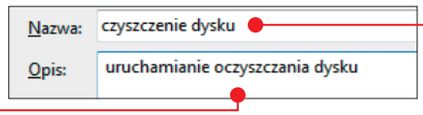
1 Klikamy na i wpisujemy (w Windows Vista wpisujemy Harmonogram), a potem klikamy na .





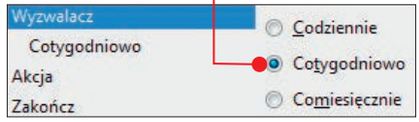
2 W oknie Harmonogramu zadań klikamy na i wybieramy Utwórz zadanie podstawowe...





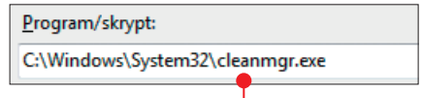
3 Uruchamia się kreator tworzenia zadania. Najpierw nadajemy nazwę naszemu zadaniu i podajemy jego opis . Klikamy na Dalej >.

4 Określamy, jak często zadanie ma być wykonywane, na przykład – i klikamy na Dalej >.

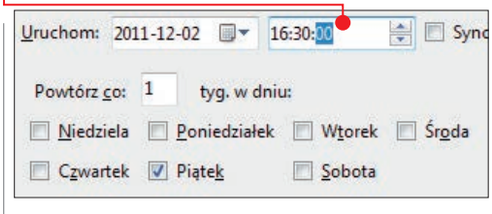


Wybieramy jeszcze dzień tygodnia i godzinę – taką, kiedy komputer na pewno będzie włączony, a jednocześnie uruchamiająca się funkcja oczyszczania dysku nie przeszkodzi nam w pracy. Klikamy na Dalej >.

5 Wskazujemy rodzaj akcji, którą ma rozpocząć Harmonogram. W naszym wypadku będzie to Uruchom program. Klikamy na Dalej >. Teraz najważniejsza część planowania zadania – klikamy na Przeglądaj... i w oknie, które się otwiera, wskazujemy program, który ma być automatycznie uruchamiany, czyli cleanmgr.exe.



Kreator uzupełnia ścieżkę . Klikamy na Dalej >. Sprawdzamy w oknie z podsumowaniem, czy wszystko się zgadza, i klikamy na Zakończ. Teraz w określonym przez nas terminie będzie automatycznie otwierało się okno programu Oczyszczanie dysku – potrzebna będzie tylko nasza akceptacja, by rozpocząć sprzątanie.



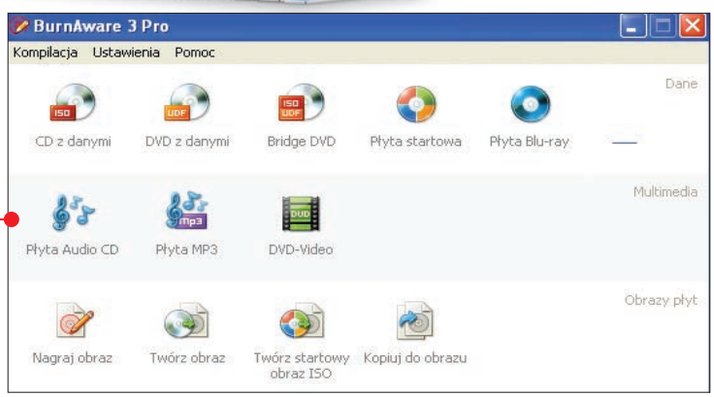
Program **DO NAGRYWANIA I KOPIOWANIA PŁYT**. Ma duże możliwości i jest łatwy w obsłudze

NAGRA KAŻDĄ PŁYTĘ

- nagrywa dowolne dane na płyty CD, DVD i Blu-ray
- zapisuje pliki i tworzy płyty startowe (bootowalne)
- zgrywa zawartość nośnika do pliku obrazu (ISO)
- pozwala na kopiowanie płyt
- nagrywa jednocześnie na kilku nagrywarkach
- odzyskuje dane z uszkodzonych płyt

GDZIE KUPIĆ

Seria Dobry Program dostępna jest w Empiku i sklepach z oprogramowaniem oraz w internecie pod adresem: dobryprogram.komputerswiat.pl



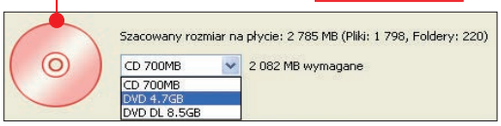
W serii Dobry Program wydanej przez Komputer Świat jest między innymi aplikacja BurnAware 3.1. Zobaczmy, jak z niej korzystać.

1 Po zainstalowaniu i zarejestrowaniu programu uruchamiamy go, klikając na skrót na pulpicie.

2 Widzimy okno wyboru płyty, którą chcemy nagrać. Klikamy na odpowiednią ikonę.

3 Klikamy na . Pojawia się dodatkowe okno, w którym wskazujemy pliki do nagrania. Następnie ustawiamy szybkość nagrywania (domyślnie wybrana jest najszybsza obsługiwana przez nagrywarkę).

4 Jeżeli krążek umieszczony w lewym dolnym rogu okna jest czerwony, oznacza to, że wybrane pliki nie zmieszczą się na płytę. Musimy usunąć część danych lub zmienić rodzaj płyty (z CD na DVD). Jeśli krążek jest zielony, rozpoczynamy nagrywanie, klikając na przycisk. **ek**

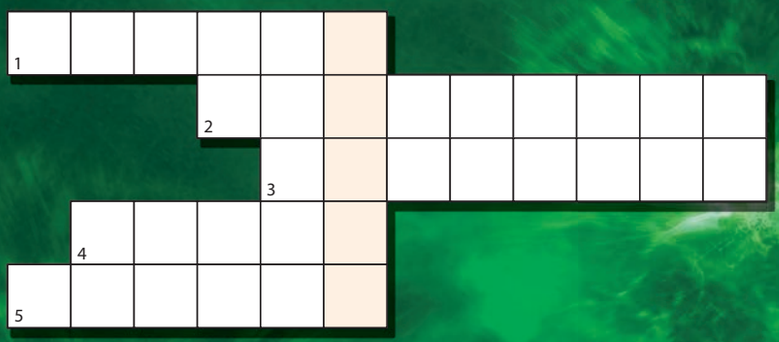


REKLAMA

Warner Home Video i Komputer Świat zapraszają do udziału w konkursie z okazji premiery Blu-ray 3D, Blu-ray i DVD

GREEN LANTERN™

Rozwiąż krzyżówkę, wyślij SMS-em hasło i numer nagrody na podany numer. Czekają atrakcyjne nagrody!



1. nazwisko aktora grającego rolę lidera Green Lantern Corps
2. nazwisko aktora grającego rolę Hectora Hamonda w Green Lantern
3. nazwisko aktora grającego główną rolę w filmie Green Lantern
4. imię aktorki grającej rolę dziewczyny Hala Jordana w Green Lantern
5. imię reżysera filmu Green Lantern

1 x1 odtwarzacz Blu-ray 3D SHARP BD-HP25S

2 x3 DVD Green Lantern

3 x2 Blu-ray Green Lantern

4 x5 gra Batman: Arkham City (PC)

5 x1 pierścień

6 x5 t-shirt i notes

Aby wziąć udział w konkursie, należy w dniach 27.12-8.01.2012 rozwiązać krzyżówkę i przesłać hasło SMS-em o treści: KS.HASŁO.NR NAGRODY, pod numer 72 150. Na przykład: jeśli hasłem krzyżówki będzie słowo LANTERN, a wybrana nagroda będzie miała numer 5, to prawidłowa treść SMS-a powinna brzmieć:KS.LANTERN.5 Koszt jednego SMS-a wynosi 2,00 zł netto/2,46 zł z VAT niezależnie od operatora.

Dystrybucja w Polsce: GALAPAGOS Sp. z o.o. www.galapagos.com.pl

GREEN LANTERN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics. A Warner Bros. Entertainment Company.

NOWY ROK, NOWE CELE

Czas na podsumowania i rachunek sumienia. **KONIEC ROKU TO OKAZJA, BY ZNOWU OBIECAĆ SOBIE,** że zmienimy siebie i nasze życie na lepsze. Nawet jeśli nie zawsze udaje nam się dotrzymać słowa, warto spróbować jeszcze raz. **POSTANÓWMY POSTANOWIĆ, ŻE...**

Fot. Ivan Danik/Paulpaladin/Cameramannz/Marc Dietrich/Dreamstime.com

Rzucimy palenie, zaczniemy oszczędzać, zrzucimy zbędne kilogramy, będziemy pamiętać o rocznicach i ważnych wydarzeniach, zaczniemy więcej czytać, spróbujemy zapanować nad domowym budżetem, może zaczniemy pisać blog... a może w końcu znajdziemy miłość? Możemy wybrać sobie jedno zadanie na nowy rok, możemy też spróbować zmienić w swoim życiu kilka rzeczy.

Z pomocą internetu spełnienie noworocznych obietnic może być prostsze, niż myślimy. Komputer Świat prezentuje 10 postanowień oraz serwisy WWW, które pomogą nam osiągnąć zamierzony cel. Żyjmy zdrowiej, lepiej oraz oszczędniej i róbmy rzeczy, na które wcześniej nie mieliśmy czasu! **kt**

KILKA KILOGRAMÓW MNIEJ

Idealna sylwetka nie musi być dziełem Photoshopa. Zgrabne i sprężyste ciało, bez zbędnych kilogramów to marzenie zarówno kobiet, jak i mężczyzn. Początek roku to doskonały moment, żeby zacząć odchudzanie.

O tym, jak bezpiecznie dla zdrowia zredukować masę ciała i wypracować poprawne nawyki żywieniowe, informuje nas serwis **WWW.ODCHUDZANIE.COM** Na stronie znajdziemy nie tylko porady dietetyków, ale także zasady i opisy rozmaitych diet. Jak się okazuje, nie wszystkie sposoby na pozbycie się wagi nadają się dla każdego. W serwisie można też kupić dietę dopasowaną do indywidualnych potrzeb (ustalana jest na podstawie informacji dostarczonych przez użytkownika). Cennik diet znajdziemy na stronie.

Zbędne kilogramy możemy też stracić z pomocą serwisu **WWW.ODCHUDZANIE-ZDROWE.PL,** natomiast na stronie **WWW.ATLAS-DIET.PL** przeczytamy o zasadach działania ponad 50 różnych diet. Może wybierzemy jakąś dla siebie?

ZIELONO WOKOŁO

Z początkiem roku możemy wreszcie zacząć żyć ekologicznie i zgodnie z naturą! Nie oznacza to, że 1 stycznia powinniśmy zamieszkać w szałasie. Zdrowy tryb życia możemy prowadzić tam, gdzie mieszkamy, ale warto zacząć jak najszybciej. Wystarczy, że wprowadzimy kilka zasad do naszego gospodarstwa, a świat wokół nas będzie lepszy.

Gdzie szukać wskazówek dotyczących ekologicznego trybu życia? Na **WWW.ULICAEKOLOGICZNA.PL** przeczytamy o alternatywnych źródłach energii, segregacji śmieci, jodze i medytacji, zrównoważonym rozwoju i fair trade, ale też o ekodesignie, pieluszkach wielorazowych i damskich torebkach z recyklingu. Kolejny adres, którego nie należy pominąć, to **WWW.CZYSTAPLANETA.PL** i **WWW.EKOLOG.OVH.ORG**

Pamiętajmy, że żyjąc ekologicznie, produkujemy mniej odpadów, gazów cieplarnianych i innych substancji szkodliwych dla środowiska naturalnego. Warto podjąć to noworoczne postanowienie, nie tylko dla własnego dobra!

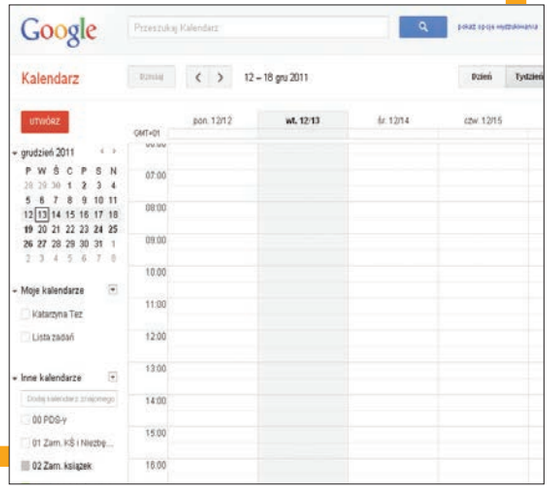
LICZYMY SWOJE PIENIĄDZE

Koniec z trwonieniem pieniędzy! Kolejnym postanowieniem noworocznym powinno być oszczędzanie! Pewnie wiele razy obiecywaliśmy sobie, że w tym roku to już na pewno zapanujemy nad wydatkami, więc wypada w końcu dotrzymać słowa. Rok 2012 niech będzie początkiem naszego finansowego szczęścia. Finansiści amatorzy powinni zapisać sobie kilka adresów. Proste i darmowe porady, jak zarządzać finansami oraz jak podejmować rozsądne decyzje związane z kredytami, znajdziemy na stronie **WWW.DOMOWEFINANSE.PL** Domowy budżet możemy też zrównoważyć za pomocą witryny **WWW.BUDZETDOMOWY.PL** Dostępny na stronie program pozwala pokazać do 30 procent ukrytych kosztów w domowych wydatkach.

ZAPISANE, ZAPAMIĘTANE

Kolejny raz zapomnieliśmy o ważnej rocznicy albo istotnym wydarzeniu? Wszystko dlatego, że nie prowadzimy kalendarza! Najwyższy czas to zmienić. Niech początek roku będzie pretekstem do usprawnienia sobie życia. Od 1 stycznia zapisujmy wszystko i nie dajmy się zaskoczyć!

Z organizacją naszego czasu najlepiej poradzi sobie kalendarz Google. Wystarczy, że założymy sobie konto, a do naszej dyspozycji będą wszystkie funkcje internetowego kalendarza. Co ważne – o zapisanych nadchodzących terminach i wydarzeniach możemy być powiadomieni e-mailem lub SMS-em.



ŻYCIE BEZ PAPIEROSA

Rzucanie palenia to chyba najpopularniejsze postanowienie noworoczne. Prawie każdy palacz co roku obiecuje sobie, że w sylwestrową noc wypala ostatniego papierosa. Abstynencja trwa kilka dni, a potem... znowu to samo. Nawet jeśli prób rzucenia palenia było kilka, warto zrobić to jeszcze raz! Jeżeli nie przekonują nas argumenty zdrowotne, to może finansowe? Na **WWW.JABLUSZKOWO.PL** rzucający palenie wspólnie odliczają czas, ale i zaoszczędzone pieniądze. I tak pan Wojtek nie pali już od 44 dni i zaoszczędził 660 złotych! Chyba nie ma na co czekać. O tym, jak skutecznie rzucić nałóg, co jeść i pić, co robić, by nie ciągnęło nas do papierosa, przeczytamy też na stronie **WWW.RZUCANIEPALENIA.NET** Palacze nałogowcy z mocnym (i słabszym) postanowieniem rzucenia palenia powinni odwiedzić portal **NALOGOW.COM** zrzeszający osoby chcące rozstać się z nałogiem. Po rejestracji użytkownicy otrzymują profil zawierający specjalne „Motywatory" pomagające w wytrwaniu w postanowieniu, takie jak zliczacz dni bez papierosa, licznik zaoszczędzonych pieniędzy, moduł zdrowotny na bieżąco pokazujący, jak poprawia się zdrowie „niepalacza".

>

PO ANGIELSKU I NIE TYLKO

Jak długo odkładamy już naukę języka obcego? Czas podjąć kolejne postanowienie – od stycznia zaczynamy uczyć się języka, zwłaszcza że niedługo Euro 2012 i dobrze byłoby rozumieć, co mówi do nas zagraniczny gość. Angielski możemy ćwiczyć na **WWW.ANGIELSKI.EDU.PL**. Pomocne mogą okazać się również strony **WWW.ANG.PL** oraz **WWW.SLOWNICTWO.PL**. Na tej ostatniej możemy ćwiczyć nie tylko wymowę wyrażeń angielskich, ale również niemieckich. Język naszych zachodnich sąsiadów możemy doskonalić na **WWW.JNIEMIECKI.PL**, **WWW.KURS-ONLINE.COM** i **WWW.BUUSU.COM**.

POSŁUCHAJ KSIĄŻKI

Ciągle obiecujemy sobie, że będziemy więcej czytać, ale brak czasu przeszkadza nam w realizacji postanowienia? Jest wyjście! Dziś możemy wykonywać domowe prace, a jednocześnie... słuchać książek. Audiobooki kupimy na **WWW.AUDIOTEKA.PL**. Książek do słuchania, jak też e-booków, które możemy czytać na tabletach i smartfonach, nie brakuje na stronie **WWW.EBOOK.PL**. Tam też możemy wypożyczyć niektóre pozycje. Kolejne miejsce, gdzie możemy kupić e-książki, to **WWW.BEZKARTEK.PL**, natomiast ponad 450 darmowych e-booków znajdziemy na stronie **WWW.E-TEKST.PL/EBOOKS**.

E-WARSZTATY TAŃCA

Podobno w tańcu umysł traci kontrolę, a ciałem zaczyna kierować serce. No to chyba nie ma na co czekać! Podejmijmy wyzwanie i w nowym roku nauczmy się tańczyć! Zacznijmy od darmowych, wirtualnych kursów. W sieci znajdziemy lekcje samby, tanga, walca i wielu innych tańców. Zaskoczmy znajomych i partnera. Najprościej podstaw popularnych tańców szukać w serwisie **WWW.YOUTUBE.COM**. Wystarczy wpisać w dostępną na stronie wyszukiwarkę odpowiednie hasło (na przykład Salsa kroki) i gotowe! Filmiki instruktażowe i opisy kroków znajdziemy też na **WWW.TANCZYC-CHCE.PL**, natomiast na **WWW.EDANCE.PL** możemy zamówić płatne lekcje tańca.

PISZEMY NA ZDROWIE

W każdym z nas drzemie pisarz, ale tylko niektórzy decydują się na ujawnienie światu swojego talentu. Dlaczego mielibyśmy nadal ukrywać swoje zdolności? Najwyższy czas na założenie blogu. W sieci możemy pisać opowiadania, prowadzić pamiętnik i pokazywać zdjęcia. Prowadzenie blogu może się opłacać! Po pierwsze, może ktoś odkryje nasz talent. Po drugie, za dobry blog możemy zostać docenieni! Jeśli założymy sobie swoją stronę na **BLOG.ONET.PL**, mamy szansę na nagrodę! Onet co roku przyznaje nagrody w konkursie Blog Roku. Inne platformy, na których możemy prowadzić blog, to **WWW.BLOG.PL**, **WWW.BLOGGER.PL** i **WWW.E-BLOGI.PL**.

NARESZCIE WE DWOJE

Czy można sobie postanowić, że w tym roku wreszcie się zakochamy? Tak czy inaczej, możemy spróbować. Znalezienie odpowiedniego partnera to niełatwe zadanie, ale w dobie internetu szanse na znalezienie drugiej połówki są dużo większe niż jeszcze kilka lat temu. W serwisach randkowych takich jak my – samotnych i szukających miłości – jest wielu. Nie ma na co czekać, styczeń to doskonały czas na znalezienie partnera. Wystarczy zarejestrować się w jednym z serwisów i stworzyć swój profil. Tysiące ofert znajdziemy na **WWW.SYMPATIA.PL**, **WWW.MYDWOJE.PL**, **WWW.EDARLING.PL** czy **WWW.PRZEZNACZENI.PL**.

APLIKACJE DO SMARTFONÓW

RUNKEEPER

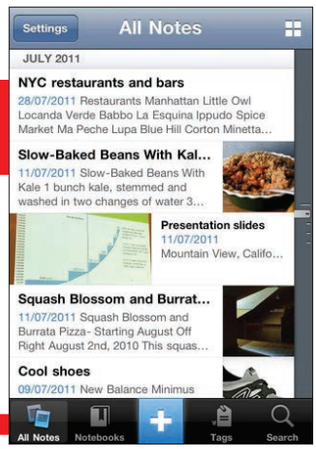
Jeżeli naszym noworocznym postanowieniem jest **POPRAWA KONDYCJI**, warto zainstalować w swoim telefonie RunKeeper. Szczególnie jeśli zamierzamy dbać o swoją tężyznę fizyczną, biegając. Aplikacja nie tylko zmierzy pokonany przez nas dystans oraz nasze tempo, ale również będziemy mogli monitorować swoje postępy dzięki rejestracji zapisywanych treningów. Natomiast uczestnictwo w sieci społecznościowej biegaczy pozwoli nam łatwiej zmobilizować się do regularnego biegania.

EXPENSE MANAGER

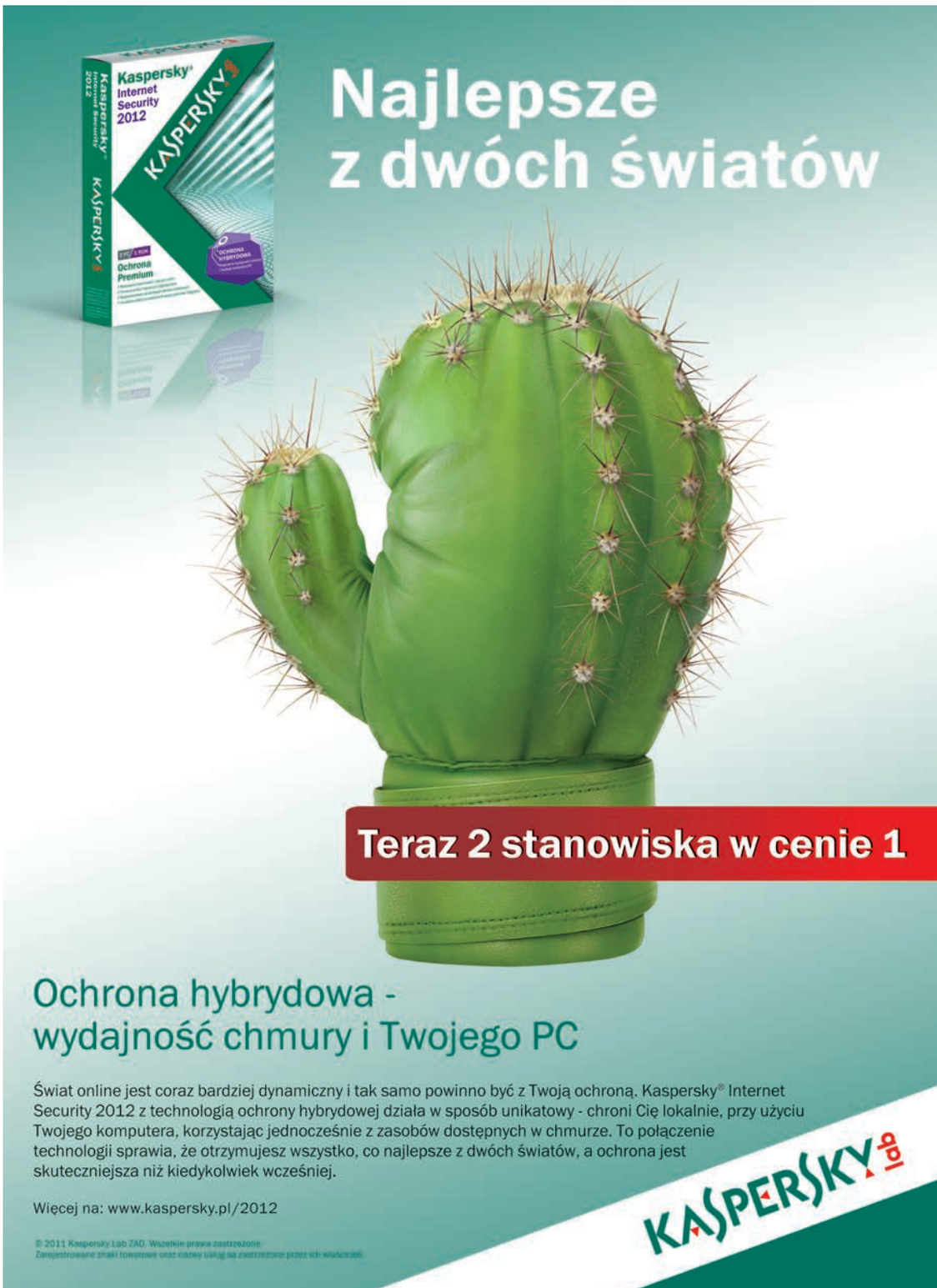
Wielu z nas z pewnością postanowi w nowym roku stać się bardziej **OSZCZĘDNYM**. Ciężko jednak dopilnować tego postanowienia, nie zapisując na bieżąco swoich codziennych wydatków. Pomoże nam w tym smartfonowa aplikacja Expense Manager. Zarejestrujemy w niej wszystkie, nawet najdrobniejsze zakupy według różnych kategorii. Dzięki temu łatwo przeanalizujemy, na co przeznaczamy największą część swoich zarobków.

EVERNOTE

Aplikacja, która z pewnością wesprze nas w noworocznych postanowieniach. Evernote służy bowiem do zapisywania notatek – tekstowych, głosowych czy też w postaci fotek. Dzięki niej wszystkie zadania i postanowienia będziemy mieli zapisane w komórce, więc **ŁATWIEJ DOTRZYMAMY ZOBOWIĄZAŃ**. Program współpracuje ze swoją komputerową wersją – dzięki jednemu kontu zapisane notatki synchronizowane są z serwerem i możemy je odczytać zarówno na telefonie, jak i w pececie.



REKLAMA



Wszyscy jesteśmy już ostrożni, gdy słyszymy, że coś możemy dostać za darmo. DARMOWE MINUTY? DARMOWY OBIAD? NIE MA CZEGOŚ TAKIEGO, zawsze w pewnym momencie, w jakiejś formie rachunek się pojawi. **Z GRAMI JEST INACZEJ**, są prawdziwe perły, które za darmo zapewnią nam godziny przedniej rozrywki

NAJLEPSZE DA

Jeszcze kilka lat temu za darmo mogliśmy pograć tylko w gry amatorskie, shareware. Czasami grę uwalniano z powodów biznesowych, bo firma zbankrutowała, czasami graliśmy w gry darmowe w takim sensie, że były dołączane do PLAY-a czy innego pisma. Powszechnie jednak panowało uczucie, że za darmo możemy dostać półprodukt, demo, coś słabej jakości. Czasy się zmieniły. Dziś w gry typu AAA, czyli o najwyżej jakości grafiki, technologii i wsparciu producenta, zagramy za darmo i jeśli nam się bardzo spodoba, ewentualnie coś zapłacimy z własnej woli. Niemożliwe? Otóż możliwe, o czym przekonamy się w tym artykule. Zatem do dzieła, pierwszorzędna rozrywka czeka! **jł**

Superman, robot i karzeł w akcji

DC UNIVERSE ONLINE CD-KOD: 006

Świat DC to świat Batmana, Jokera, Supermana i innych kultowych postaci znanych z komiksów. Gra pozwala nam wcielić się w superbohatera albo superłotra. Grając, zyskujemy doświadczenie i uczymy się nowych supermocy. Jest to gra zręcznościowo-przygodowa, w którą możemy grać z graczami z internetu lub sami. Poziomy polegają na pokonaniu wszystkich przeciwników i bossa.

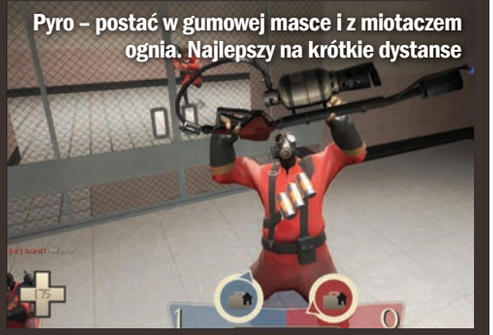
www.dcuniverseonline.com

>STEAM

STEAM to internetowy sklep i system dystrybucji treści. Rejestracja jest darmowa i pozwala na ściągnięcie wielu gier za darmo i setek wersji demonstracyjnych. Jest to też naturalnie olbrzymi sklep internetowy. Trzeba zainstalować klient systemu **CD-KOD: 011** i na stronie www.steampowered.com aktywować konto.

TEAM FORTRESS 2 CD-KOD: 031

Gra prawie genialna. To wieloosobowa strzelanka z komiksową grafiką, świetnie wyważonymi broniami, kilkoma różnymi postaciami do wyboru. Każda specjalizacja – zwiadowca, szpieg, mechanik czy spec od eksplozji – ma swoją rolę w drużynie i specyficzny styl grania. Nie ma zatem mowy o nudzie. Tym bardziej że w internecie zawsze są tysiące graczy chętnych do wspólnej zabawy. Team Fortress 2 była kiedyś płatna, tylko firma Valve postanowiła ją uwolnić i zarabiać na dodatkach, które jednak mają charakter raczej prestiżowy i nie dają dużej przewagi w rozgrywce. Do ściągnięcia przez STEAM.



Pyro – postać w gumowej masce i z miotaczem ognia. Najlepszy na krótkie dystanse

www.teamfortress.com

WORLD OF WARCRAFT

Najsłynniejsza gra typu MMO na świecie. Prekursor gier polegających na tym, że wielu graczy bawi się wspólnie w wirtualnych krainach. Kiedyś dość drogi, dziś do 20 poziomu postaci gramy za darmo. Warto spróbować, to żywa historia.

Stare dobre Orki

eu.battle.net

WAR INC.

Świetna grafika i fizyka gry, brutalne mecze oraz tony dostępnych broni wyposażenia czynią z tej sieciowej strzelaniny naprawdę ciekawą propozycję. Za realne pieniądze możemy kupić szybszy rozwój postaci i unikalne przedmioty. Za darmo jednak nadal możemy spokojnie pograć i mieć z tego mnóstwo frajdy. Może nie dorównuje Call of Duty czy Battlefieldowi, ale zdecydowanie mocny tytuł.

www.thewarinc.com

Niezliczone modele giwer i dodatków gwarantują rozwałkę na poziomie. Niektóre jednak wymagają osiągnięcia odpowiedniego poziomu rozwoju postaci

RMOWE GRY

APB RELOADED

APB była kiedyś komercyjną grą, jednak biznes chyba nie poszedł po myśli twórców i zmieniono ją na darmową. To gigantyczna zabawa w policjantów i złodziei. Można stworzyć dowolnie wyglądającą postać, zorganizować gang i walczyć o wpływy. Można wstąpić w ranki stróżów prawa i tępić bandytów. Jest strzelanie, są samochody, misje i społeczność, czyli typowa współczesna gra dla wielu graczy.

www.gamefirst.com/apb

Zły skate i jego koledzy opanowują miasto. Przyłączysz się, czy dasz mu klapsa?

Syrenka? A, to przepraszam...

EVERQUEST II

Gigantyczny świat fantasy pełen smoków, misiów panda, prastarych demonów i ruin zaginionych cywilizacji. Tworzymy postać, wybierając spośród 19 ras i 24 klas. Na serwerach Everquest zbierają się setki tysięcy graczy, tworzą się gildie, zakony i tajne stowarzyszenia. Jest to gra na długie miesiące. Darmowe konto zawsze możemy zmienić na lepsze, płatne. **www.everquest2.com**

GLOBAL AGENDA

Za zarobione kredyty możemy kupić twarzowe implanty i inne udoskonalenia

Global Agenda to kolejna gra, która zmieniła się z płatnej w darmową. Historia gry rozgrywa się w 2155 roku po trzeciej wojnie światowej. Ludzkość podzieliła się na frakcje i korporacje, które walczą o dostęp do surowców za pomocą drużyn świetnie wyszkolonych najemników. Oczywiście to my jesteśmy jednym z nich. Świetna grafika, mnóstwo ścieżek rozwoju, broni, lokalizacji, możliwość kupowania i sprzedawania przedmiotów. W Global Agenda świetnie łączą się elementy strzelaniny i RPG. Jeśli chcemy szybciej awansować i szybciej dostać najmocniejsze zabawki, możemy zapłacić. Ale nie musimy, darmowe konto nie ma żadnych ograniczeń. Są różne tryby gry – misje w kooperacji, gracze przeciwko sobie lub drużyny przeciwko sobie. Jest naturalnie bardzo ciekawy wątek fabularny, zajmowanie terenów, uzyskiwanie wpływów, czyli wszystko co najfajniejsze w grach typu MMO. Możemy wybrać różne klasy naszej postaci: szturmowiec, zwiadowca, lekarz i spec od robotów.

www.globalagendagame.com

MINECRAFT

Minecraft to rewelacja świata gier. Wygląda prymitywnie, wszystko składa się z klocków. Jednak szybko okazuje się, że klocki można rozbijać i przerabiać na nowe klocki, łączyć je i dowolnie ustawiać. Cały świat możemy zbudować od podstaw. A warto szybko coś zbudować, bo nocą pojawiają się potwory i trzeba się gdzieś schować. Minecraft jest tak naprawdę płatny, jednak gdy wejdziemy na jego stronę WWW, możemy grać w wersję przeglądarkową do woli. Bez zapisywania postępów. **www.minecraft.net**

Uśmiechnij się, jesteś w snajperce

WOLFENSTEIN ENEMY TERRITORY

Wzmianka honorowa, bo to gra stara jak Quake III. Jednak wciąż grywalna w sieci lokalnej lub w internecie. Alianci kontra Państwa Osi. Naparzają się już od 10 lat.

www.splashdamage.com

>

WARZONE 2100

Nadlatują prezenty...

Kolejna pozycja nie najnowsza, bo pierwotnie wydana w 1999 roku, jednak uwolniona w roku 2004. Czas obszedł się z nią bardzo delikatnie. To gra typu RTS, najpierw budujemy bazę, w niej tworzymy jednostki, rozwijamy technologie, udoskonalamy naszą machinę wojenną, by ostatecznie pokonać wroga. Grafika jest trójwymiarowa, nieco kanciasta, ale nadal dość atrakcyjna. Nie grafika jest jednak najważniejszą cechą Warzone 2100. Ma ona tryb dla jednego gracza i bardzo małe wymagania sprzętowe. Nawet kilkuletni laptop da sobie radę, więc gra jest świetną propozycją dla podróżujących graczy.

www.wz2100.info

LINEAGE 2

Gra typu MMORPG, czyli bardzo wielu graczy bawi się jednocześnie i razem. Ma typową dla koreańskich produkcji estetykę, czyli coś pomiędzy światem fantasy a manga. Mityczne stwory i milusie stworki, wielkie miecze i piękne heroiny. Można grać w grupie i samemu. Jednak najcenniejsze zdobycze dostajemy po pokonaniu naprawdę silnych potworów, a to jest możliwe tylko przez grupę graczy. Gra jest bardzo popularna i ma setki tysięcy użytkowników. Kwitnie w niej handel, intrygi, klany walczą, coś się ciągle dzieje.

www.lineage2.com

LUGARU

Ta gra to wyjątek na liście. Jest to bowiem projekt Open Source, czyli nie ma jednego właściciela, trudno powiedzieć, że jest superprodukcją. Lugaru jednak jest ciekawe. Jako człekokształtny królik walczymy w stylu kung-fu. To wystarczający powód, by spróbować tej egzotycznej gry.

code.google.com/p/lugaru

LOL

CD-KOD: 020

LOL – w tym przypadku skrót od League of Legends. Jest to gra typu MOBA, czyli służy tylko do rozgrywek między zawodnikami. Nie ma kampanii dla pojedynczego gracza. To po prostu arena z zasadami. Sterujemy bohaterem, członkiem zespołu, który ma za zadanie zniszczyć bazę wroga, wykorzystując strategiczne punkty na mapie i taktyczne triki. Swoją postać rozwijamy, pniemy się w rankingach.

eune.leagueoflegends.com

W bajkowym lesie rozgrywają się dramaty. Jeden gracz wpadł na potwora i dwóch przeciwników

WORLD OF TANKS

Romantyczna kolacja przy szumie wody i gąsienic

Zaskoczenie. Wydawałoby się, że symulatory maszyn z drugiej wojny światowej to konik miłośników militariów, graczy z zacięciem historycznym. Czyli gra polegająca na symulowaniu bitew pancernych, zachowująca duży poziom realizmu, będzie raczej grą niszową.
Tymczasem World of Tanks zdobył rzesze fanów i to bardzo często normalnych graczy. Zaczynamy od słabej tankietki, którą można zniszczyć niemal za pomocą łuku. Za zdobyte w grze (lub kupione za gotówkę) punkty unowocześniamy nasz arsenał, dokupujemy nowe czołgi, gąsienice, działa, pancerze, trenujemy załogę. Wszystko po to, by jeszcze więcej wygrywać, zarabiać jeszcze więcej punktów i zapełniać garaż potężnymi czołgami.
Gra jest symulatorem, ale nie jakoś obsesyjnie wiernym. Na naszą skuteczność ma wpływ wiele czynników, takich jak widoczność, kamuflaż wroga, zasięg działa i radia. Jednak z grą i sterowaniem nie trzeba się długo oswajać i poznawać skomplikowanej klawiszologii. Gra jest cały czas rozwijana, pojawiają się nowe mapy, czołgi i opcje.

game.worldoftanks.eu

AGE OF CONAN

Krzyżówka orła z zapaśnikiem wymknęła się spod kontroli

Age of Conan był megaprodukcją na skalę World of Warcraft. Jednak, jak to mówią, król może być tylko jeden i okazało się, że model subskrypcyjny, czyli polegający na tym, że gracze co miesiąc płacą za możliwość grania, już się nie sprawdza. Twórcy zrobili jedyną rozsądną rzecz w tej sytuacji i uwolnili grę. Opłaty są dobrowolne. Za wykupienie konta premium dostajemy zniżki w sklepach w świecie gry, możliwość grania w większej liczbie trybów, posiadania większej liczby postaci w grze i tak dalej.
Jeśli chodzi o techniczną stronę gry, to jest ona po prostu wspaniała. Widoki zapierające dech w piersiach, straszliwe potwory, tajemnicze zakamary, monumentalne miasta. Widać, że to robota na najwyższym poziomie.
Gra jest zręcznościowo-przygodowa z wyraźnym modelem RPG. Rozwijamy naszą postać, doskonaląc ją w wybranej szkole. Możemy zostać brutalnym siepaczem, dyskretnym asasynem czy zabójczym magiem bojowym. Świat jest olbrzymi i piękny.

www.ageofconan.com

HELLGATE: TOKYO

Drżyjcie, bramy piekieł! Rycerz z karabinem nadciąga

Hellgate to bardzo ciekawy przypadek. Tytuł zadebiutował jako gra dla pojedynczego gracza z opcją multiplayer. Gra była świetna, innowacyjna, o wyjątkowej estetyce i klimacie. Świat, w którym graliśmy, przeżył demoniczną inwazję z innego wymiaru. Resztki ludzkości gnieździły się w kilku bezpiecznych miejscach. W pierwszej odsłonie gry były to tunele londyńskiego metra (stąd nazwa Hellgate: London). Jednak może ze względu na mroczny klimat czy to słaby marketing gra nie odniosła wielkiego sukcesu w internecie i projekt po jakimś czasie niepewności odrodził się jako darmowa gra dla wielu graczy. Zmieniono formułę oraz nazwę na Hellgate: Tokyo.

Gracz może rozwijać swoją postać w wielu kierunkach. Można wyspecjalizować się w broni palnej, technologii, magii, walce wręcz. Bardzo ciekawy zestaw pomysłów. Rozgrywka jest raczej zręcznościowa – biegamy po zdewastowanych i zasiedlonych przez demony ruinach cywilizacji, wypełniamy zadania, ratujemy przyszłość wszechświata za pomocą strzelb, mieczy, energii.

www.globalagendagame.com

Fajne wdzianko niestety kosztuje

RUNES OF MAGIC

Jedna z najlepszych i największych darmowych gier MMORPG. Gra w nią ponad 5 milionów graczy, w tym dość spora i aktywna społeczność polska. Ma ciekawe rozwiązania, na przykład nasza postać może mieć dwie klasy jednocześnie, oprócz tego jest niemal klonem World of Warcraft, co akurat jest zaletą, bo WoW to klasyka gatunku. Świat Taborei, w którym gramy, jest cały czas wzbogacany o nowe przygody, potwory. Warto zagrać.

www.runesofmagic.com/pl

ALIEN SWARM

Gra autorstwa Valve, czyli firmy od Half-Life, Team Fortress, Portala 1 i 2, Left 4 Dead i wielu innych hitów.

W Alien Swarm wcielamy się w członka oddziału (maksymalnie czterech graczy może współpracować on-line), który ma za zadanie

przeżyć na zaatakowanej przez agresywną formę życia planecie, zdetonować bombę termonuklearną i ewentualnie zdążyć uciec. Klimat bardzo podobny do filmu Obcy (tego ze Space Marines), mroczny nastrój, ponad 60 różnego rodzaju broni, narzędzi i części ekwipunku. Bardzo zajmująca rozrywka, akcję obserwujemy w rzucie izomerycznym.

www.alienswarm.com

REKLAMA

W NAJJAŚNIEJSZY DZIEŃ.
W NAJCIEMNIEJSZĄ NOC.
ZAWIERA
DOSTĘP DO EKSKLUZYWNEGO ELEMENTU GRY
SINESTRO CORPS BATMAN SKIN
BATMAN ARKHAM CITY
DOSTĘPNY TYLKO NA PS3
4000033206
GREEN LANTERN™
ZESKANUJ KOD ABY OBEJRZEĆ ZWIASTUN FILMU NA SWOIM SMARTPHONIE.
JUŻ NA BLU-RAY 3D™ BLU-RAY™ i DVD
WARNER BROS. PICTURES PRESENTS
A DE LINE PICTURES PRODUCTION RYAN REYNOLDS "GREEN LANTERN" BLAKE LIVELY PETER SARSGAARD MARK STRONG ANGELA BASSETT AND TIM ROBBINS WITH JAMES NEWTON HOWARD DIRECTOR OF MUSIC MEILA DICKSON EDITED BY STUART BAIRD A.C.E. PRODUCTION DESIGNER GRANT MAJOR DIRECTOR OF PHOTOGRAPHY DION BEEBE ASC A.S.C.
EXECUTIVE PRODUCERS HERBERT W. GAINS ANDREW HAAS BASED UPON CHARACTERS APPEARING IN CAMP COMICS PUBLISHED BY DC COMICS SCREENPLAY BY GREG BERLANTI & MICHAEL GREEN & MARC GUGGENHEIM SCREENPLAY BY GREG BERLANTI & MICHAEL GREEN & MARC GUGGENHEIM AND MICHAEL GOLDENBERG PRODUCED BY DONALD DE LINE GREG BERLANTI
DIRECTED BY MARTIN CAMPBELL
www.greenlantern.com
Dystrybucja w Polsce: GALAPAGOS Sp. z o.o.
www.galapagos.com.pl
GREEN LANTERN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics. A Warner Bros. Entertainment Company.
PARTERZY PROMOCJI
INTERIA.PL Komputer Świat Nowa Gra SCIENCE FICTION DEMOTYWATORY.PL dc multiverse PLANETA.fm SHARP

INTERNET RAZ

Do stworzenia domowej sieci komputerowej nie są potrzebne ani specjalne kable, ani fale radiowe krążące po naszym domu. Wystarczą ZWYKŁE, UKRYTE W ŚCIANIE PRZEWODY ELEKTRYCZNE. Poznajmy adaptery PowerLine, które pozwalają przesyłać dane OD GNIAZDKA DO GNIAZDKA PO CAŁYM DOMU i dowiedzmy się, które modele robią to najszybciej

Sieć bezprzewodowa czy tradycyjna skrętka nie zawsze sprawdzą się do łączenia komputerów. Szczególnie gdy pecet jest znacznie oddalony od rutera – w miejscu, gdzie trudno jest poprowadzić przewód, a zasięg sieci Wi-Fi jest zbyt słaby. Wówczas pomocna może okazać technologia PowerLine, wykorzystująca do transmisji danych istniejącą instalację elektryczną. Dzięki niej łatwo podłączymy do rutera niemal wszystkie domowe urządzenia sieciowe bez wiercenia i układania kabli.

Komputer Świat przetestował sześć zestawów adapterów PowerLine i sprawdził, czy rzeczywiście są one dobrą alternatywą dla Wi-Fi i tradycyjnych przewodów sieci komputerowej.

JAKĄ SZYBKOŚĆ OFERUJĄ URZĄDZENIA POWERLINE

Wszystkie przetestowane urządzenia działają w standardzie HomePlug AV. Pozwala on przesyłać dane z prędkością do 200 Mb/s. Niestety, jest to wartość czysto teoretyczna i nie uzyskamy jej w praktyce. Test jasno pokazuje, że nawet przy podłączeniu obu urządzeń do jednego gniazdka elektrycznego maksymalna szybkość transmisji w zależności od modelu wynosi od 33,7 do 72,7 Mb/s. Im odległość większa (długość przewodu elektrycznego) między adapterami, tym prędkość niższa (dowodem są wyniki testu przeprowadzonego dla trzech odległości).

Bardzo istotny wpływ na szybkość transmisji danych ma jakość instalacji elektrycznej w naszym domu. Dlatego urządzenia tego typu nie sprawdzą się w budownictwie ze starą instalacją.

Na szybkość transmisji wpływa też obciążenie sieci elektrycznej. Przy włączonych energożernych domowych urządzeniach (na przykład płyta indukcyjna, grzejnik, pralka) prędkość transmisji może spaść nawet o kilkanaście procent.

JAKI JEST ZASIĘG POŁĄCZENIA POWERLINE

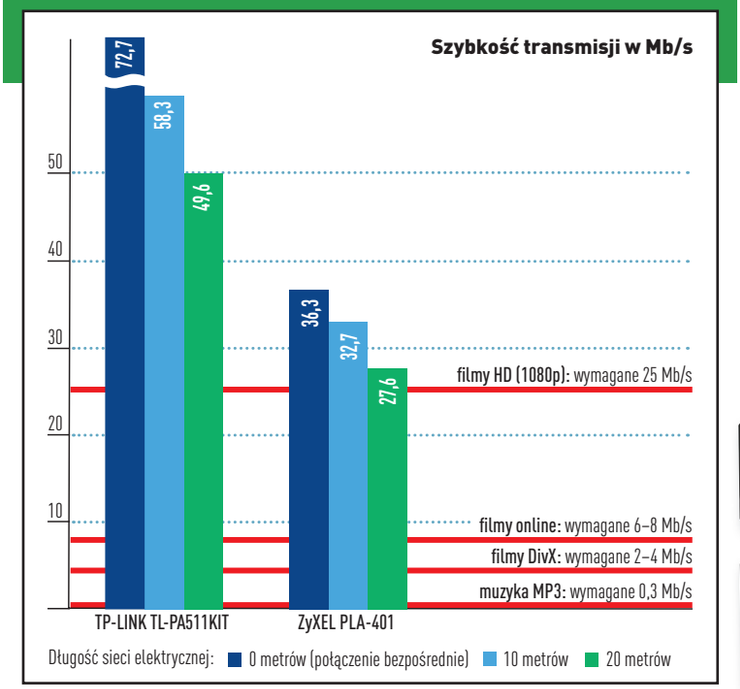
Z sieci poprzez PowerLine można korzystać wyłącznie w obrębie jednego mieszkania bądź domu. Za pomocą tej technologii nie udostępnimy więc dostępu do sieci sąsiadowi zza ściany – licznik energii elektrycznej jest dla przesyłanych danych komputerowych zaporą nie do pokonania. Maksymalny zasięg podawany przez producentów to 300 metrów kabla sieci elektrycznej.

CZY ADAPTERY POWERLINE RÓŻNYCH PRODUCENTÓW MOŻNA ŁĄCZYĆ ZE SOBĄ

Do tworzenia sieci PowerLine można wykorzystać adaptery różnych producentów. Pamiętajmy jednak, że muszą obsługiwać ten sam standard (HomePlug AV). Urządzenia korzystające ze starszej technologii przesyłu, na przykład HomePlug 1.0 Turbo, nie będą z nimi współpracowały. Należy również wiedzieć, że połączenie pomiędzy dwoma różnymi adapterami będzie tak szybkie, jak najwolniejsze urządzenie z danej pary. **tpa**

SZYBKOŚĆ POWERLINE

Wykres obrazuje szybkość przesyłania danych dla różnych odległości w domu. Zaznaczono na nim także wymagane szybkości transmisji do oglądania filmów i słuchania muzyki przez sieć. W zestawieniu znajduje się porównanie dwóch urządzeń – zwycięzcy testu i najwolniejszego adaptera.



Adaptery PowerLine zwykle mają tylko jeden port Ethernet. Zdarzają się jednak urządzenia, na przykład testowany WD Livewire Powerline AV Network Kit, które wyposażone są w wieloportowy przełącznik. Dzięki temu możemy podłączyć do niego kilka odbiorników sieciowych bez potrzeby stosowania większej liczby adapterów czy też dodatkowych, oddzielnych przełączników

EM Z PRĄDEM

Fot. Media4dltd/Stiggdriver/Dreamstime.com

JAK KORZYSTAĆ Z ADAPTERÓW POWERLINE

Podstawowy zestaw PowerLine składa się z dwóch adapterów, które wkładamy do zwykłych gniazdek sieci elektrycznej. Każdy adapter wyposażony jest w jeden lub kilka portów Ethernet. Jeden z adapterów za pomocą przewodu sieciowego (skrętki) podłączamy do rutera, a drugi, również skrętką, do dowolnego urządzenia (komputer, konsola czy telewizor). Pamiętajmy, że adaptery PowerLine nie zastępują rutera – stanowią jedynie alternatywę medium transmisyjnego, jakim jest skrętka czy fale sieci Wi-Fi. Adaptery nie są więc widoczne w sieci komputerowej. Maksymalnie w jednej sieci możemy skorzystać z 256 adapterów PowerLine.

WYNIKI TESTU W SZCZEGÓŁACH

PRODUCENT / Model	waga	1 MIEJSCE: TP-LINK TL-PA511KIT	ocena	2 MIEJSCE: D-LINK DHP-P501AV	ocena
SERWIS	**5%**		**dobra 4,00**		**bardzo dobra 4,80**
Okres gwarancji*	3%	2 lata	4,00	2 lata	4,00
Strona WWW producenta	2%	www.tp-link.pl	4,00	www.dlink.pl	6,00
TRANSMISJA DANYCH	**45%**		**dobra 4,23**		**dobra 3,87**
Teoretyczna prędkość połączenia adaptera z siecią Ethernet	5%	10/100/1000 Mb/s	6,00	10/100/1000 Mb/s	6,00
Zmierzona szybkość transmisji danych: 0 / 10 / 20 m odległości pomiędzy adapterami (rzeczywista długość przewodów elektrycznych)	40%	72,7 / 58,3 / 49,6 Mb/s	4,01	64,4 / 47,9 / 43,8 Mb/s	3,60
WYPOSAŻENIE I FUNKCJE	**25%**		**dostateczna 2,76**		**dostateczna 3,16**
Liczba portów Ethernet (RJ-45) w adapterze 1 / w adapterze 2	8%	1 / 1	1,00	1 / 1	1,00
Typ obudowy (sposób podłączenia do gniazdka elektrycznego)	3%	wtyczka gniazdkowa	5,00	wtyczka gniazdkowa	5,00
Szyfrowanie danych w sieci elektrycznej	8%	tak (128-bitowe, AES)	4,00	tak (128-bitowe, AES)	4,00
Proste szyfrowanie	4%	tak (przycisk na obudowie)	5,00	tak (przycisk na obudowie)	5,00
Wbudowane gniazdo elektryczne	2%	brak	1,00	jest	6,00
OBSŁUGA	**25%**		**bardzo dobra 4,62**		**bardzo dobra 4,65**
Instalacja i obsługa urządzenia	10%	bardzo łatwa	5,00	bardzo łatwa	5,00
Przycisk resetujący urządzenie	1%	jest	6,00	jest	6,00
Sygnalizacja diodowa stanu pracy	4%	jest (zasilanie, powerline, Ethernet)	5,00	jest (zasilanie, powerline, Ethernet)	5,00
Pobór prądu jednego adaptera (bez połączenia / bez transmisji / podczas transmisji); koszt rocznej eksploatacji zestawu dwóch adapterów	5%	3,2 / 4,5 / 4,7 W; 29 zł	4,92	2,9 / 4,2 / 4,6 W; 27 zł	5,04
Dodatkowe wyposażenie	5%	2x kabel Ethernet	3,00	2x kabel Ethernet	3,00
OCENA POŚREDNIA	**100%**		**3,99**		**3,97**
Punkty dodatnie i ujemne				duże rozmiary uniemożliwiające skorzystanie z drugiego gniazdka	-0,05
Komputer Świat **Jakość**			**dobra 3,99**		**dobra 3,92**
Opłacalność zakupu			**opłacalny**		**za drogi**
Cena (za zestaw dwóch adapterów)		369 zł		470 zł	
Najniższa cena znaleziona przez redakcję		nie znaleziono niższej ceny		400 zł (pixmania.com)	

1 TP-LINK TL-PA511KIT

Komputer Świat 1/2012 JAKOŚĆ

TP-LINK TL-PA511KIT okazał się najlepszym z testowanych zestawów PowerLine. Adaptery, w porównaniu z oferującym podobne parametry urządzeniem D-Link DHP-P501AV, mają bardzo kompaktową obudowę.

SZYBKOŚĆ TRANSMISJI DANYCH: W tej konkurencji droższy z zestawów TP-Linka nie ma sobie równych – podczas testów udało się przesłać dane z szybkością niemal 73 Mb/s (przy połączeniu bezpośrednim). To prawie tyle co przez zwykłą sieć komputerową. Po oddaleniu adapterów od siebie na odległość 20 metrów szybkość spadła do 50 Mb/s. Taka prędkość wciąż jednak umożliwia swobodne oglądanie filmów HD przez sieć. Na pochwałę zasługuje też stabilność połączenia i transmisji. Jednak pod tym względem wszystkie testowane urządzenia zachowywały się równie dobrze.

POBÓR PRĄDU: TL-PA511KIT okazał się najbardziej prądożernym urządzeniem w teście. Średni koszt roczny energii za używanie dwóch adapterów to około 30 złotych.

Na obudowach adapterów znajdziemy oznaczenie 500 Mb/s, co może sugerować ich maksymalny transfer. W rzeczywistości szybkość transmisji jest ponad sześciokrotnie mniejsza

Info: TP-LINK
www.tp-link.pl

PLUSY
+ duża szybkość transmisji danych
+ niewielkie rozmiary

MINUSY
– jeden port Ethernet

JAKOŚĆ
dobra 3,99

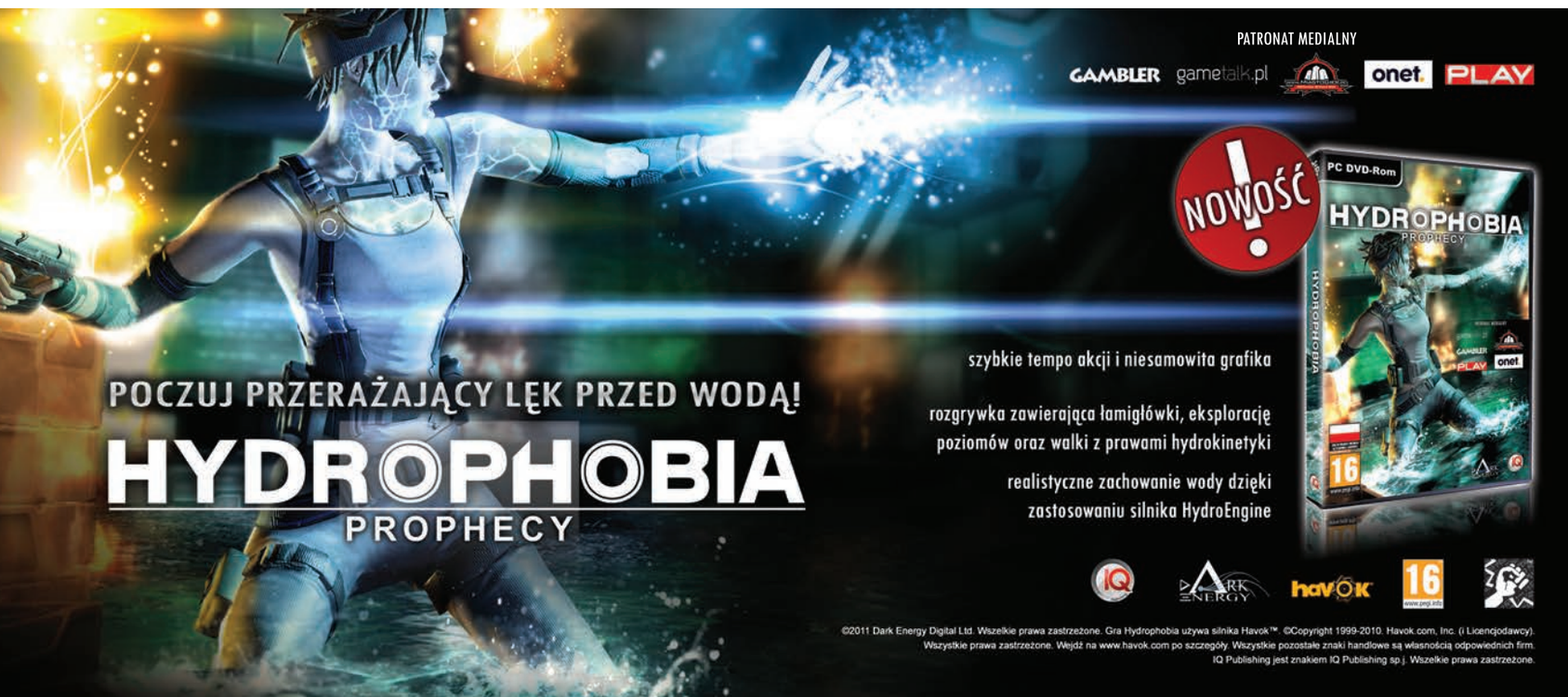
OPŁACALNOŚĆ
opłacalny

CENA: 369 ZŁ

3 MIEJSCE	4 MIEJSCE	5 MIEJSCE	6 MIEJSCE
D-LINK DHP-311AV	**WD** Livewire Powerline AV Network Kit	**ZYXEL** PLA-401	**TP-LINK** TL-PA211KIT
ocena	ocena	ocena	ocena
bardzo dobra 4,80	**dobra 4,00**	**bardzo dobra 4,80**	**dobra 4,00**
2 lata 4,00	2 lata 4,00	2 lata 4,00	2 lata 4,00
www.dlink.pl 6,00	www.wdc.com 4,00	www.zyxel.pl 6,00	www.tp-link.pl 4,00
dostateczna 3,02	**dostateczna 2,92**	**dostateczna 2,88**	**dostateczna 2,88**
10/100 Mb/s 5,00	10/100 Mb/s 5,00	10/100 Mb/s 5,00	10/100 Mb/s 5,00
39 / 36,4 / 31 Mb/s 2,77	36,6 / 34,6 / 28,3 Mb/s 2,66	36,3 / 32,7 / 27,6 Mb/s 2,61	33,7 / 36,4 / 27,3 Mb/s 2,62
dostateczna 3,08	**dostateczna 2,76**	**dostateczna 2,76**	**dostateczna 2,76**
1 / 1 1,00	4 / 4 4,00	1 / 1 1,00	1 / 1 1,00
wtyczka gniazdkowa 5,00	obudowa z kablem 5,00	wtyczka gniazdkowa 5,00	wtyczka gniazdkowa 5,00
tak (128-bitowe, AES) 4,00	tak (128-bitowe, AES) 4,00	tak (128-bitowe, AES) 4,00	tak (128-bitowe, AES) 4,00
tak (przycisk na obudowie) 5,00	tak (przycisk na obudowie) 5,00	tak (przycisk na obudowie) 5,00	tak (przycisk na obudowie) 5,00
brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00	brak 1,00
bardzo dobra 4,80	**bardzo dobra 4,76**	**bardzo dobra 4,84**	**bardzo dobra 4,80**
bardzo łatwa 5,00	bardzo łatwa 5,00	bardzo łatwa 5,00	bardzo łatwa 5,00
jest 6,00	jest 6,00	jest 6,00	jest 6,00
jest (zasilanie, powerline, Ethernet) 5,00	jest (zasilanie, powerline, 4x Ethernet) 5,00	jest (zasilanie, powerline, Ethernet) 5,00	jest (zasilanie, powerline, Ethernet) 5,00
1,4 / 1,8 / 2,7 W; 13 zł 5,81	1,9 / 2,3 / 3,1 W; 17 zł 5,60	0,8 / 1,7 / 2,3 W; 9 zł 6,00	1,4 / 2 / 2,6 W; 13 zł 5,81
2x kabel Ethernet 3,00	2x kabel Ethernet 3,00	2x kabel Ethernet 3,00	2x kabel Ethernet 3,00
3,57	**3,55**	**3,47**	**3,43**
dobra 3,57	**dobra 3,55**	**dostateczna 3,47**	**dostateczna 3,43**
opłacalny	**za drogi**	**za drogi**	**bardzo korzystny**
310 zł	380 zł	365 zł	189 zł
nie znaleziono niższej ceny	356 zł (ram.net.pl)	357 zł (www.mccomp.info)	169 zł (www.redcoon.pl)

*Niezależnie od udzielonej przez producenta gwarancji na produkt kupującemu przysługuje roszczenie z tytułu niezgodności towaru z umową do 2 lat od momentu odebrania produktu od sprzedawcy (art. 10 pkt 1 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku o szczególnych warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz o zmianie Kodeksu cywilnego)

REKLAMA



PODAJNIK DOKUMENTÓW
Wiele urządzeń wielofunkcyjnych z faksem ma automatyczny podajnik dokumentów. Można w nim położyć kilka kartek i po kolei je zeskanować, skopiować albo przefaksować.

SKANER
Większość urządzeń wielofunkcyjnych ma zintegrowany skaner płaski. Z reguły obsługuje on materiały do formatu A4.

MODUŁ DRUKU DWUSTRONNEGO
Rozwiązanie przyjazne dla środowiska: moduł dupleksu automatycznie odwraca kartki i zadrukowuje papier z obu stron.

WI-FI
Ten mały układ przez Wi-Fi łączy urządzenie wielofunkcyjne z domową siecią i internetem.

CZYTNIK KART PAMIĘCI
Do czytnika pasują popularne typy kart pamięci. Zapisane na nich zdjęcia można drukować bez pośrednictwa komputera.

WIELE

URZĄDZENIE WIELOFUNKCYJNE zastąpi nam drukarkę, skaner, kopiarkę, a często także faks. Jak producentom udaje się jednak zmieścić tyle przydatnych funkcji **W NIEWIELKIEJ OBUDOWIE?**

Jeszcze przed kilkoma laty obowiązywała zasada: do drukowania służy drukarka, a do skanowania – skaner. Urządzenia wielofunkcyjne, potrafiące drukować, skanować i do tego jeszcze kopiować, znajdowały się tylko w firmach albo punktach ksero. Kombajny były duże i kosztowały tyle co niewielki samochód, więc rzadko który użytkownik domowy mógł sobie na taki sprzęt pozwolić.

A dziś? Już za niewiele ponad 100 złotych można kupić kompaktowe urządzenie wielofunkcyjne potrafiące drukować, skanować i kopiować. Nie dziwi więc, że taki multitalent stoi teraz obok prawie każdego komputera. Komputer Świat wyjaśni, jak działają urządzenia wielofunkcyjne. **Uwaga! W następnym numerze znajdziemy wielki test niedrogich urządzeń wielofunkcyjnych.**

CO POTRAFIĄ URZĄDZENIA WIELOFUNKCYJNE

■ **Drukowanie:** W urządzeniach wielofunkcyjnych pracują zupełnie normalne drukarki. W zależności od modelu w środku urządzenia znajduje się drukarka atramentowa albo laserowa.

Drukarki atramentowe w zależności od producenta wykorzystują różne techniki drukowania: Brother i Epson stosują głowice drukujące w technologii piezoelektrycznej (patrz ramka na stronie 58 u dołu), Canon, HP i Lexmark używają metody termicznej (zwanej też bubble-jet).

O ile wszystkie urządzenia atramentowe drukują w kolorze, to użytkownicy preferujący wydruk laserowy mają wybór pomiędzy drukarkami monochromatycznymi a kolorowymi. Są wśród nich tak zwane drukarki LED: zamiast promienia lasera wykorzystuje się w nich diody świecące.

■ **Skanowanie:** Większość urządzeń wielofunkcyjnych ma wbudowany skaner płaski. Na szybie można kłaść nie tylko pojedyncze kartki albo zdjęcia, ale także czasopisma oraz książki i przenosić je do komputera.

ATRAMENT

Naboje z tuszem znajdują się bezpośrednio na głowicy drukującej. W niemal każdym modelu zasobniki z wyczerpanym kolorem można wymieniać oddzielnie.

GŁOWICA DRUKUJĄCA

Głowica drukująca znajduje się na szynie, po której przesuwa się w lewo, a potem z powrotem, natryskując na papier miniaturowe kropelki atramentu.

EKRAN KONTROLNY

Ekran kontrolny, coraz częściej dotykowy, służy do wybierania funkcji urządzenia i wprowadzania ustawień.

Urządzenia wielofunkcyjne bez szyby są wyposażone w skanery rolkowe. Można nimi wczytywać pojedyncze kartki lub stosy dokumentów, ale nie nadają się do skanowania książek ani czasopism. Wiele modeli z faksem ma zarówno szybę, jak i system wciągania dokumentów – tak zwany ADF (Automatic Document Feeder, czyli automatyczny podajnik dokumentów). Można w nim położyć kilka kartek i skopiować, zeskanować lub przefaksować wszystkie po kolei. Slajdy i filmy fotograficzne skanują na ogół tylko modele powyżej granicy cenowej 800 złotych. Potrzebne są do tego drogie podzespoły oraz tak zwana jednostka prześwietlająca.

■ **Kopiowanie:** Wszystkie urządzenia wielofunkcyjne działają niezależnie od komputera jako kopiarka.

■ **Faksowanie:** Nawet niektóre tanie urządzenia wielofunkcyjne (kosztujące poniżej 400 złotych) są wyposażone w faks. Faksy można wysyłać bezpośrednio z kombajnu, a z reguły również i z peceta. Urządzenia mają najczęściej pamięć wybieranych numerów oraz pamięć na odebrane dokumenty. Dzięki temu wiadomości nie traci się nawet wtedy, gdy w drukarce skończy się papier. Niektóre modele wykorzystują pamięć do funkcji kasowania faksów reklamowych. Takie faksy z reguły wcale się nie drukują, tylko trafiają najpierw do komputera. Tam użytkownik może je skasować albo wydrukować.

■ **Drukowanie i skanowanie bez komputera:** Wiele urządzeń wielofunkcyjnych ma czytnik kart pamięci. Po włożeniu doń karty zapisane na niej zdjęcia można drukować bezpośrednio, bez korzystania z komputera. Równie praktyczna funkcja: niektóre modele mogą zapisywać zeskanowane zdjęcia od razu na karcie pamięci. Obie te funkcje na urządzeniach wyposażonych w drugie gniazdo USB (gniazdo PictBridge) działają również przy użyciu pamięci USB.

JAKA TECHNOLOGIA DRUKU JEST NAJLEPSZA

To zależy, co chcemy drukować. Większość prywatnych użytkowników sięga po niedrogie urządzenie wielofunkcyjne z technologią atramentową (zwykle od 150 złotych). Można nim drukować listy, strony internetowe, tabele, grafiki i zdjęcia w dobrej jakości. Uzyskanie optymalnych wydruków wymaga jednak zakupu specjalnego i dosyć drogiego papieru.

Urządzenia laserowe generują optymalne wyniki już na zwykłym papierze do kopiowania, ale wydruk zdjęć nie jest ich mocną stroną. Nadają się przede wszystkim do drukowania dokumentów biurowych, takich jak pisma, tabele, grafiki albo prezentacje w czerni i bieli (urządzenia od 350 zotych), albo w kolorze (od 600 złotych).

>

TALENTÓW

NA TYM MOŻNA DRUKOWAĆ!

>FOTOPAPIER

Urządzenia z technologią atramentową generują zdjęcia o podobnej jakości jak internetowe fotolaby. Jednak papier do wydruku fotograficznego jest zwykle bardzo drogi.

>PŁYTY OPTYCZNE

Niektórymi urządzeniami wielofunkcyjnymi można nadrukowywać tekst i grafikę na odpowiednie płyty CD, DVD i Blu-ray. W tym celu wkłada się płytę do specjalnej tacki.

>POCZTÓWKI

Wysłać siostrzenicy na urodziny zrobioną samodzielnie pocztówkę – dla urządzeń atramentowych to żaden kłopot. Istnieje cała seria różnych szablonów i formatów, zarówno u producentów urządzeń, jak i innych dostawców.

>FOLIE NA KOSZULKI

Drukowanie na koszulkach? Nie robi się tego wprawdzie bezpośrednio, ale za pomocą folii do T-shirtów, które można zadrukować na drukarce atramentowej i przenieść potem na koszulkę.

NA CZYM OPRÓCZ PAPIERU MOŻNA DRUKOWAĆ

Większy potencjał pod tym względem mają drukarki atramentowe. Oprócz płyt CD/DVD (patrz ramka po lewej stronie) można za ich pomocą zadrukować również folię, etykietę samoprzylepną czy okładkę płyty. Ważne: media muszą nadawać się do wydruku atramentowego. Inaczej ucierpi na tym jakość druku, atrament będzie się rozmazywał albo nie będzie wysychał.

W drukarkach laserowych toner jest „wypalany" za pomocą ciśnienia i temperatury na papierze, etykietach i foliach. Niewłaściwe materiały mogą uszkodzić układ drukujący.

Niektóre kombajny mają czytnik kart, dzięki któremu zdjęcia z aparatu można drukować bez włączania komputera

Dobrej jakości papier fotograficzny albo zadrukowywalne płyty optyczne dla drukarek laserowych są niedostępne.

Coraz więcej urządzeń wielofunkcyjnych wyposażanych jest w duży, kolorowy ekran dotykowy. To bardzo często znacznie ułatwia i przyspiesza obsługę kombajnu

JAKIE OPROGRAMOWANIE DOSTAJEMY Z URZĄDZENIEM

■ **Sterownik drukowania:** Pracuje on jako pośrednik między systemem operacyjnym, oprogramowaniem i urządzeniem wielofunkcyjnym. Udostępnia polecenia drukowania, generuje plik wydruku i przesyła go do urządzenia wielofunkcyjnego. W sterowniku ustawiamy jakość wydruku, format papieru i inne parametry.

■ **Sterownik skanera:** analogicznie do sterownika drukarki zapewnia komunikację ze skanerem i jest interfejsem do oprogramowania komputera. W ten sposób zdjęcia można wczytywać i edytować bezpośrednio w takim fotoedytorze jak Adobe Photoshop Elements.

■ **Sterownik faksu:** umożliwia wykorzystywanie funkcji faksowania również z poziomu komputera, aby na przykład wysyłać faksy bezpośrednio z Worda.

■ **Program OCR:** Oprogramowanie do rozpoznawania tekstu jest dołączone do niektórych modeli. Przetwarza ono zeskanowany dokument na przykład na plik DOC. Zeskanowane teksty można edytować na komputerze i zapisywać zmiany.

■ **Inne oprogramowanie:** Często do urządzeń dołączone są dodatkowe programy, na przykład do edycji zdjęć i do zarządzania nimi oraz do tworzenia kalendarzy, kartek z życzeniami i pocztówek.

>TAK DZIAŁA ATRAMENTÓWKA

TECHNOLOGIA PIEZOELEKTRYCZNA

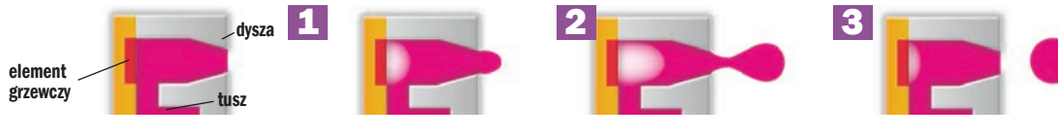
Kryształki piezoelektryczne deformują się pod wpływem napięcia. Tę właściwość wykorzystuje się do wyrzucania tuszu:

1 Po przyłożeniu napięcia ujemnego kryształek wygina się na zewnątrz i atrament jest zasysany do komory.

2 Przy napięciu dodatnim element piezoelektryczny wygina się do wewnątrz i wyciska kropelkę atramentu z dyszy.

3 Ponowne przyłożenie napięcia ujemnego wygina kryształ na zewnątrz, co zapobiega wytwarzaniu kropelek satelitów.

TECHNOLOGIA TERMICZNA



W metodzie termicznej do wyrzucania atramentu wykorzystuje się pęcherzyki pary (ang. bubble):

1 Impuls elektryczny przykładany jest do elementu grzewczego i powoduje błyskawiczny wzrost temperatury.

2 Atrament rozgrzewa się do około 300 stopni, a powstający pęcherzyk pary wypycha kropelkę atramentu na zewnątrz.

3 Wyłączenie prądu schładza element grzewczy, pęcherzyk zapada się i dopływa nowa porcja atramentu.

Prenumerata 2012 DGP

30 dni darmowego dostępu do e-wydania Dziennika Gazety Prawnej

Zarejestruj się na:

www.edgp.gazetaprawna.pl/rejestracja

wpisz kod aktywacyjny:

edgpks

Zarejestruj się do 6 stycznia 2012 r. i korzystaj bezpłatnie przez 30 dni

CO ZYSKASZ?

- dostęp do bieżącego wydania „Dziennika Gazety Prawnej"
- dostęp do internetowego archiwum wydań „Dziennika Gazety Prawnej" od 2002 roku to już ponad 2000 wydań
- dodatki weekendowe oraz dodatki specjalistyczne dostępne tylko w prenumeracie

Dodatkowe informacje: tel. 22 761 31 27, 801 626 666, e-mail: edgp@gazetaprawna.pl

DZIENNIK GAZETA PRAWNA

>POROWNANIE WIELKOŚCI

Podstawki w szafkach i biurkach często są za małe dla urządzeń wielofunkcyjnych. Co najciekawsze, to te najtańsze modele wymagają zwykle więcej miejsca – głównie ze względu na rozkładane podajniki papieru i tacki na zadrukowane dokumenty. Jeśli mamy mało miejsca na biurku, wybierzmy urządzenie ze zintegrowanym w obudowie (zwykle w dolnej części) podajnikiem na papier.

HP Deskjet 3070A

300 złotych

Epson PX660

450 złotych

Canon Pixma MP280

160 złotych

HP Officejet Pro 6500 Wireless

800 złotych

ILE KOSZTUJĄ WYDRUKI

Koszty są bardzo zróżnicowane. Obowiązuje żelazna zasada: im tańsze urządzenie, tym wyższe koszty wydruku. Producenci podają wydajność nabojów na podstawie normy ISO. Dla nabojów atramentowych obowiązuje norma ISO/IEC 24711. Dzięki tym informacjom można obliczyć koszty atramentu przy wydruku jednej strony w kolorze: wystarczy podzielić cenę zestawu nabojów przez liczbę stron. Tabelę z kosztami wydruku kilkunastu urządzeń atramentowych znajdziemy w następnym numerze Komputer Świata.

W drukarkach atramentowych stosuje się wkłady zintegrowane z głowicą drukującą, wielobarwne pojemniki (po lewej) lub oddzielne dla każdego koloru naboje z tuszem (po prawej)

>TECHNIKI SKANOWANIA: CCD I CIS

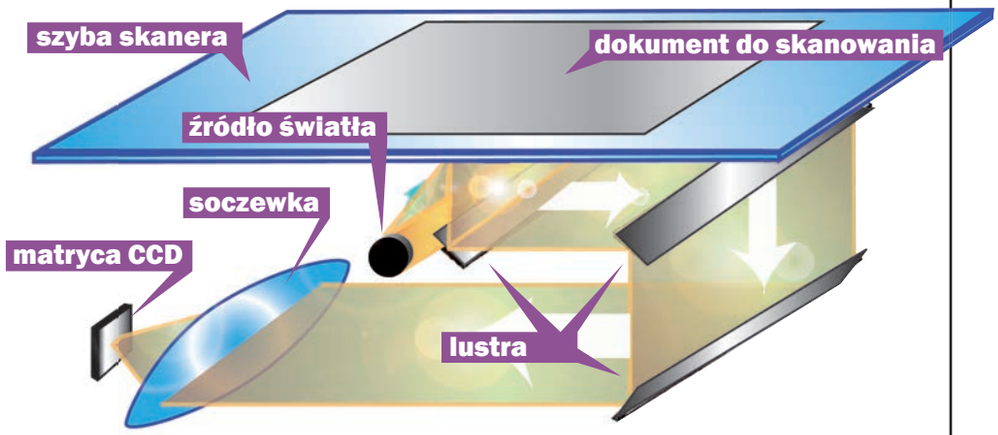
Skanery w urządzeniach wielofunkcyjnych pracują na prostej zasadzie: źródło światła oświetla dokument na szybie skanera, a sensor przetwarza odbite od niego promienie na dane. Istnieją też już urządzenia wykorzystujące technologię aparatów cyfrowych (patrz strona 61). Najczęściej stosuje się jednak dwie techniki:

SKANER CCD

Lampa białym światłem oświetla skanowany element linia po linii. Odbicia przez ruchome lustra i soczewki trafiają do sensora CCD. **Zalety:** dobra jakość obrazu i wysoka głębia ostrości – również dla elementów nieleżących idealnie płasko na szybie. **Wada:** ze względu na wiele elementów ruchomych układ optyczny po pewnym czasie może działać mniej precyzyjnie, co skutkuje obniżeniem jakości.

SKANER CIS

W tanich urządzeniach znajdują się sensory CIS (Compact Image Sensor). Układy optyczne i sensory tworzą zwartą jednostkę, która przesuwa się pod szybą skanera. Za źródła światła służą czerwone, zielone i białe diody LED. System soczewek w kształcie sztabki przekierowuje odbite światło do sensorów. **Zaleta:** nie ma utraty jakości wskutek rozregulowania oraz niewielkie zużycie energii. **Wady:** gorsza jakość i mniejsza głębia ostrości.



W drukarkach czarno-białych i drukarkach laserowych obowiązują inne normy: ISO/IEC 19752 i ISO/IEC 19798. Również tutaj koszty wydruku można obliczyć jak wyżej.

JAK WYGLĄDA KWESTIA ZAMIENNIKÓW

Są dostępne do wielu urządzeń wielofunkcyjnych. Jednak w przypadku nowych typów nabojów na dostępność nieoryginalnych tuszów trzeba poczekać. Zasadniczo jeżeli użyjemy zamienników, uzyskamy wydruki porównywalne jakościowo z wydrukami z oryginalnych nabojów. Niektóre wydruki blakną jednak w świetle słonecznym nieco szybciej i nie zawsze dobrze odzwierciedlają kolory.

■ **Naboje atramentowe z głowicą drukującą:** Takie naboje znajdują się w niektórych tanich urządzeniach Canona i HP. Producenci zamienników nie mogą ich kopiować, ponieważ wbudowana głowica drukująca ma ochronę patentową. Producenci zamienników muszą więc zbierać puste naboje, oczyszczać je i ponownie napełniać. Dlatego można liczyć maksymalnie na 70 procent oszczędności.

■ **Naboje atramentowe bez głowic drukujących:** Takie zbiorniki znajdziemy w wielu urządzeniach wszystkich producentów. Wytwórcy zamienników mogą je kopiować, nie naruszając patentów. Istnieją zarówno pojedyncze zbiorniki oddzielnie dla każdego koloru, jak też naboje kombi. Potencjał do oszczędności olbrzymi – aż 90 procent.

■ **Głowice z tonerem:** oferta dla laserowych urządzeń wielofunkcyjnych jest mniejsza. Również tutaj najczęściej chodzi o napełnione ponownie oryginalne głowice.

Nowe metody skanowania: Niedostępny jeszcze w Polsce HP LaserJet Pro 200 M275nw (po lewej, 400 dolarów) fotografuje obiekty i dokumenty aparatem. Również Lexmark Genesis 815 (od 1050 złotych) po prostu pstryka fotki położonym na szybie dokumentom

JAKIE ZŁĄCZA MAJĄ URZĄDZENIA WIELOFUNKCYJNE

Kombajny komunikują się z komputerami przez USB. Od pewnego czasu coraz więcej modeli – nawet tych tańszych – ma dodatkowo wbudowany moduł Wi-Fi. Dzięki temu urządzenia można podłączać do sieci komputerowej bezprzewodowo.

W niektórych kombajnach znajdują się też gniazda sieciowe do podłączenia urządzenia do domowej sieci kablem Ethernet.

>DRUKOWANIE ZE SMARTFONA I TABLETU

Istnieją różne sposoby drukowania z urządzeń mobilnych. Można wykorzystać przedstawione po prawej stronie aplikacje, ale nie tylko.

Apple AirPrint (na urządzeniach z systemem iOS 4.2 lub wyższym) pozwala wysyłać pliki przez Wi-Fi do drukarek i urządzeń wielofunkcyjnych – bezpośrednio z wszystkich aplikacji z funkcją drukowania. Działa na niektórych modelach Canona, Epsona i HP.

Alternatywą jest drukowanie przez pocztę elektroniczną: użytkownik wysyła wiadomość do drukarki, a ta drukuje jej treść i załączniki. Tę opcję oferują Epson (EmailPrint), HP (ePrint) i Kodak (Email Print) w niektórych swoich modelach.

BROTHER iPRINT&SCAN

Za pomocą iPrint&Scan na drukarkach firmy Brother można drukować, a na urządzeniach wielofunkcyjnych również skanować zdjęcia (JPEG) i dokumenty (PDF) przez Wi-Fi z urządzeń z iOS oraz Androidem.

CANON EASY-PHOTOPRINT

Easy-PhotoPrint jest dostępny dla iOS i Androida (tylko po angielsku). Pozwala drukować zdjęcia (JPEG) i dokumenty (PDF) przez Wi-Fi oraz skanować (tylko wtedy, gdy mamy odpowiednie urządzenie wielofunkcyjne Canona).

EPSON iPRINT

W wersji iOS można drukować zdjęcia (JPEG), strony internetowe, dokumenty PDF i Office, a w wersji dla Androida na razie tylko zdjęcia i strony internetowe. iPrint skanuje przez Wi-Fi i zapisuje plik na tablecie lub smartfonie.

HP ePRINT HOME&BIZ

Zdjęcia, strony internetowe, dokumenty Office: ePrint drukuje wszystko z iOS i Androida przez sieć Wi-Fi na współpracujących drukarkach i urządzeniach wielofunkcyjnych HP. Skanowanie jest możliwe tylko w iOS.

KODAK PIC FLICK

Aplikacja jest dostępna dla iOS i Androida. Pic Flick pozwala na wydruk zdjęć przez Wi-Fi na urządzeniach wielofunkcyjnych i na wysyłanie ich do elektronicznych ramek Kodaka. Tą aplikacją nie można skanować dokumentów.

LEXMARK LEXPRINT

Lexprint istnieje tylko dla iOS. Zdjęcia i strony WWW na niektórych urządzeniach Lexmarka można drukować bezpośrednio. W nieobsługujących tego modelach pecet musi być podłączony i mieć zainstalowany program LexPrint Listener.

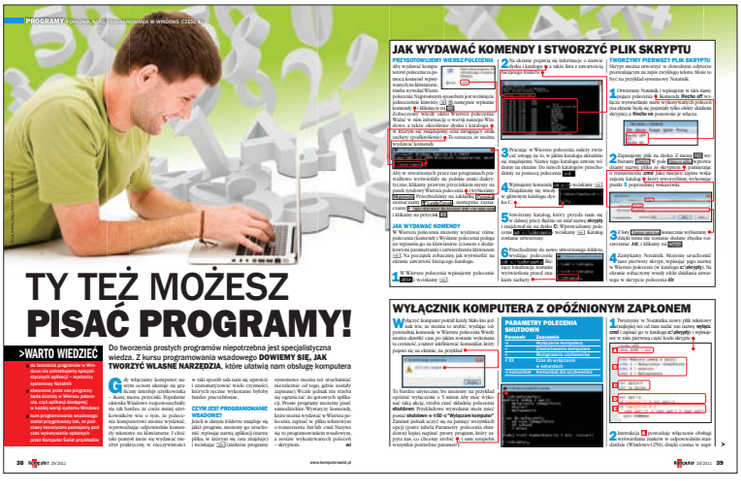
LISTY OD CZYTELNIKÓW

Z listów od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

COŚ DLA AMBITNYCH

Z wielkim zaciekawieniem przeczytałem tekst – Ty też możesz pisać programy, w numerze 25/2011 Komputer Świata. Chciałbym bardzo podziękować za wznowienie tego typu artykułów. Czytam wasze czasopismo od wielu lat i pamiętam, że dawniej był taki dział z podstaw programowania. Z ciekawością będę czekał na dalsze.

Jan



NARESZCIE TROCHĘ TRUDNIEJ!

Uważam, że artykuł o programowaniu w numerze 25/2011 był bardzo ciekawy, wreszcie coś nowego! Nareszcie można poznać bardziej praktyczną stronę obsługi komputera. Tekst oceniam na dość trudny, zwłaszcza na ostatniej stronie, i szkoda, że zostało przedstawionych tylko tych kilka przykładów. A ja dowiedziałem się w końcu, jak można dzięki Notatnikowi zamienić zapisane strony internetowe na skróty do tych stron. Pozdrawiam i życzę dalszych pomysłów i ciekawych artykułów.

Adek

LEPIEJ NIŻ DOBRZE

Wreszcie coś ciekawego i tak komputerowego, że już bardziej nie może być. Mam na myśli poradnik, jak pisać programy wsadowe. Sam trochę piszę, korzystając ze wzorów zamieszczonych w internecie przez bardziej doświadczonych użytkowników, i każda informacja jest bezcenna. Redaktorzy Komputer Świata są mistrzami świata w treściwym, zwięzłym i czytelnym przedstawianiu zagadnień komputerowych. Takich porad nie znajdzie się nigdzie! Wprawdzie młodzi ludzie są przyzwyczajeni do dostawania wszystkiego na tacy, więc samodzielne napisanie krótkiego skryptu może budzić w nich obrzydzenie – lepiej ściągnąć gotowca z internetu, to jednak, gdy zobaczą, jak proste są zasady tworzenia plików wsadowych, może popróbują coś stworzyć! Oby tak dalej. Czekam na następne porady z tej serii. Pozdrawiam Redakcję, Czytelników i Forumowiczów.

Tadeusz

KINO W DOMU

Bardzo dziękuję za dodatek specjalny w najnowszym numerze Komputer Świata – Multimedia w salonie. Wielu moich znajomych wie coś na ten temat, ale nikt nigdy nie przedstawił mi tego tematu w tak jasny i przejrzysty sposób. Zawsze można na was liczyć! Wracając jednak do tekstu. Na nocne oglądanie filmów polecacie słuchawki bezprzewodowe. Ja kilka miesięcy temu kupiłem takie słuchawki i, niestety, sprawiają mi one więcej problemów niż przyjemności. Same się wyłączają, szumią, trzeszczą... naprawdę mam dosyć tego urządzenia, ale niestety zgubiłem paragon i nie mogę ich nawet reklamować. No cóż, może to jedynie moje uprzedzenie. Na szczęście mieszkam w domku i nocami swobodnie mogę oglądać i słuchać tego, co chcę. Na koniec jeszcze podziękowania za test robotów odkurzających. Może zrobię mojej rodzinie taki prezent?

Michał

GODZINY CZY MINUTY

Jestem nową Czytelniczką państwa pisma. Zakupiłam numer 20/2011 Komputer Świata, w którym znalazł się artykuł – Seriale w internecie. Piszecie o serwisie megavideo.com. W notce jest napisane, że za darmo możemy oglądać przez 72 godziny, a potem musimy czekać 50 godzin. Szczerze mówiąc, 72 godziny oglądania to jest sporo czasu i myślę, że żadna to wada.
Zdaje się jednak, że chodziło o minuty. Wydaje mi się, że właśnie nie da się zobaczyć w całości filmu pełnometrażowego bez przerwy.

Danuta

Czytelniczka ma rację. We wspomniany tekst wkradł się błąd, oczywiście chodziło o minuty, nie o godziny. Dziękujemy za czujność i przepraszamy wszystkich, których mogliśmy tą informacją wprowadzić w błąd.

DARMOWE SIECIÓWKI

W numerze 24/2011 Komputer Świata ukazała się zapowiedź artykułu o darmowych grach sieciowych – strategie, strzelaniny itp. W numerze 25/2011 nie znalazłem takiego artykułu. Mam nadzieję, że ten test w końcu się ukaże, bo bardzo mi na nim zależy.

Paweł

Rzeczywiście, materiał, o którym pisze Czytelnik, nie ukazał się, tak jak zapowiadaliśmy, w numerze 25/2011, ale nie oznacza to, że zrezygnowaliśmy z tego tematu. Przegląd darmowych gier sieciowych publikujemy w tym numerze Komputer Świata na stronach 48–51. Pragniemy przy okazji przypomnieć, że czasami – z różnych przyczyn – zapowiadane materiały mogą być przesunięte na inny termin.

CO ODDAĆ I KIEDY

Kiedyś pisaliście, że towary kupione w internecie można zwracać w ciągu 20 dni od zakupu. Moja znajoma powiedziała mi, że niestety, ale nie wszystkie produkty można zwracać. Czy to prawda? Możecie napisać, jak jest naprawdę?

Macio

Może najpierw wyjaśnimy, że towary kupione w internecie możemy zwracać w ciągu 10 dni od dnia zakupu, a nie, jak napisał Czytelnik, w ciągu 20 dni. To po pierwsze. Po drugie, rzeczywiście – i o tym również pisaliśmy – istnieje pewna grupa towarów, których nie możemy zwrócić.
Prawo odstąpienia od umowy (a więc zwrotu towaru bez podania przyczyny) nie dotyczy zakupu: nagrań dźwiękowych i wizualnych (czyli płyt z muzyką i filmami) oraz programów komputerowych po usunięciu ich oryginalnego opakowania, towarów o właściwościach określonych przez konsumenta (a więc towarów i urządzeń wykonanych na zamówienie), towarów, które z uwagi na charakter nie mogą zostać zwrócone lub które ulegają szybkiemu zepsuciu. Na koniec jeszcze jedna grupa towarów, której nie możemy zwrócić – prasa.

CHROME JESZCZE LEPSZE

Super! 25 top dodatków do Chrome uważam za świetne! Dziękuję!!

Wolf

@ KONTAKT Z REDAKCJĄ NAJWAŻNIEJSZE TELEFONY I E-MAILE

CHCESZ KUPIĆ PRZEZ INTERNET KOMPUTER ŚWIAT LUB INNE WYDANIA Z RODZINY KOMPUTER ŚWIATA
kiosk.redakcja.pl

MASZ PROBLEMY Z URUCHOMIENIEM PŁYTY DOŁĄCZONEJ DO KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 2320089
krzysztof.kossakowski@komputerswiat.pl

CHCESZ KUPIĆ PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA
tel.: 22 7613214
infolinia 801 000869
kontakt.axel@infor.pl

CHCESZ NAPISAĆ DO REDAKCJI
Redakcja Komputer Świat
ul. Domaniewska 52
02 – 672 Warszawa
redakcja@komputerswiat.pl

DZIAŁ SOFTWARE:
pawel.gajewski@komputerswiat.pl

DZIAŁ WYDARZENIA:
pawel.szpecht@komputerswiat.pl

DZIAŁ HARDWARE:
pawel.paczuski@komputerswiat.pl

INTERWENCJE:
katarzyna.tez@komputerswiat.pl

w styczniowym numerze

PREZENT!

RANKINGI | RAPORTY | TRENDY Z RYNKU ELEKTRONIKI UŻYTKOWEJ

Jakie są PREFERENCJE OSÓB KUPUJĄCYCH urządzenia elektroniczne i programy, które serwisy internetowe cieszą się największą popularnością, z jakich przeglądarek korzystamy najchętniej? Te i inne informacje w co drugim wydaniu Komputer Świata W PORADNIKU KUPUJĄCEGO

NAJCHĘTNIEJ KUPOWANE PRODUKTY W E-SKLEPACH

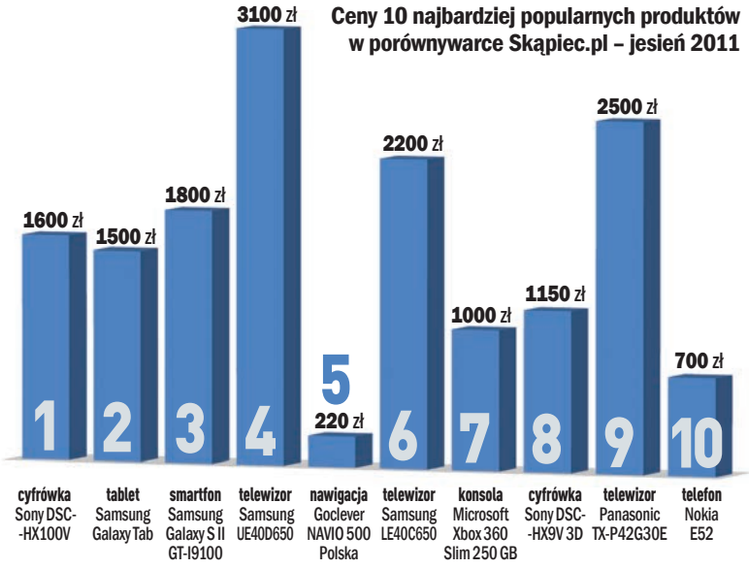
ELEKTRONIKA NA TOPIE

Elektroniczne, markowe, niekoniecznie tanie – oto najchętniej kupowane produkty przez internet. Tak przynajmniej wynika z przeprowadzonego przez porównywarkę cen Skąpiec.pl raportu E-zakupy oczami klientów Jesień 2011.

W Top 10 znalazły się aż cztery urządzenia Samsunga i dwa aparaty cyfrowe Sony. Wszystkie produkty z zestawienia, poza Nokią E52, zostały też bardzo dobrze ocenione przez internautów.

www.skapiec.pl

Ceny 10 najbardziej popularnych produktów w porównywarce Skąpiec.pl – jesień 2011



NAJLEPSZE SKLEPY INTERNETOWE

LIDERZY E-SPRZEDAŻY

Wspomniany w informacji obok raport Skąpiec.pl, w części wykonanej razem z serwisem opiniującym Opineo.pl, wskazuje najrzetelniejsze i najbardziej popularne w Polsce sklepy internetowe – oczywiście zdaniem internautów odwiedzających wymienione powyżej serwisy. Konkurencję zdystansował e-market ELECTRO.pl, który od swoich klientów uzyskał średnią ocenę 9,4 (na 10 możliwych punktów) i może pochwalić się niemal 99 procentami pozytywnych opinii. ELECTRO.pl powstał w 2007 roku i obecnie realizuje nawet 15 000 zamówień miesięcznie.

Drugi w rankingu sklep Morele.net oceniany jest przez internautów na dziewiątkę, a trzeci – redcoon, zasłużył sobie na ocenę 8,9. Warto wiedzieć, że redcoon od niedawna należy do Media-Saturn-Holding, właściciela popularnych Media Marktów i Saturnów.

www.skapiec.pl
www.opineo.pl

Tuż za podium rankingu znalazły się sklepy MegaMarket.com.pl, RTV EURO AGD, Agito.pl oraz NEO24.pl

ILE MAMY SMARTFONÓW

CO PIĄTY POLAK MA SMARTFON

Communities Dominate Brands opublikował wyniki badań dotyczące popularności smartfonów w 42 największych krajach na świecie. Choć Polska w rankingu zajmuje dopiero 26 miejsce, raczej nie mamy powodu do wstydu. Okazuje się bowiem, że niemal co piąty mieszkaniec naszego kraju ma smartfon. Oczywiście daleko nam do Singapuru, w którym aż 90 procent obywateli korzysta z zaawansowanego telefonu, ale wyprzedzamy sporo państw, z którymi się zwykle porównujemy – Czechy, Węgry czy Słowację. Zestawienie obok pokazuje też, jaką część wszystkich telefonów stanowią smartfony.

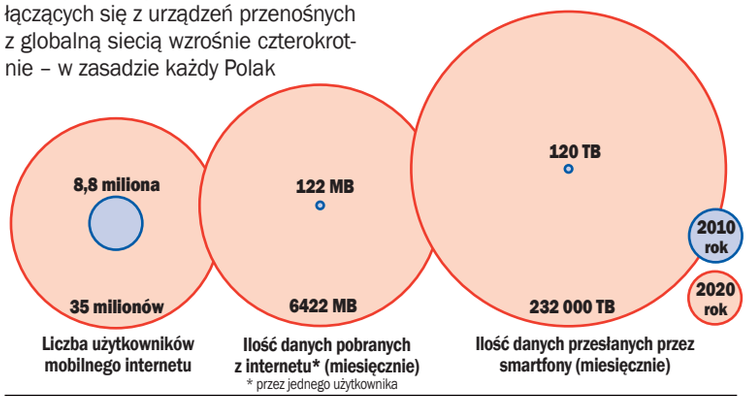
	Kraj	Ile smartfonów na sto komórek	Ile smartfonów na stu mieszkańców
1	Singapur	54	90
2	Hongkong	35	61
3	Szwecja	35	52
4	Australia	34	47
5	Hiszpania	35	46
6	Dania	35	44
6	Izrael	28	44
8	Finlandia	24	43
8	Norwegia	34	43
10	Nowa Zelandia	33	42
26	Polska	14	19

JAK BĘDZIEMY KORZYSTAĆ Z MOBILNEGO INTERNETU W 2020 ROKU

POLACY DO INTERNETU!

Firma Nokia Siemens Networks opracowała raport, z którego wynika, w jaki sposób Polacy będą korzystali z mobilnego dostępu do internetu w 2020 roku. W perspektywie 10 lat liczba osób łączących się z urządzeń przenośnych z globalną siecią wzrośnie czterokrotnie – w zasadzie każdy Polak będzie korzystał z mobilnego internetu. Średniomiesięcznie będzie pobierał aż 6,5 GB danych (w 2010 roku niewiele ponad 100 MB).

www.nokiasiemensnetworks.com



FELIETON TEZ

ŚWIĘTA MINĘŁY, A STRES TRWA Z NAMI NIEPRZERWANIE

Prawdopodobnie mam entezopatię rozcięgna podeszwowego, zapalenie ciałka rzęskowego, mononukleozę, metatarsalgię, chorobę Raynauda i toczeń. Nie, nie byłam u lekarza, wszystko znalazłam w sieci. Prześledziłam oznaki i symptomy chorób ciężkich i przewlekłych. Poza wymienionymi przypadłościami mam pewnie tysiące innych, o których nie wie nawet internet. Ale ja się nie boję. Nie umrę, bo nie mam czasu.

W CIĄGŁYM STRESIE

Diagnozując w internecie moje liczne choroby i dolegliwości, trafiłam na informacje dotyczące stresu. Dowiedziałam się, że sama żyję w stresie (no, nie dziwne!), ale inni wcale nie mają lepiej. Apogeum stresu, rozdrażnienia i ogólnej nerwowości przypada na okres świąt. Co ciekawe, ludzie stresują się nie tylko przed świętami, lecz również po świętach, a co jeszcze ciekawsze – nie dotyczy to tylko Bożego Narodzenia, ale wszystkich świąt! No i to by się zgadzało, bo my w Polsce ciągle mamy jakieś święto, więc nic dziwnego, że wszyscy permanentnie chodzą wkurzeni.

Weźmy takie Boże Narodzenie. Wystarczy przejrzeć fora internetowe, żeby stwierdzić, że lepiej, gdyby tych świąt w ogóle nie było. Niby wszystko fajnie – kolędy, prezenty i choinka – ale okazuje się, że ciemnych stron rodzinnego świętowania jest więcej niż włosów na brodzie Mikołaja.

OBY NAM SIĘ!

Pierwszy stres to decyzja, z kim spędzić święta, a z kim nie spędzać. Kogo zaprosić, a do kogo pojechać w pierwszy dzień świąt? Ponieważ nie da się zaprosić i pojechać do wszystkich, na bank po świętach będą kwasy. Po drugie prezenty. Czy niesympatycznej ciotce kupić kiepski prezent, żeby ją ukarać, czy przeciwnie – kupić jej wspaniały prezent, żeby ją przekupić, by była dla nas miła?

Kolejny problem to życzenia i dyskusje przy wigilijnym stole. Okazuje się, że wiele osób nieszczególnie chce życzyć wszystkiego najlepszego komuś, za kim w ciągu roku nie przepada, no, ale niestety musi. Podobnie jak musi z uśmiechem wysłuchiwać pytań i dobrych rad rodziny. *A kiedy ty Małgosiu wreszcie przyprowadzisz jakiegoś narzeczonego?* Z lektury forów śmiem twierdzić, że tego typu pytania pojawiają się w większości domów. Co gorsza, nawet jeśli Małgosia przyprowadzi narzeczonego (albo jakiś narzeczony przyprowadzi Małgosię, bo to działa w dwie strony), ciocia lub wujek wyciągną następny zestaw pytań typu: *No to kiedy ślub?*

OKREŚL LIMITY

Ponieważ za chwilę będzie Nowy Rok i sylwester (czyli kolejna nerwówka), zacytuję poradę, którą znalazłam na amerykańskim portalu poświęconym stresowi i świętom. Stronę wrzuciłam do translatora, w końcu po to jest. Co się będę stresować tłumaczeniem! Uwaga, cytuję:

Określ swoje osobiste limity i trzymaj się ich. Sam zdecydować, ile chcesz uczestniczyć w działalności, podejmowania gości, wizyty u krewnych lub podróży w czasie wakacji. Nie istnieje jeden właściwy sposób, aby cieszyć się sezon, więc tracą poczucie winy o wyborze własnego harmonogramu. Poczujesz się bardziej odpowiedzialny za swoje życie, i rzadziej czują się zestresowane lub depresji.

Jeśli ktoś coś z tego zrozumiał, to proszę się zastosować. Wszystkiego dobrego w nowym roku!

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl
Dyrektor Wydawniczy: Aleksy Uchański

Wiesław Małecki redaktor naczelny
Łukasz Czekajewski (tcz) z-ca redaktora naczelnego
Paweł Paczuski (pp) z-ca redaktora naczelnego
Ewelina Kluczynska (ek) sekretarz redakcji
Agnieszka Al-Jawahiri (aa) z-ca sekretarza redakcji
Paweł Gajewski (pg) szef działu software
Jerzy Łabuda (jł) redaktor software
Jacek Grabowski (jg) redaktor software
Piotr Kwiatkowski (pk) redaktor hardware
Tomasz Paczuski (tpa) redaktor telekomunikacji
Arkadiusz Świostek (aś) redaktor hardware
Katarzyna Tez (kt) redaktor działu rynek
Paweł Szpecht (psz) redaktor nowości
Jolanta Rososińska korekta
Robert Dobrzyński dyrektor artystyczny
Dariusz Stowik grafik
Wojciech Paszkowski redaktor graficzny
Mariusz Rybak redaktor graficzny
Igor Majorkiewicz redaktor graficzny
Agnieszka Enbingier sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY: Krzysztof Kossakowski, Mariusz Michalski, Paweł Ponczek, Wojciech Szombara (redakcja techniczna)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Andreas Tilk
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Edyta Sadowska
Dyrektor Sprzedaży: Jerzy Karwelis
Dyrektor Marketingu: Andrzej Stepanów
Biuro Reklamy Magazynów: Mariusz Wąsiński (dyrektor), komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2320149
faks 22 2325507; sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318
Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368
Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141
Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel. 22 2320131, tel. kom. 668450059
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Luboń
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: http://kiosk.redakcja.pl
Prenumerata zagraniczna: http://kiosk.redakcja.pl
Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń
Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

ZAPOWIEDZI

NUMER 2/2012
W KIOSKACH OD 9 STYCZNIA

TEST SMARTFONY

TELEKOMUNIKACJA: Smartfonów na rynku przybywa w zastraszającym tempie. Nie wszystkie nowe modele zasługują jednak na naszą uwagę. Komputer Świat przetestował **NAJWIĘKSZE PREMIERY OSTATNICH TYGODNI**. W porównaniu znajdą się przedstawiciele różnych klas, wykorzystujący wszystkie obecnie stosowane systemy operacyjne. Koniecznie zajrzyjmy więc do testu przed podpisaniem nowej umowy z operatorem!

PORADNIK FAKTUROWANIE MAŁEJ FIRMY

PROGRAMY: Własną firmę możemy teraz założyć bardzo szybko. Wystarczy pomysł, determinacja oraz chwila na wypełnienie druków urzędowych. Zysk z naszej działalności będzie największy, kiedy **KWOTY NA WYSTAWIANYCH FAKTURACH BĘDĄ WYSOKIE, A KOSZTY NISKIE**. Aby nie wydawać niepotrzebnie pieniędzy na oprogramowanie do firmy, w następnych numerach Komputer Świata znajdziemy poradniki, jak zaoszczędzić na aplikacjach lub znaleźć darmowe zamienniki komercyjnego oprogramowania.
W pierwszym odcinku tego cyklu poznamy **DARMOWE I W MAŁYM STOPNIU OBCIĄŻAJĄCE BUDŻET METODY FAKTUROWANIA**.

DODATEK SPECJALNY BANKOWOŚĆ INTERNETOWA

INTERNET: Dzięki możliwości dostępu do konta bankowego przez internet, placówkę banku musimy odwiedzić tylko w celu otworzenia rachunku. Inne operacje, jak przelewy, zakładanie lokat, płatności do ZUS-u czy urzędu skarbowego możemy realizować, nie wychodząc z domu.
Z dodatku specjalnego Komputer Świata dowiemy się, **JAK BEZPIECZNIE KORZYSTAĆ Z INTERNETOWEGO KONTA** na komputerze i smartfonie. Znajdziemy też porównanie ofert popularnych banków, co pozwoli nam wybrać najlepsze dla nas konto.

Fot. Dmitriy Chistoprudov/Ktotakoy/Kovaleff/Sarah2/Mathom/Marek Kosmal/ Sashkinw/Dreamstime.com

NA PŁYCIE W KOLEJNYM WYDANIU

- **Encyklopedia PWN Człowiek**
  wspaniałe i rzetelne źródło informacji o człowieku i ludzkości
- **Fakturant**
  doskonały program do fakturowania dla małych i średnich firm
- **Fakturzysta Start**
  podstawowy program dla firmy handlowo-usługowej
- **NavyField**
  symulator walk morskich w realiach drugiej wojny światowej
- **BlackShot**
  strzelanina MMO z perspektywy pierwszej osoby
- **Superpakiet do wyciszania komputera**
  zestaw najlepszych programów do wyciszania PC

PORADNIK SIECI WI-FI

DLA AMBITNYCH: Z podstawową konfiguracją rutera Wi-Fi, choć nie należy ona do najłatwiejszych, poradzi sobie każdy użytkownik komputera. Aby jednak nasza sieć działała szybko, obejmowała zasięgiem każdy zakątek naszego mieszkania i była nie do zdobycia przez hakerów, trzeba sięgnąć do znacznie **BARDZIEJ SKOMPLIKOWANYCH OPCJI I USTAWIEŃ**.
Z poradami i oraz szczegółowymi wyjaśnieniami Komputer Świata okaże się to wcale nie takie skomplikowane!

NAJNOWSZE WYDANIA

W SPRZEDAŻY OD 14 GRUDNIA

NOWA KSIĄŻKA Z SERII KOMPUTER ŚWIAT SZKOŁA FOTOGRAFOWANIA

JAK ROBIĆ DOSKONAŁE ZDJĘCIA WYZWANIA

- fachowe porady do nietypowych zdjęć: astrofoto, panoramy, podczerwień, akt, filtry, łomografia
- na płycie przydatne programy

W SPRZEDAŻY OD 14 GRUDNIA

NOWA KSIĄŻKA Z SERII BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIATA

115 NAJLEPSZYCH WSKAZÓWEK DO WINDOWS

- bezpieczniej, wygodniej, szybciej, ładniej i bardziej multimedialnie – wskazówki krok po kroku
- na płycie CD 30 aplikacji

W SPRZEDAŻY OD 14 GRUDNIA

NOWY NUMER KOMPUTER ŚWIAT EKSPERT

PHOTOSHOP NA PENDRIVIE PRZENOŚNE APLIKACJE

- wpadki wielkich firm z branży IT
- lepszy system w smartfonie
- nieznane narzędzia od Microsoftu

W SPRZEDAŻY RÓWNIEŻ

SERIA KOMPUTER ŚWIAT DOBRY PROGRAM

15 PROGRAMÓW W WERSJACH PUDEŁKOWYCH

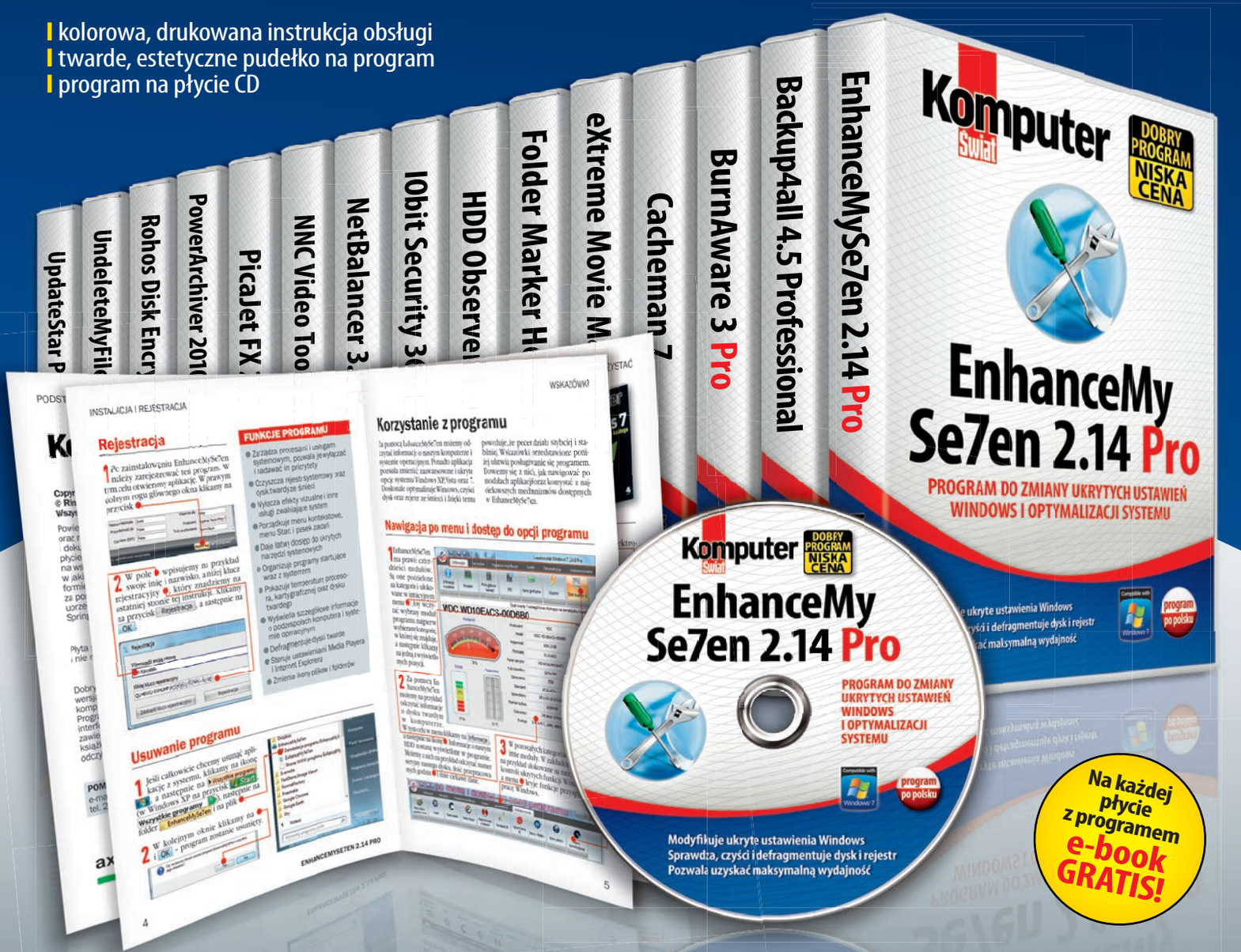
PROGRAMY DOSTĘPNE
- w Empikach
- sklepach z oprogramowaniem
- na www.dobryprogram.komputerswiat.pl

Komputer Świat

DOBRY PROGRAM NISKA CENA

NOWOŚĆ!
NAJLEPSZE PROGRAMY NARZĘDZIOWE KAŻDY W CENIE 29,90 ZŁ

- kolorowa, drukowana instrukcja obsługi
- twarde, estetyczne pudełko na program
- program na płycie CD



Na każdej płycie z programem e-book GRATIS!

W kolekcji 15 sprawdzonych programów

Backup4all 4.5 Professional
Tworzy kopie zapasowe plików i ustawień programów

BurnAware 3 Pro
Nagrywa płyty CD, DVD i Blu-ray z dowolnymi danymi

Cacheman 7
Optymalizuje pracę sprzętu i zainstalowanych programów

EnhanceMySe7en 2.14 Pro
Zmienia ukryte ustawienia Windows, optymalizuje system

eXtreme Movie Manager 7
Kataloguje filmy DVD oraz pliki audio-wideo

Folder Marker Home 3.2
Zmienia kolor i wygląd ikon folderów Windows

HDD Observer 4.0
Chroni dysk twardy i kontroluje jego pracę

IObit Security 360 PRO
Wyszukuje i zwalcza szkodliwe programy w komputerze

NetBalancer 3.1 Pro
Monitoruje internet, ustala limity dostępu dla programów

NNC Video Tools 2.1
Konwertuje pliki audio-wideo na inne formaty

PicaJet FX 2.6
Kataloguje, wyszukuje, drukuje i poprawia zdjęcia

PowerArchiver 2010 Standard
Pakuje i rozpakowuje pliki w różnych formatach

Rohos Disk Encryption 1.8
Ukrywa i szyfruje pliki na dyskach i pendrive'ach

UndeleteMyFiles 2.10 Pro
Odzyskuje skasowane pliki, zdjęcia, pocztę e-maili

UpdateStar Premium 6
Znajduje i pobiera aktualizacje zainstalowanych programów

więcej o serii: www.dobryprogram.komputerswiat.pl | zamówienia: tel. 22 761 32 14

NOWA SUPERKOLEKCJA

KOMPUTER ŚWIAT SZKOŁA FOTOGRAFOWANIA

W SERII DOSTĘPNE SĄ 4 TOMY:

LUDZIE NATURA
AKCJA WYZWANIA

ZAMÓW

CAŁĄ KOLEKCJĘ
(4 TOMY) **W CENIE 75 zł**
GRATIS OTRZYMASZ
FOTOKSIĄŻKĘ O WARTOŚCI 60 zł
OSZCZĘDZASZ 64 ZŁ

3 DOWOLNE TOMY
W CENIE 56 zł
GRATIS OTRZYMASZ
FOTOKSIĄŻKĘ O WARTOŚCI 60 zł
OSZCZĘDZASZ 63 ZŁ

DOWOLNY TOM
W CENIE 19,99 zł

Koszty wysyłki pokrywa wydawca.
Oferta ważna na terenie kraju.

CEWE FOTOKSIĄŻKA GRATIS

JAK ZAMÓWIĆ KOLEKCJĘ: www.kiosk.literia.pl, e-mail: prenumerata.axel@infor.pl, tel: 22 7613214